# Pràctica 2: Creació de la visualització i lliurament del projecte VisualiTzació de dades, Universitat Oberta de Catalunya

## Juan Luis Espinoza López

## 13 June 2022

## Contents

Anàlisi exploratòria	2
Gestió de dades invàlides	5
Les lligues i les seves diferències	7

### Anàlisi exploratòria

Primer de tot instal · lem i carreguem les llibreries ggplot2 i dplry.

```
# https://cran.r-project.org/web/packages/ggplot2/index.html
if (!require('ggplot2')) install.packages('ggplot2'); library('ggplot2')
# https://cran.r-project.org/web/packages/dplyr/index.html
if (!require('dplyr')) install.packages('dplyr'); library('dplyr')
# https://cran.r-project.org/web/packages/dplyr/index.html
if (!require('stringr')) install.packages('stringr'); library('stringr')
```

El primer pas per realitzar un anàlisi exploratòria es carreggar els fitxer de dades que anem a utilitzar

```
path_games = '/Users/jespinlo10/Documents/Master/2on Semestre/Visualizacion/PRAC1/archive/games.csv'
games <- read.csv(path_games,stringsAsFactors = FALSE)
rows=dim(games)[1]</pre>
```

```
structure = str(games)
```

```
## 'data.frame':
                   12680 obs. of 34 variables:
                      : int 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 ...
##
   $ gameID
## $ leagueID
                      : int 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
## $ season
                            : int
                            "2015-08-08 15:45:00" "2015-08-08 18:00:00" "2015-08-08 18:00:00" "2015-0
## $ date
                      : chr
                      : int
##
   $ homeTeamID
                            89 73 72 75 79 80 86 83 85 76 ...
## $ awayTeamID
                            82 71 90 77 78 84 74 81 87 88 ...
                      : int
## $ homeGoals
                      : int
                            1 0 2 4 1 2 2 0 0 0 ...
## $ awayGoals
                            0 1 2 2 3 2 2 2 1 3 ...
                      : int
## $ homeProbability : num
                            0.284 0.357 0.299 0.642 0.146 ...
## $ drawProbability : num
                            0.4 0.35 0.434 0.206 0.216 ...
## $ awayProbability : num
                            0.316 0.293 0.268 0.152 0.638 ...
## $ homeGoalsHalfTime: int
                            1 0 0 3 0 2 1 0 0 0 ...
## $ awayGoalsHalfTime: int
                            0 0 1 0 1 1 1 1 0 2 ...
## $ B365H
                            1.65 2 1.7 1.95 2.55 1.36 2.88 1.29 3.4 5.75 ...
                      : num
## $ B365D
                            4 3.6 3.9 3.5 3.3 5 3.3 6 3.4 4 ...
                      : num
## $ B365A
                      : num
                            6 4 5.5 4.33 3 11 2.7 12 2.3 1.67 ...
## $ BWH
                            1.65 2 1.7 2 2.6 1.4 2.8 1.28 3.2 4.75 ...
                      : num
## $ BWD
                      : num 4 3.3 3.5 3.3 3.2 4.75 3.1 5.75 3.4 4 ...
## $ BWA
                            5.5 3.7 5 3.75 2.7 9 2.75 10.5 2.3 1.65 ...
                      : num
## $ IWH
                            1.65 2.1 1.7 2 2.4 1.33 2.65 1.33 2.9 5.1 ...
                      : num
## $ IWD
                            3.6 3.3 3.6 3.3 3.2 4.8 3.3 4.8 3.3 3.6 ...
