DESARROLLO DEL ENUNCIADO DEL ALCANCE

El proyecto **Clothify** es una **tienda de moda personalizada** desarrollada en Django cuyo objetivo es permitir a cualquier usuario **diseñar y comprar prendas a medida** (camisetas, sudaderas, gorras, etc.) de forma sencilla y segura. La plataforma cubre todo el recorrido: desde la **elección del producto base** y sus **variantes** (talla, color, modelo), pasando por la **personalización** (texto, número, nombre, imagen/bordado predefinidos) con **vista previa**, hasta el **pago** y el **seguimiento** del pedido. Se busca una experiencia clara, sin pasos confusos y con totales siempre visibles.

Funciones principales incluidas:

Catálogo y variantes de producto:

Listado por categorías y ficha con fotos, descripción y precio. Gestión de **variantes** (talla/color/modelo) con control de **stock por variante**. Cuando una variante no está disponible, el sistema lo indica y evita compras erróneas.

• Personalización de prendas (personalizador simple):

El usuario puede añadir **nombre/número** (p. ej., camisetas deportivas), elegir tipografía entre un set básico y **previsualizar** el resultado antes de añadir al carrito. Para esta versión se limitan las imágenes a un conjunto predefinido (iconos/logos de muestra).

• Carrito de compra claro y persistente:

Añadir, **cambiar cantidades** y **eliminar** artículos (arreglado el problema de cantidades). Se muestran **subtotal**, **envío** y **total** en todo momento.

• Compra en 3 pasos (checkout):

- 1. Datos de envío (se guardan temporalmente para continuar).
- 2. **Elegir envío**: estándar/urgente con **total actualizado** y **envío gratis** a partir de un mínimo configurable.

3. **Pago**:

- Contra reembolso (se paga al recibir; crea pedido y descuenta stock).
- Tarjeta con Stripe: se crea una intención de pago; cuando Stripe confirma el cobro, llega un aviso automático que marca el pedido como pagado y descuenta stock.

Pedido y comunicaciones:

Cálculo de productos + envío, resta de stock (al crear en contra reembolso / al

confirmar pago en tarjeta) y correo de confirmación con resumen del pedido.

• Seguimiento del pedido:

Página de seguimiento accesible con **código**; se muestra la información del pedido y sus líneas. Por seguridad, el **código se muestra parcialmente** (enmascarado).

• Panel sencillo de administración:

Gestión básica de **productos**, **variantes** y **pedidos** para validar el flujo de punta a punta.

Objetivos del alcance:

- Facilitar la **compra de moda personalizada** con un flujo corto, claro y sin errores comunes (talla/stock).
- Mantener totales visibles y coherentes (aplicación de envíos y envío gratis).
- Asegurar **pagos fiables** con Stripe y contrareembolso.
- Ofrecer trazabilidad al usuario mediante el seguimiento por código.
- Dejar un **backoffice mínimo** que permita probar y operar.

Queda fuera de esta versión: cupones y descuentos avanzados, subida libre de imágenes por el usuario, multi-idioma/multi-moneda, integración con mensajerías externas y paneles de analítica avanzados. En todos los casos, se documenta cómo podrían añadirse en iteraciones futuras.

ESTRUCTURA DE LA EDT

1. Catálogo y carrito

- 1.1 Ver productos y detalle
- 1.2 Añadir/cambiar/quitar del carrito
- 1.3 Totales en cabecera

2. Compra (checkout)

- 2.1 Paso "Datos de envío"
- 2.2 Paso "Elegir envío y ver total"
- 2.3 Confirmar contra reembolso (se crea pedido y baja stock)
- 2.4 Pagar con tarjeta (Stripe)

3. Pedido y seguimiento

- 3.1 Calcular envío (incluye "envío gratis desde...")
- 3.2 Enviar correo de confirmación
- 3.3 Página de **seguimiento** (cabecera y líneas; código oculto en parte)

