

Navn: Jesper Ersø Philipsen

Spil navn:

5,0!

Spil-ide pitch:

Du er på et bodega, og sidder i baren.

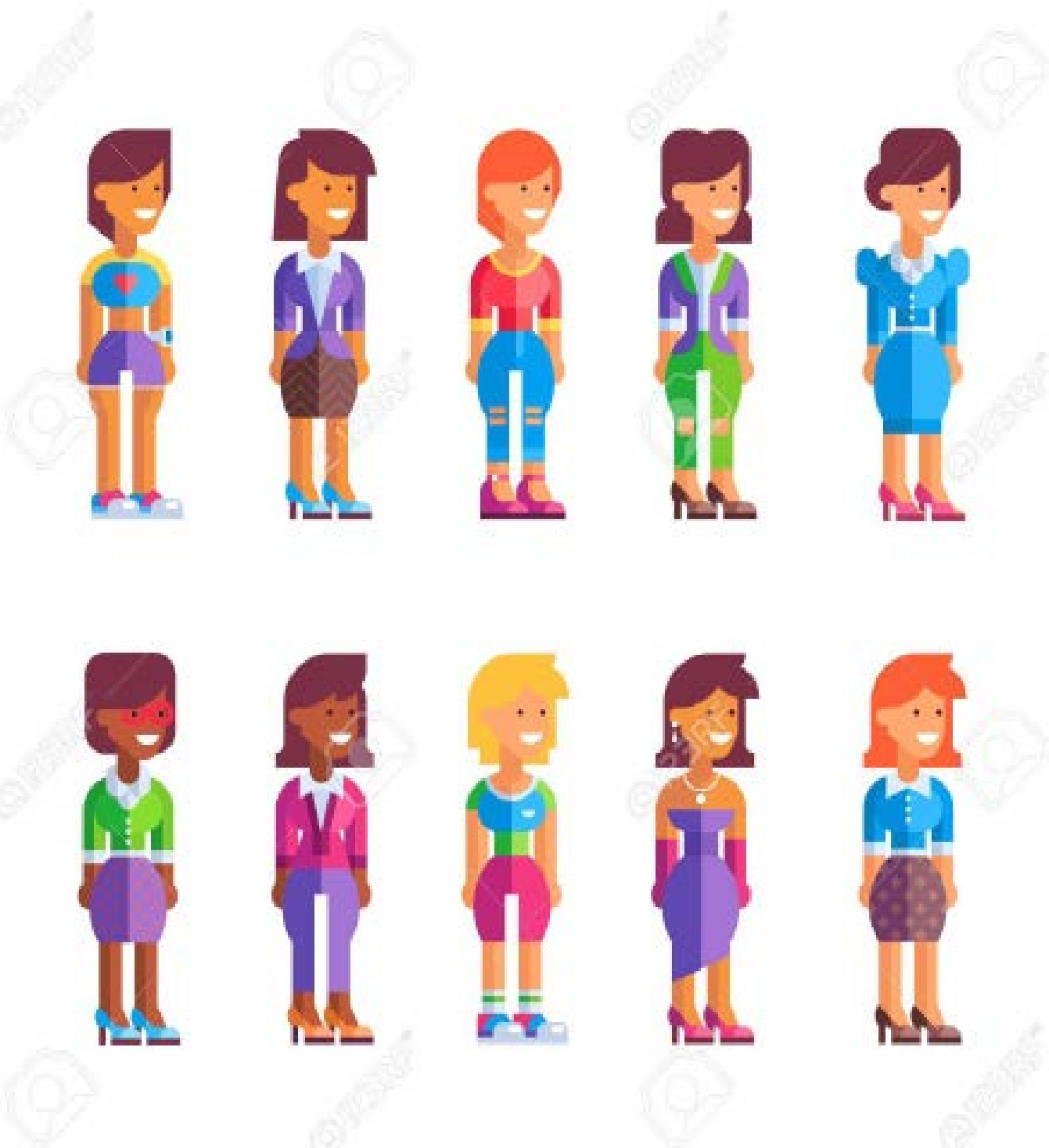
Det gælder om og drikke sig så fuld som muligt, men undgå at ende med en promille på 5.0. Man har 30 sekunder til at trykke på så mange drinks som muligt.

Du kan hæve din promille ved at drikke drinks, øl osv. og sænke den ved at drikke vand og spise sober piller.

