



**MODULO 3. Unidad 6.**  
**Programación Orientada a Objetos con JS.**  
**Práctica 10.**



## Práctica 10.

Partiendo de un documento HTML básico con su estructura correspondiente. Se pide:

1. Crear la clase Persona con los atributos: nombre, apellidos y edad.
2. Los objetos tipo Persona deben de almacenarse en un **array**.
3. Crear en el documento HTML un botón “Añadir” que al hacer click llame a la función “Persona”, y un botón “Mostrar” que al pulsarlo muestre todas las personas almacenadas en el **array**.
4. Crear la función “Persona()”. Esta función pedirá ingresar un nombre, pedirá ingresar un apellido y pedirá ingresar la edad.
5. La función deberá repetir este procedimiento cinco veces.



## Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M3P10\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M3P10\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.