



MODULO 4. Unidad 3.
Almacenamiento en remoto
Práctica 3.



Práctica 3.

Partiendo de la documentación de la API pública: [jsonplaceholder](https://jsonplaceholder.typicode.com/). Y de la creación de un documento HTML básico con su estructura correspondiente. Se pide:

1. Insertar el código JavaScript dentro del propio documento HTML haciendo uso de la etiqueta correspondiente.
2. Obtener las veinte primeras imágenes de la API.
3. Pintar la información obtenida en una tabla donde se muestren tres columnas con la siguiente información:
 - Id del álbum.
 - Título del álbum.
 - Imagen principal del álbum (insertada).
 - Se deberá mostrar también por pantalla el ID del álbum y el ID del registro.



Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M4P03_Nombre_Apellido1_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M4P03_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.