



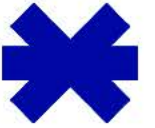
**MODULO 2. Unidad 2.**  
**Propiedades CSS para texto, listas y tablas.**  
**Práctica 2.**



## Práctica 2.

En esta práctica vamos a trabajar con selectores de CSS. Para ello vamos a partir de una página en blanco, y se pide:

1. Crear un encabezado principal.
2. Crear una sección con dos artículos en su interior
  - Poner un nombre de clase a la sección.
  - Poner un nombre de identificador al primer artículo y otro distinto al segundo artículo.
  - Rellenar los artículos con uno o dos párrafos usando **lorem**.
3. Crear un pie de página con un menú de navegación.
  - El menú tendrá una lista de dos elementos que serán enlaces.



## Práctica 2.

### 4. Sobre el archivo CSS:

- Cambiar el estilo del encabezado (color, tipo de letra, alineamiento, etc).
- Usar el selector de clase para darle a la sección un margen izquierdo del 8%, un margen derecho del 5% y un margen top de 30 puntos.
- Usar los selectores de ID para dar estilo a cada artículo por separado. Uno tendrá la letra del tamaño 16 y otro de tamaño 12. Uno tendrá el texto justificado y el otro estará en negrita y cursiva. Los dos artículos tendrán el texto de distinto color.
- Poner el menú centrado con la lista en línea.
- Usar el selector de pseudoclase sobre los enlaces para que el texto se vuelva naranja al poner el cursor encima.



## Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M2P02\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M2P02\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.