



**MODULO 3. Unidad 5.**  
**Tablas.**  
**Práctica 9.**



## Práctica 9.

Partiendo de un documento HTML básico con su estructura correspondiente. Se pide:

1. Crear un documento HTML con un botón que al hacer click llame a la función "generar\_tabla".
2. Crear una función "generar\_tabla" que cada vez que sea llamada cree una tabla de 3x3 elementos.
3. En cada elemento de la tabla se debe indicar a que celda y a que columna corresponde:

**Importante:** Para la realización del ejercicio es obligatorio hacer uso de las funciones de creación de filas y columnas de JavaScript.

Ejemplo:

Genera una tabla		
Celda de la fila 0, columna 0	Celda de la fila 0, columna 1	Celda de la fila 0, columna 2
Celda de la fila 1, columna 0	Celda de la fila 1, columna 1	Celda de la fila 1, columna 2
Celda de la fila 2, columna 0	Celda de la fila 2, columna 1	Celda de la fila 2, columna 2



## Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M3P09\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M3P09\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.