



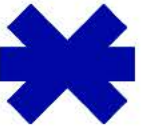
**MODULO 4. Unidad 5.**  
**Diseño y gráficos**  
**Práctica 6.**



## Práctica 6.

Partiendo del documento HTML entregado...

1. Modificar el triángulo superior para que esté relleno de color negro.
2. Crear un círculo, a continuación de los triángulos, con las siguientes características:
  - x → 250
  - y → 80
  - radio → 50
  - ángulo inicial → 0
  - ángulo final → 360
  - relleno → color azul (#3070d4)



## Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M4P06\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M4P06\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.