



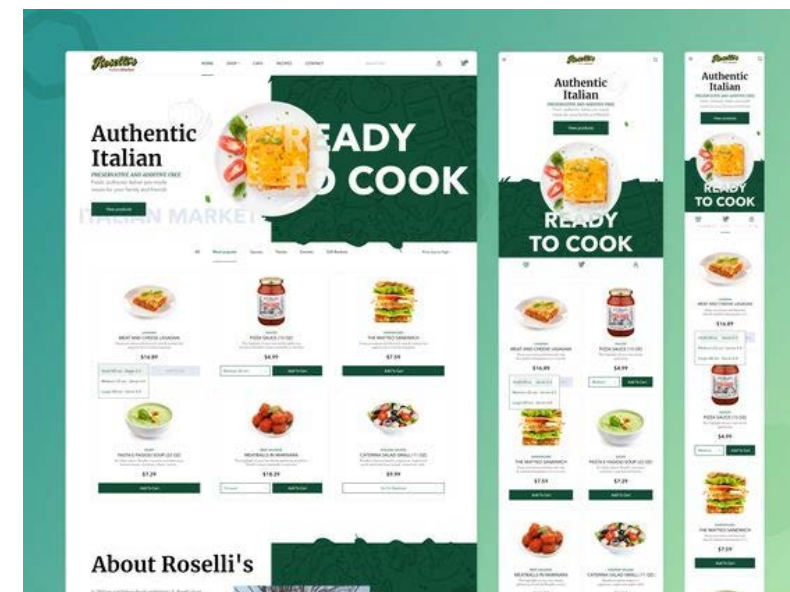
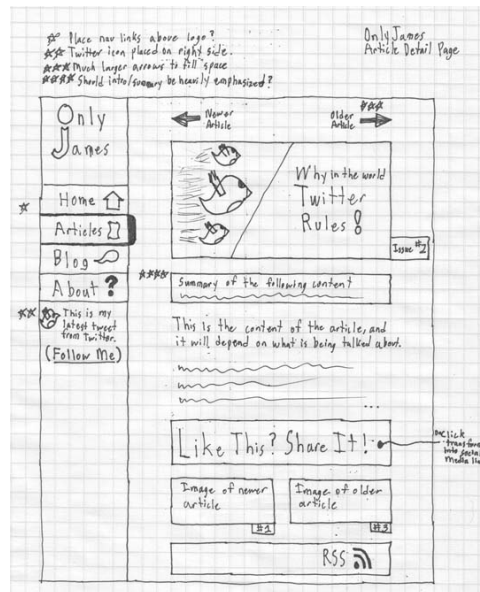
MODULO 2. Unidad 7.
Diseño con Mockups.
Práctica 6.



Práctica 6.

Para esta práctica se pide diseñar una web siguiendo las distintas fases del diseño en formato presentación:

- Sketch (boceto de la página web)
- Wireframe (representación visual en escala de grises de la estructura y funcionalidad de la página web)
- Mockup (representación visual del proyecto que se va a realizar, como un fotomontaje)





Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M2P06_Nombre_Apellido1_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M2P06_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
3. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
4. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
5. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.