                      : num
## $ IWA
                            5.1 3.3 4.7 3.6 2.85 8.3 2.5 8.3 2.3 1.65 ...
                      : num
## $ PSH
                            1.65 1.95 1.7 1.99 2.52 1.39 2.88 1.31 3.48 5.75 ...
                      : num
## $ PSD
                            4.09 3.65 3.95 3.48 3.35 4.92 3.33 5.75 3.46 3.98 ...
                      : num
## $ PSA
                            5.9 4.27 5.62 4.34 3.08 ...
                      : num
## $ WHH
                            1.62 1.91 1.73 2 2.6 1.4 2.7 1.3 3.3 5.5 ...
                      : num
## $ WHD
                            3.6 3.5 3.5 3.1 3.1 4 3.1 5 3.1 3.5 ...
                      : num
## $ WHA
                            6 4 5 2.7 2.88 10 2.7 11 2.3 1.7 ...
                      : num
## $ VCH
                            1.67 2 1.73 2 2.6 1.4 2.88 1.3 3.4 5.5 ...
                      : num
## $ VCD
                            4 3.5 3.9 3.4 3.25 5 3.25 5.75 3.4 4 ...
                      : num
## $ VCA
                      : num 5.75 4.2 5.4 4.33 3 9.5 2.7 12 2.3 1.7 ...
## $ PSCH
                      : num 1.64 1.82 1.75 1.79 2.46 1.37 3.09 1.24 3.89 6.46 ...
## $ PSCD
                      : num 4.07 3.88 3.76 3.74 3.39 5.04 3.28 6.75 3.51 4.08 ...
                      : num 6.04 4.7 5.44 5.1 3.14 ...
## $ PSCA
```

```
path_leagues = '/Users/jespinlo10/Documents/Master/2on Semestre/Visualizacion/PRAC1/archive/leagues.csv
leagues <- read.csv(path_leagues,stringsAsFactors = FALSE)</pre>
rows=dim(leagues)[1]
structure = str(leagues)
                   5 obs. of 3 variables:
## 'data.frame':
                      : int 12345
## $ leagueID
## $ name
                      : chr "Premier League" "Serie A" "Bundesliga" "La Liga" ...
## $ understatNotation: chr "EPL" "Serie_A" "Bundesliga" "La_liga" ...
path players = '/Users/jespinlo10/Documents/Master/2on Semestre/Visualizacion/PRAC1/archive/players.csv
players <- read.csv(path_players,stringsAsFactors = FALSE)</pre>
rows=dim(players)[1]
structure = str(players)
                   7659 obs. of 2 variables:
## 'data.frame':
## $ playerID: int 560 557 548 628 1006 551 654 554 555 631 ...
## $ name : chr "Sergio Romero" "Matteo Darmian" "Daley Blind" "Chris Smalling" ...
path_teams= '/Users/jespinlo10/Documents/Master/2on Semestre/Visualizacion/PRAC1/archive/teams.csv'
teams <- read.csv(path_teams, stringsAsFactors = FALSE)</pre>
rows=dim(teams)[1]
structure = str(teams)
## 'data.frame': 146 obs. of 2 variables:
## $ teamID: int 71 72 74 75 76 77 78 80 81 82 ...
## $ name : chr "Aston Villa" "Everton" "Southampton" "Leicester" ...
path_shots= '/Users/jespinlo10/Documents/Master/2on Semestre/Visualizacion/PRAC1/archive/shots.csv'
shots <- read.csv(path_shots, stringsAsFactors = FALSE)</pre>
rows=dim(shots)[1]
structure = str(shots)
## 'data.frame':
                   324543 obs. of 11 variables:
