



**MODULO 3. Unidad 3.**  
**Estructura condicional.**  
**Práctica 5.**



## Práctica 5.

Partiendo de un documento HTML básico con su estructura correspondiente. Se pide:

1. En el documento HTML crearemos una lista que será el Menú de un restaurante, con 5 platos de primero y 5 platos de segundo.
2. Debajo de la lista crearemos un botón que indique "Elegir Menú".
3. Al pulsar el botón se le pedirá al usuario (**prompt**) que indique el número del primer plato y un segundo mensaje para indicar el número del segundo plato.
4. Crearemos un programe que se encargue de realizar la conversión del número a la descripción del plato.
5. Mostrar con un **alert** a que plato corresponden las opciones elegidas con un mensaje similar a este: "Ha elegido de primer plato Ensalada Mixta y de segundo plato Macarrones al Pesto".



## Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M3P05\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M3P05\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.