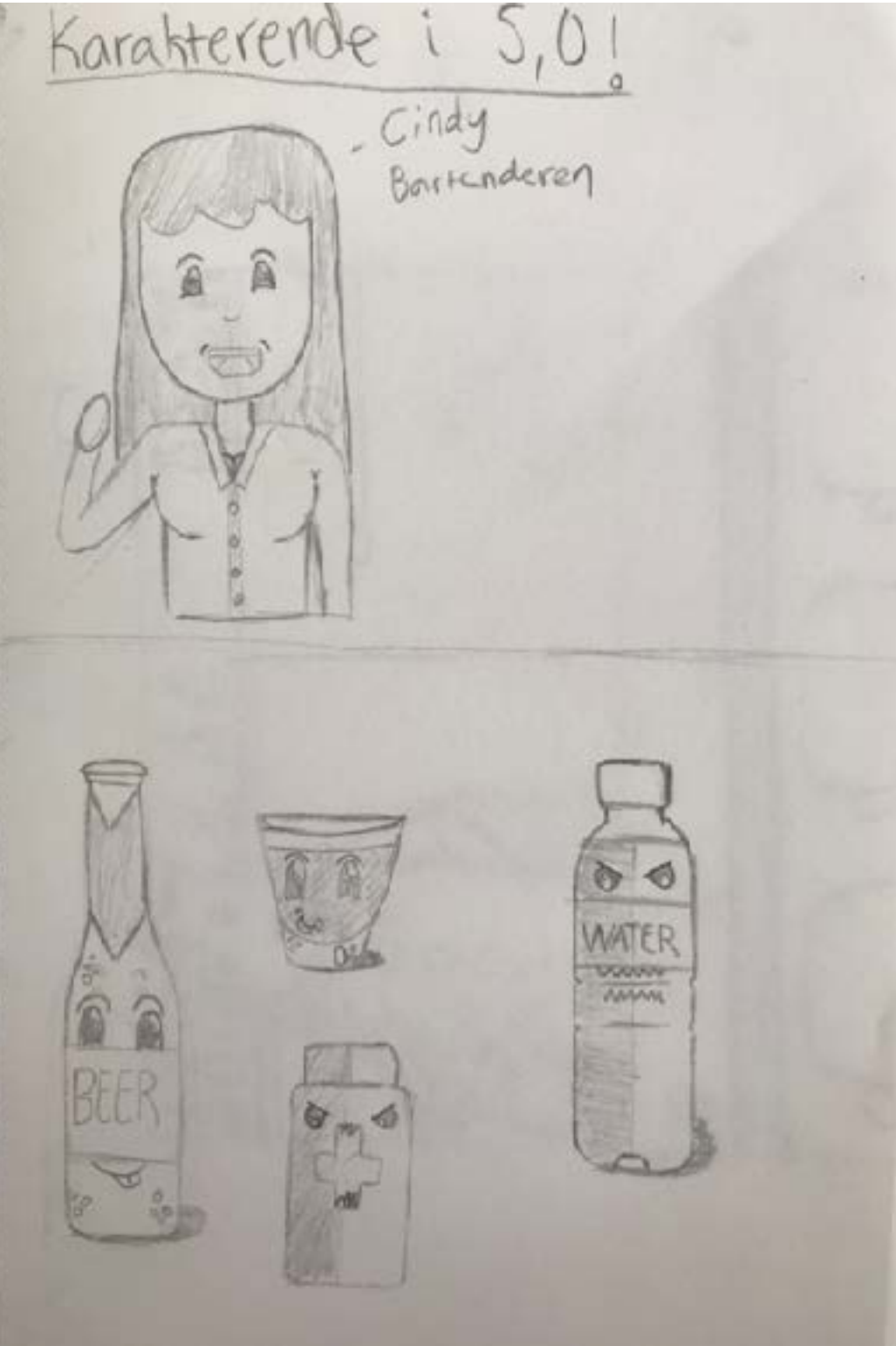
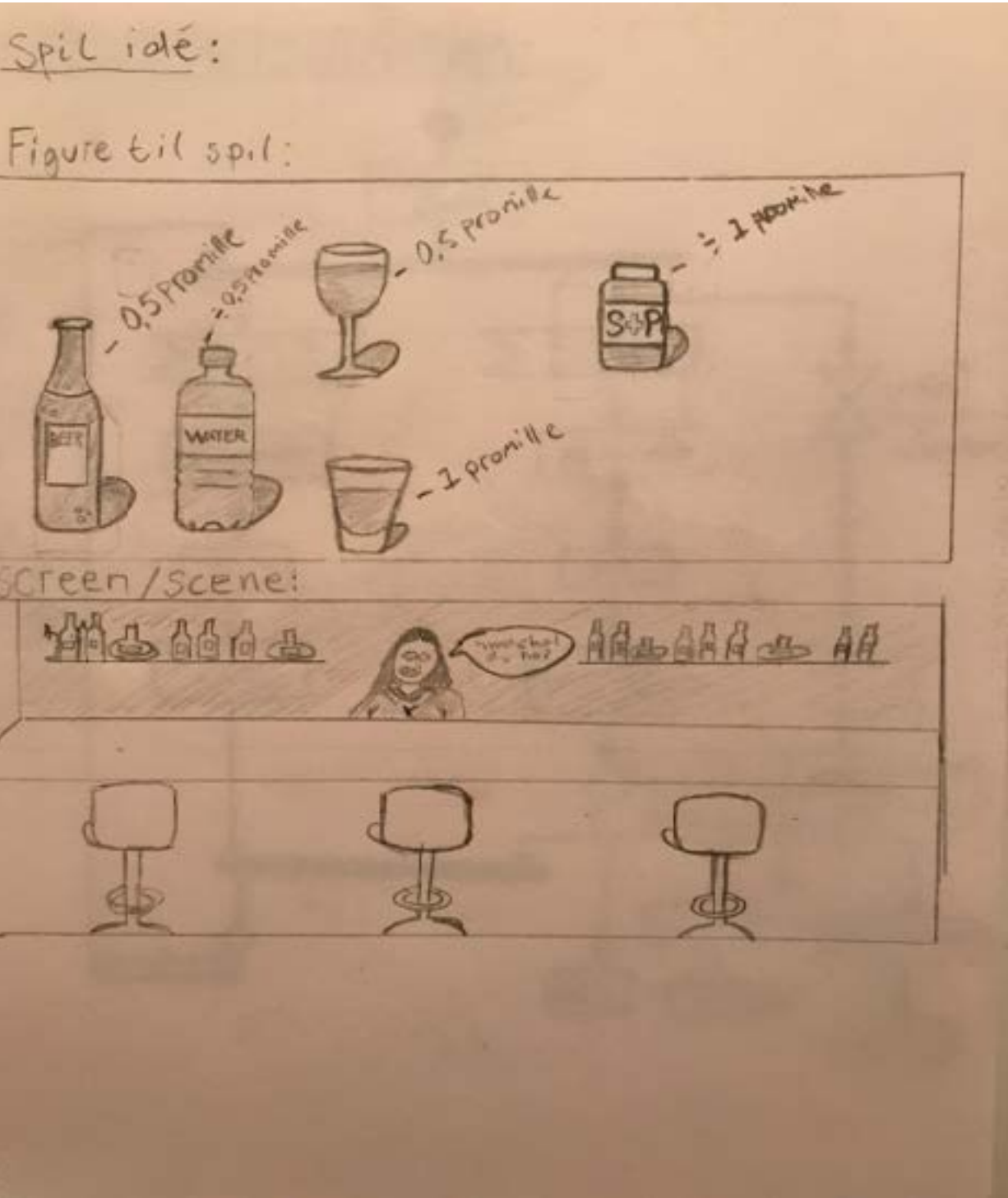