## $ gameID : int 81 81 81 81 81 81 81 81 81 ...
## $ shooterID : int 554 555 554 554 555 555 631 629 629 646 ...
## $ assisterID: int NA 631 629 NA 654 629 NA 557 NA 647 ...
## $ minute : int 27 27 35 35 40 49 64 72 76 4 ...
## $ situation : chr "DirectFreekick" "SetPiece" "OpenPlay" "OpenPlay" ...
## $ lastAction: chr "Standard" "Pass" "Pass" "Tackle" ...
## $ shotType : chr "LeftFoot" "RightFoot" "LeftFoot" "LeftFoot" ...
## $ shotResult: chr "BlockedShot" "BlockedShot" "BlockedShot" "MissedShots" ...
## $ xGoal : num 0.1043 0.0643 0.0572 0.0921 0.0357 ...
## $ positionX : num 0.794 0.86 0.843 0.848 0.812 ...
## $ positionY : num 0.421 0.627 0.333 0.533 0.707 ...
```

```
path_appearances= '/Users/jespinlo10/Documents/Master/2on Semestre/Visualizacion/PRAC1/archive/appearan
appearances <- read.csv(path_appearances, stringsAsFactors = FALSE)
rows=dim(appearances)[1]
structure = str(appearances)
## 'data.frame':
                  356513 obs. of 19 variables:
                 : int 81 81 81 81 81 81 81 81 81 81 ...
## $ gameID
## $ playerID
                 : int 560 557 548 628 1006 551 654 554 555 631 ...
## $ goals
                 : int 0000000000...
                 : int 0000000000...
## $ ownGoals
## $ shots
                 : int 000000331...
## $ xGoals
                 : num 00000...
## $ xGoalsChain : num 0 0.1065 0.1277 0.1065 0.0212 ...
## $ xGoalsBuildup: num 0 0.1065 0.1277 0.1065 0.0212 ...
## $ assists
             : int 0000000000...
## $ keyPasses : int 0 1 0 0 0 0 1 0 0 1 ...
## $ xAssists
                 : num 0 0.107 0 0 0 ...
                 : chr "GK" "DR" "DC" "DC" ...
## $ position
## $ positionOrder: int 1 2 3 3 4 7 7 11 12 13 ...
## $ yellowCard
                : int 000000100...
## $ redCard
                 : int 0000000000...
                 : int 90 82 90 90 90 90 61 90 69 90 ...
## $ time
## $ substituteIn : int 0 222605 0 0 0 0 222606 0 222607 0 ...
## $ substituteOut: int 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ...
## $ leagueID
               : int 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
path_teamstats= '/Users/jespinlo10/Documents/Master/2on Semestre/Visualizacion/PRAC1/archive/teamstats.
teamstats <- read.csv(path_teamstats, stringsAsFactors = FALSE)</pre>
rows=dim(teamstats)[1]
structure = str(teamstats)
## 'data.frame':
                 25360 obs. of 16 variables:
## $ gameID
                 : int 81 81 82 82 83 83 84 84 85 85 ...
## $ teamID
                 : int 89 82 73 71 72 90 75 77 79 78 ...
                 ## $ season
                       "2015-08-08 15:45:00" "2015-08-08 15:45:00" "2015-08-08 18:00:00" "2015-08-08
## $ date
                 : chr
                 : chr
                       "h" "a" "h" "a" ...
## $ location
## $ goals
                 : int 1001224213...
## $ xGoals
                 : num 0.628 0.675 0.876 0.782 0.604 ...
## $ shots
                 : int 9 9 11 7 10 11 19 11 17 11 ...
## $ shotsOnTarget: int 1 4 2 3 5 5 8 5 6 7 ...
## $ deep
                : int 4 10 11 2 5 4 5 6 5 10 ...
## $ ppda
                 : num 13.83 8.22 6.9 11.85 6.65 ...
## $ fouls
                 : int 12 12 13 13 7 13 13 17 14 20 ...
## $ corners
                 : int 1 2 6 3 8 2 6 3 1 4 ...
## $ yellowCards : int 2 3 3 4 1 2 2 4 1 0 ...
                : int 0000000000...
## $ redCards
                 : chr "W" "L" "L" "W" ...
## $ result
```

