



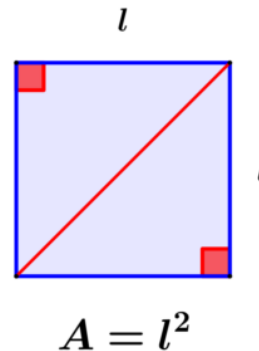
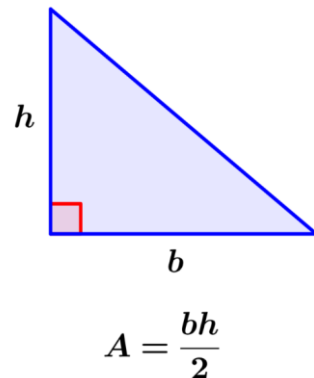
MODULO 3. Unidad 2.
Conceptos generales, variables y operadores.
Práctica 1.



Práctica 1.

Partiendo de un documento HTML básico con su estructura correspondiente. Se pide:

1. Insertar el código JavaScript dentro del propio documento HTML haciendo uso de la etiqueta correspondiente.
2. Calcular la superficie de un cuadrado y de un triángulo rectángulo.
 - Área del cuadrado = Lado * Lado
 - Área del triángulo = (Base * Altura)/2
3. Trabajaremos con números fijos, sin interactuar por pantalla. Esto quiere decir que daremos un valor fijo al lado del cuadrado y lo mismo para el triángulo.
4. Mostraremos el resultado a través de `console.log('La superficie del cuadrado es: ${superficie}')`





Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M3P01_Nombre_Apellido1_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M3P01_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.