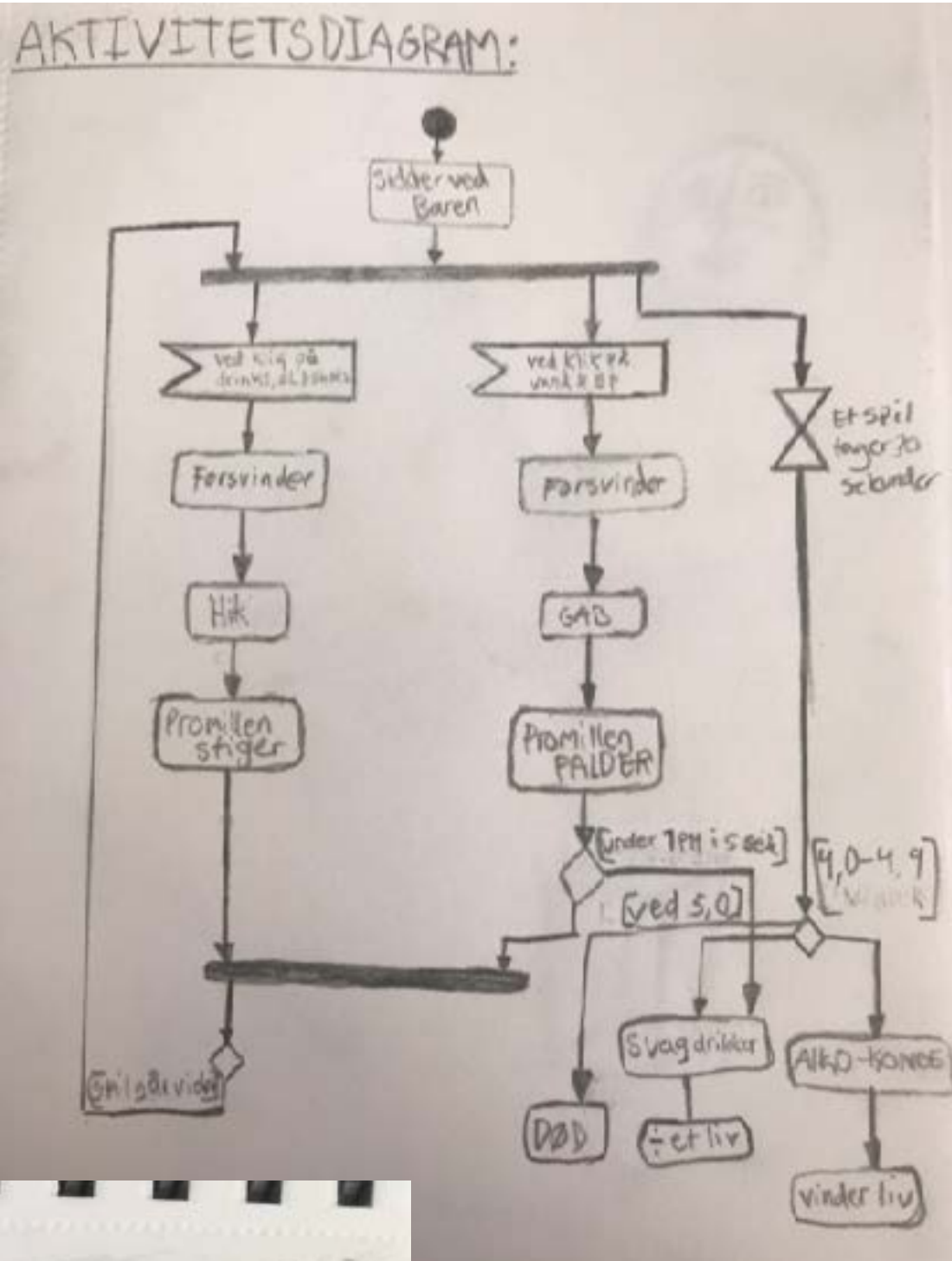