#### Gestió de dades invàlides

##

0

Per comprovar quines columnes contenen dades 'buides' i poder-hi treballar, utilitzarem la funció colSums, que aplica una funció a totes les columnes d'un dataframe i després aplica una suma.

<pre>colSums(is.na(games))</pre>
----------------------------------

##					
## homeTeamID awayTeamID homeGoals awayGoals ## 0 0 0 0 0 0 0 ## homeProbability drawProbability awayProbability homeGoalsHalfTime ## 0 0 0 0 0 0 0 ## awayGoalsHalfTime B365H B365D B365A ## 0 5 5 5 ## BWH BWD BWA IWH ## 3 3 3 3 18 ## IWD IWA PSH PSD ## 18 18 18 20 20 ## PSA WHH WHD WHD WHA ## 20 66 66 66 ## VCH VCD VCA PSCH ## 4 4 4 2 ## PSCD PSCA	##	gameID	leagueID	season	date
## homeProbability drawProbability awayProbability homeGoalsHalfTime ## 0 0 0 0 0 0 ## awayGoalsHalfTime B365H B365D B365A ## 0 5 5 5 ## BWH BWD BWA IWH ## 3 3 3 3 18 ## IWD IWA PSH PSD ## PSA WHH WHD WHD WHA ## 20 66 66 66 ## VCH VCD VCA PSCH ## PSCD PSCA	##	0	0	0	0
## homeProbability drawProbability awayProbability homeGoalsHalfTime ## 0 0 0 0 0 0 ## awayGoalsHalfTime B365H B365D B365A ## 0 5 5 5 5 ## BWH BWD BWA IWH ## 3 3 3 3 18 ## IWD IWA PSH PSD ## PSA WHH WHD WHD WHA ## 20 66 66 66 ## VCH VCD VCA PSCH ## PSCD PSCA	##	${\tt homeTeamID}$	awayTeamID	homeGoals	awayGoals
## 0 0 0 0 0 0 ## awayGoalsHalfTime B365H B365D B365A ## 0 5 5 5 5 ## BWH BWD BWA IWH ## 3 3 3 18 ## IWD IWA PSH PSD ## 18 18 18 20 20 20 ## PSA WHH WHD WHA ## 20 6 6 6 6 6 6 ## VCH VCD VCA PSCH ## 4 4 4 4 2 ## PSCD PSCA	##	0	0	0	0
## awayGoalsHalfTime B365H B365D B365A ## 0 5 5 5 ## BWH BWD BWA IWH ## 3 3 3 3 18 ## IWD IWA PSH PSD ## 18 18 20 20 ## PSA WHH WHD WHA ## 20 6 6 6 6 ## VCH VCD VCA PSCH ## PSCD PSCA	##	homeProbability	drawProbability	awayProbability	${\tt homeGoalsHalfTime}$
## 0 5 5 5 ## BWH BWD BWA IWH ## 3 3 3 3 18 ## IWD IWA PSH PSD ## 18 18 18 20 20 ## PSA WHH WHD WHA ## 20 6 6 6 6 ## VCH VCD VCA PSCH ## 4 4 4 2 ## PSCD PSCA	##	0	0	0	0
## BWH BWD BWA IWH ## 3 3 3 18 ## IWD IWA PSH PSD ## 18 18 20 20 ## PSA WHH WHD WHA ## 20 6 6 6 6 ## VCH VCD VCA PSCH ## 4 4 4 2 ## PSCD PSCA	##	awayGoalsHalfTime	В365Н	B365D	B365A
## 3 3 3 18 ## IWD IWA PSH PSD ## 18 18 20 20 ## PSA WHH WHD WHA ## 20 6 6 6 6 ## VCH VCD VCA PSCH ## 4 4 4 2 ## PSCD PSCA	##	0	5	5	5
## IWD IWA PSH PSD ## 18 18 20 20 ## PSA WHH WHD WHA ## 20 6 6 6 6 ## VCH VCD VCA PSCH ## 4 4 4 4 2 ## PSCD PSCA	##	BWH	BWD	BWA	IWH
## 18 18 20 20 ## PSA WHH WHD WHA ## 20 6 6 6 6 ## VCH VCD VCA PSCH ## 4 4 4 4 2 ## PSCD PSCA	##	3	3	3	18
## PSA WHH WHD WHA ## 20 6 6 6 ## VCH VCD VCA PSCH ## 4 4 4 2 ## PSCD PSCA	##	IWD	IWA	PSH	PSD
## 20 6 6 6 6 ## VCH VCD VCA PSCH ## 4 4 4 2 2 ## PSCD PSCA	##	18	18	20	20
## VCH VCD VCA PSCH ## 4 4 4 2 ## PSCD PSCA	##	PSA	WHH	WHD	WHA
## 4 4 4 2 ## PSCD PSCA	##	20	6	6	6
## PSCD PSCA	##	VCH	VCD	VCA	PSCH
	##	4	4	4	2
## 2 2	##	PSCD	PSCA		
	##	2	2		

