



MODULO 4. Unidad 2.
Almacenamiento en local
Práctica 2.



Práctica 2.

Partiendo de un documento HTML básico con su estructura correspondiente. Se pide:

1. Insertar el código JavaScript dentro del propio documento HTML haciendo uso de la etiqueta correspondiente.
2. Añadir un botón que, al pulsar en él, almacene, en caso de no existir, un nuevo dato en *localStorage*.
 - Clave → *M4_UD02_P02*
 - Valor → Nombre del alumno
 - En caso de existir ya un dato en el almacén con la misma clave, se debe mostrar una alerta indicando el error.
3. Añadir un botón que, al pulsar en él, almacene, en caso de no existir, un nuevo dato en *sessionStorage*.
 - Clave → *Date*
 - Valor → fecha en milisegundos
 - Debe sobrescribirse la fecha almacenada cada vez.
4. Añadir un botón que muestre por pantalla la información almacenada en ambos almacenes.
5. Al acceder a través de diferentes pestañas del navegador al fichero HTML creado previamente debemos ver como se mantiene la información almacenada en *localStorage* pero no la almacenada en *sessionStorage*.



Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M4P02_Nombre_Apellido1_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M4P02_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.