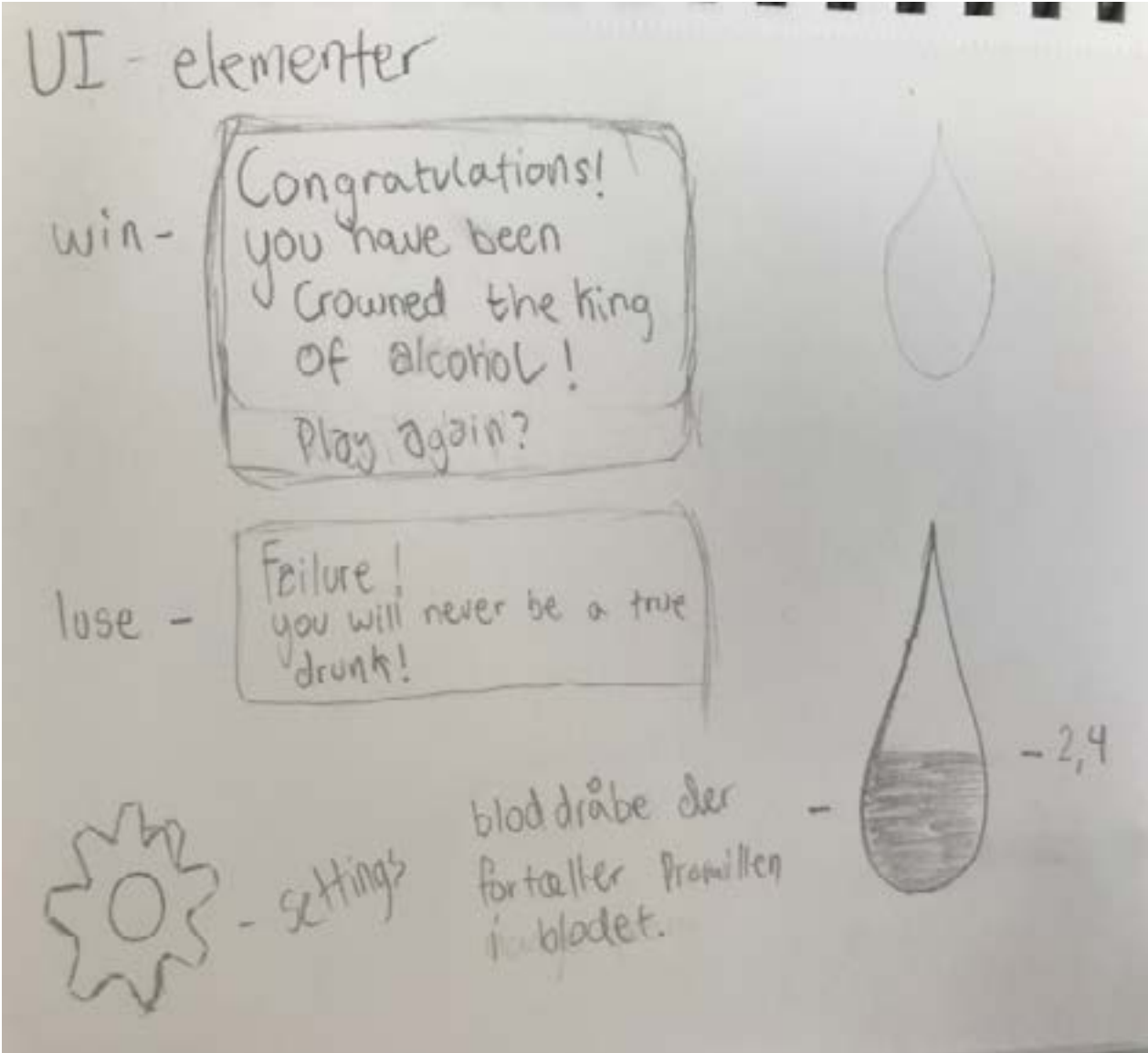
LINK TIL SPILSCENE:

