



MODULO 3. Unidad 3.
Estructura condicional.
Práctica 3.



Práctica 3.

Partiendo de un documento HTML básico con su estructura correspondiente. Se pide:

1. Crear un archivo .js e insertarlo en el documento HTML
2. El programa debe pedir al usuario una nota entre 0 y 10 con dos decimales.
3. El programa indicará según la nota introducida a que rango corresponde
 - 0 – 2,99 Muy deficiente
 - 3 – 4,99 Insuficiente
 - 5 – 5,99 Suficiente
 - 6 – 6,99 Bien
 - 7 – 8,99 Notable
 - 9 – 10 Sobresaliente



Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M3P03_Nombre_Apellido1_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M3P03_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.