4. Pagos con Stripe

- 4.1 Preparar claves y crear intención de pago
- 4.2 Recibir aviso al pagar para marcar "pagado" y bajar stock

5. Administración

- 5.1 Listar/editar productos
- 5.2 Ver pedidos

DICCIONARIO DE LA EDT

- 2.2 Elegir envío y ver total: se listan los envíos activos; al elegir, se guarda la opción y el total cambia. Si se supera el mínimo configurado, el envío queda a 0 €.
- **2.3 Contrareembolso:** al confirmar, se crea el pedido, se **resta stock** y aparece la pantalla de pedido correcto.
- 2.4 Tarjeta (Stripe): se crea la intención de pago; cuando se cobra, llega un aviso que marca "pagado" y resta stock.
- **3.3 Seguimiento:** dirección tipo /pedidos/seguimiento/<código>/; se muestran datos y artículos, con el **código** oculto parcialmente.
- 4.2 Aviso de Stripe: se comprueba que es auténtico con la clave secreta.

INTEGRACIÓN DE LOS REQUISITOS Y EL ALCANCE

- 1. **Requisitos claros:** funcionales (carrito, tres pasos, envíos, pagos, seguimiento) y no funcionales (mensajes claros, protección de formularios, ocultar parte del código, rendimiento normal).
- 2. **De requisito a entrega:** cada punto se convierte en pantallas, rutas y funciones con su comprobación.
- 3. **Trazado sencillo:** para cada requisito, qué archivo/pantalla lo cumple y cómo se prueba.

4. Cambios: si el profesor propone algo, se valora el impacto y solo se hace si lo aprueba.

PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE

- 1. **Comprobación por hitos:** en cada entrega se revisa que cada requisito tenga su parte hecha y probada.
- 2. **Cambios controlados:** se registran como tarea, se comenta impacto y se hacen **solo** con visto bueno del profesor.
- 3. **Registro y actualización:** lo aprobado se anota y, si afecta al alcance, se actualiza este plan.
- 4. **Ajustes en documentos:** si cambia un paso o ruta, se corrigen también pruebas y texto.
- 5. Comunicación: se avisa al grupo y se enseña en la puesta en común de cada hito.

ACEPTACIÓN DE LOS ENTREGABLES

Revisión: demostración y pruebas con datos de prueba.

Criterios:

- A1: Cambiar el tipo de envío cambia el total.
- A2: Contra reembolso → pedido correcto, stock restado y enlace a seguimiento.
- A3: Tarjeta (número de prueba 4242...) → pedido correcto; el aviso lo marca pagado y resta stock.
- A4: Seguimiento muestra datos y líneas; el código no aparece completo.
- A5: Sin errores de rutas ni de parámetros del carrito.

La aceptación la hace el profesor al cerrar cada hito.

MANTENIMIENTO DE LA LÍNEA BASE DEL ALCANCE

- 1. **Documento al día:** decisiones, rutas y claves.
- 2. **Detectar desviaciones:** si no cuadra (envío, total, stock), se corrige.
- 3. Cambios aprobados: valorar impacto y pedir aprobación.
- 4. Revisión semanal: coincide con cada hito.
- 5. **Avisos al equipo:** todo cambio se comunica y se deja reflejado en el repositorio.

CAMBIOS AL ALCANCE

- 1. Solicitud: explicar qué se quiere y por qué.
- 2. Valoración: impacto en fechas, esfuerzo y calidad (pagos, stock, seguridad).
- 3. **Decisión:** el profesor aprueba o se deja para más adelante.
- 4. Aplicación: hacer el cambio, probarlo y anotarlo.

CONTROL DEL ALCANCE

- Seguimiento continuo: comparar lo hecho con lo acordado.
- Cambios con permiso: nada nuevo sin aprobación.
- Comprobación final: pasar las pruebas de aceptación (A1–A5).
- Evitar desvíos: si surge algo nuevo, pasa por el proceso de cambio.
- **Herramientas:** repositorio del proyecto (tareas y revisiones), lista de pruebas y un archivo con rutas y claves necesarias.