[http://www.philipsengraphics.dk/kea/03.03.01/
produktion/](http://www.philipsengraphics.dk/kea/03.03.01/produktion/)

MOODBOARD:

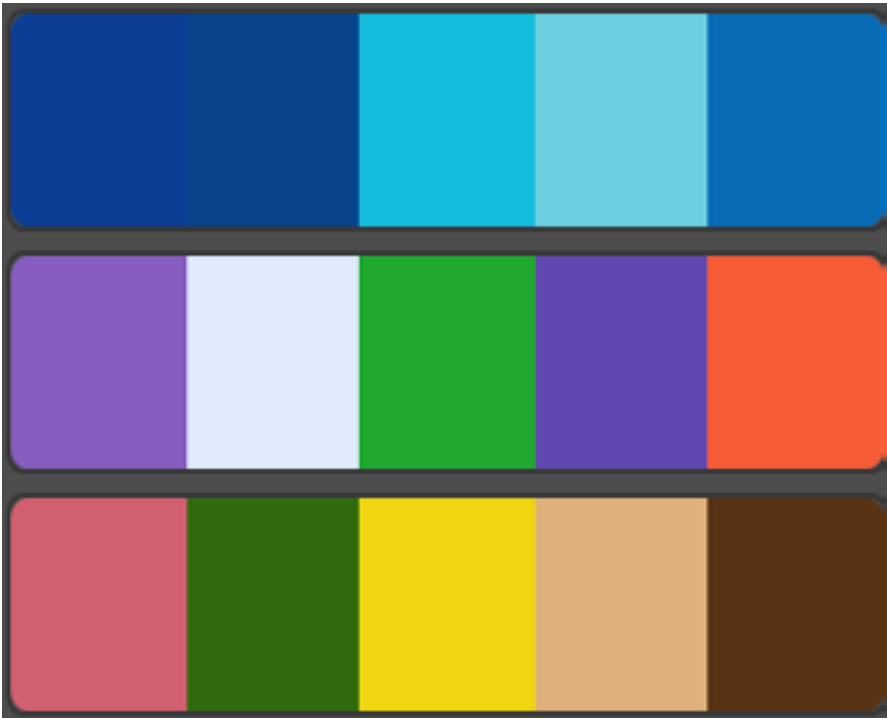


SKITSER AF FIGURE:

