



MODULO 1. Unidad 1.
Conociendo HTML5 y la estructura del documento
Práctica 1.



Práctica 1.

En esta primera práctica, vamos a hacer un pequeño recorrido por lo que hemos visto hasta ahora. La idea es crear una web sencilla, pero con todo lo necesario para que se vea. Vamos a hacer una página que nos sirva de presentación personal, en la que tendremos que:

1. Poner un título que diga: "Práctica 1. Presentación".
2. Poner una etiqueta de encabezado de primer nivel con nuestro nombre y apellidos.
3. Poner una etiqueta de encabezado de segundo nivel que ponga: "Mis aficiones".
4. Poner una o varias etiquetas de párrafo explicando vuestras aficiones.



Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M1P01_Nombre_Apellido1_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M1P01_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.