Veiem que hi han un grup de columnes que contenen dades buides. Com que aquestes columnes no ens interesan per a les futures visualitzacions les anem a eliminar.

```
games<- games[1:13]
colSums(is.na(games))
##
              gameID
                               leagueID
                                                                          date
                                                     season
##
                                                          0
                                                                             0
                                                                    awayGoals
          homeTeamID
                             awayTeamID
                                                 homeGoals
##
##
                                                          0
##
                                           awayProbability homeGoalsHalfTime
     homeProbability
                        drawProbability
##
                                                          0
## awayGoalsHalfTime
##
colSums(is.na(leagues))
##
            leagueID
                                    name understatNotation
                                       0
##
                    0
                                                          0
colSums(is.na(players))
## playerID
                 name
```

```
colSums(is.na(teams))
## teamID
             name
##
                0
colSums(is.na(shots))
##
       gameID
                shooterID assisterID
                                           minute situation lastAction
                                                                             shotType
##
                                84344
## shotResult
                           positionX positionY
                    xGoal
En aquest cas veiem que tenim a la columna asssiterID un nombre significant de dades buides pero des de
el punt de vista futbolistic aixó és molt normal ja que hi ha xuts que son de jugada individual del jugador
en el cual no es requereix cap passador.
colSums(is.na(appearances))
##
          gameID
                        playerID
                                                      ownGoals
                                                                         shots
                                          goals
##
                0
##
                    xGoalsChain xGoalsBuildup
          xGoals
                                                       assists
                                                                     keyPasses
##
                0
                               0
                                                                             0
                                                              0
                                                    yellowCard
##
        xAssists
                        position positionOrder
                                                                       redCard
                                                                             0
##
                0
                               0
                                                              0
##
                   substituteIn substituteOut
                                                      leagueID
             time
##
                0
colSums(is.na(teamstats))
##
          gameID
                          teamID
                                         season
                                                           date
                                                                      location
##
                                              0
##
                                          shots shotsOnTarget
            goals
                          xGoals
                                                                          deep
##
                               0
                                              0
                                                                             0
##
                                                   yellowCards
                                                                      redCards
             ppda
                           fouls
                                        corners
##
                                              0
##
           result
##
#Creem un nou csv file amb les dades games final
write.csv(games, "games_2.csv", row.names = FALSE)
```

En total tenim set taules, que inclou informació sobre tots els partits jugats del 2014 al 2020 a les lligues Top 5 d'Europa

```
metaData = tibble()
for (i in 1:length(tbls)) {
   currTbl = get(paste(tbls[i], ".tbl", sep = ""))

metaData = rbind(metaData, t(c(paste(tbls[i], ".tbl", sep = ""), length(currTbl), nrow(currTbl))))
}
names(metaData) = c("tableName", "variables", "observations")

knitr::kable(metaData)
```

tableName	variables	observations
leagues.tbl	3	5
players.tbl	2	7659
teams.tbl	2	146
${\rm games}\_2.{\rm tbl}$	13	12680
shots.tbl	11	324543
appearances.tbl	19	356513
teamstats.tbl	16	25360

#### Les lligues i les seves diferències

Com ja s'ha esmentat, la base de dades conté informació sobre les lligues Top 5 d'Europa, incloses la Premier League (Anglaterra), La Liga (Espanya), la Bundesliga (Alemanya), la Sèrie A (Itàlia) i la Ligue 1 (França). Com que ja sabem quants equips participen a cada competició i que cada equip juga amb tots els seus rivals dues vegades (una a casa i una a fora), podem comprovar la integritat de la taula de jocs mirant el nombre de partits per lliga i temporada. Hauríem d'obtenir els següents resultats:

• Premier League: 20 equips i per tant 380 partits

• La Lliga: 20 equips i per tant 380 partits

• Sèrie A: 20 equips i per tant 380 partits

• Bundesliga: 18 equips i per tant 306 partits

• Lliga 1: 20 equips i per tant 380 partits

Tanmateix, després d'agregar el nombre de partits per temporada i lliga i filtrar les quantitats "normals", podem observar alguns valors estranys.

El motiu dels partits perduts de la 2019/20 a la Ligue 1 va ser que el 13 de març de 2020, la LFP (Ligue de Football Professionnel) va suspendre la Ligue 1 indefinidament després de l'esclat de la COVID-19 a França. Totes les altres lligues van continuar jugant després d'un confinament paneuropeu entre març i juny, mentre que els francesos van decidir aturar completament la competició. No obstant això, això no explica l'absència d'aquell partit la 2016/17. El 16 d'abril de 2017, quan l'SC Bastia es va enfrontar amb l'Olympique de Lió, el partit es va suspendre a causa dels seguidors locals, que van envair el terreny de joc dues vegades per atacar als jugadors contraris.

Amb aquest analísis tenim ja els datasets finals per crear visualitzacions que ens donin resposta a las preguntes plantejades a la PRAC1. Per dur a terme la creació de visualitzacions s' utilitzarà public tableau.