Návrh a implementace aplikace pro dobrovolnickou brigádu SummerJob Diplomová práce

Bc. Matyáš Ješina Vedoucí práce: Ing. Marek Jílek

Fakulta informačních technologií České vysoké učení technické v Praze

15. 6. 2023



Co je SummerJob?

- Letní dobrovolnická brigáda v ČR.
- Přibližně 150 dobrovolníků ročně.
- Různé typy prací.
- Pomoc těm, kteří na práci sami nestačí.

SUMMER JOB

Cíl práce

Vytvořit informační systém pro organizaci. Musí obsahovat:

- evidenci prací a účastníků,
- plánování prací včetně dopravy,
- rozhraní pro organizátory i účastníky,
- možnost spolupráce více organizátorů současně.

Systém musí být dostupný i na mobilních zařízeních.

Stávající řešení

Pro plánování byla v minulosti používána samostatná aplikace. Nevýhody:

- dostupná pouze na PC,
- jeden administrátorský účet,
- neumožňovala současnou práci více lidí,
- pomalé automatické plánování (50 s),
- nebyla dostupná pro účastníky.



Pro tvorbu obrazu jsem zvolil TurnKey GNU/Linux, založený na distribuci Debian.

jednoduchý na použití,



- jednoduchý na použití,
- automatizovatelný,



- jednoduchý na použití,
- automatizovatelný,
- bezpečný,



- jednoduchý na použití,
- automatizovatelný,
- bezpečný,
- rychlý,



- jednoduchý na použití,
- automatizovatelný,
- bezpečný,
- rychlý,
- malý.



Správce herních serverů

Program, který se stará o instalaci a provoz herního serveru.

Správce herních serverů

Sada skriptů LinuxGSM (Linux Game Server Managers) podporuje přes 100 herních serverů.

- stažení,
- instalace.
- spuštění,
- monitorování,
- zastavení.



Interaktivní výběr serveru



Je nutné automatizovat tyto kroky:

sestavení obrazu systému,

Je nutné automatizovat tyto kroky:

- sestavení obrazu systému,
- připravení obrazu pro provoz v cloudu,

Je nutné automatizovat tyto kroky:

- sestavení obrazu systému,
- připravení obrazu pro provoz v cloudu,
- instalace herního serveru,

Je nutné automatizovat tyto kroky:

- sestavení obrazu systému,
- připravení obrazu pro provoz v cloudu,
- instalace herního serveru,
- spuštění herního serveru.

Zveřejnění výsledků

- TurnKey Hub obrazy
- GitHub zdrojové kódy

Možnosti rozšíření

Všechny zdrojové kódy jsou volně dostupné, je možné:

- provozovat systém u sebe nebo v cloudu,
- jednoduše přidávat podporu pro nové herní servery,
- provozovat herní servery v komerčním prostředí.

Shrnutí

- Cílem práce bylo vytvořit obraz systému pro herní servery v cloudu.
- Obraz lze sestavit s využitím existujících nástrojů.
- Podpora až 100 různých herních serverů s možností rozšíření.
- Systém splňuje bezpečnostní požadavky.
- Celý proces je plně automatizovatelný.