



MODULO 1. Unidad 4.
Enlaces y tablas
Práctica 9.



Práctica 9.

Esta es la última práctica de tablas, y vamos a poner en práctica todo lo aprendido hasta ahora. Para ello vamos a partir de nuevo de un archivo en blanco, y vamos a crear una página corta sobre un grupo musical a nuestra elección. Se pide:

1. Cambiar el título a "Práctica 9".
2. La página deberá tener un encabezado centrado con el nombre del grupo al que se la dedicamos.
3. Deberá incluir una imagen del grupo centrada. La imagen deberá tener un anchura máxima de 600 píxeles y un alto que pondremos automático.
4. Un artículo de varios párrafos con una breve descripción del grupo.
5. Crearemos una tabla con seis filas y tres columnas.
 - La primera fila debe ocupar todas las celdas y pondrá: "Top 3 canciones de (nombre de nuestro grupo)".
 - La segunda fila nos indicará el nombre de la canción, el álbum al que pertenece y el tiempo que dura la canción.
 - Las tres siguientes filas contendrán la información de las canciones que hayamos escogido. El nombre de la canción deberá contener un enlace que nos dirija al videoclip de la canción en YouTube u otra plataforma.
 - La última fila ocupará todas las celdas y contendrá un enlace hacia la página oficial del grupo.



Práctica 9.

6. Formato de la tabla:

- Anchura del 50% del ancho de la pantalla.
- Un borde de 5 y un espaciamiento entre celdas de 10.
- Le pondremos el color que queramos a la tabla.
- Cambiaremos el tamaño del encabezado de la tabla y el tipo de letra.
- Cambiaremos el tipo de letra de las celdas y centraremos su contenido



Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M1P09_Nombre_Apellido1_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M1P09_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.