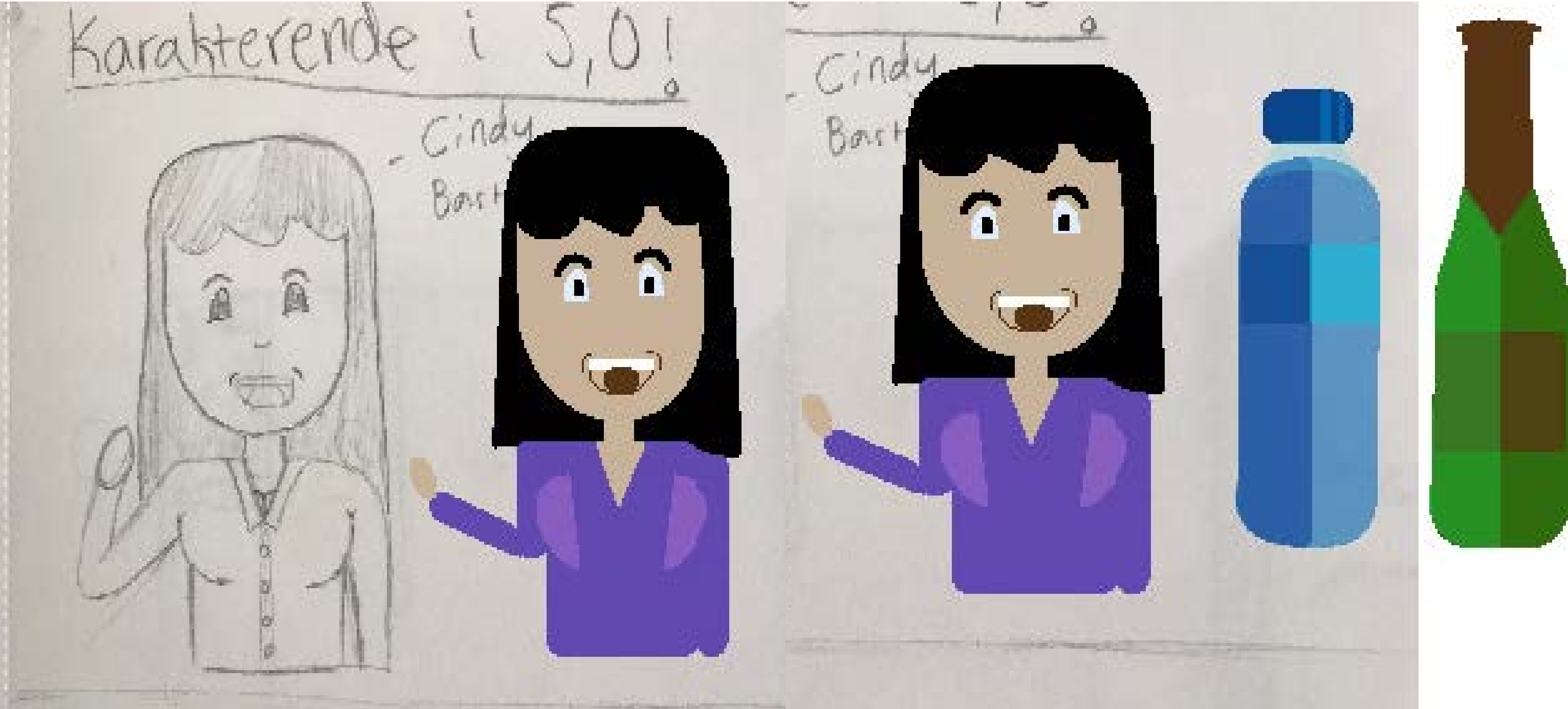


STYLETILE:

Farvepalette:



Fonte til spillet bliver:
Kalam bold & Regular



Første draft til karakterende i 5,0! der mangler noget arbejde, men har enormt svært ved illustrator.
Derved er jeg kun nået så langt.

FORMGIVNING:

