PROGRAMACIÓN FRONT-END: HTML5, CSS, JS



MODULO 1. Unidad 1. Conociendo HTML5 y la estructura del documento Práctica 2.



PROGRAMACIÓN FRONT-END: HTML5, CSS, JS



Práctica 2.

En esta segunda práctica el objetivo es aprender cual es la estructura básica de una página web. Por lo que se pide crear una web sencilla que tenga los siguientes requisitos:

- Dentro del <head>:
 - Etiqueta <title> donde ponga "Práctica 2".
 - Etiquetas <meta> que contengan el "charset", "description" y "keywords".
- 2. Dentro del <body>:
 - Un <header> con un encabezado de primer nivel.
 - Insertar varios párrafos con "Lorem".
 - Crear un <footer> e insertar varios párrafos con "Lorem".
- 3. El contenido que pongan puede ser inventado, de puede hablar de un tema que les interese o pueden rellenarlo con el texto de "Lorem impsun" que podrán encontrar en <u>www.lipsum.com</u>



PROGRAMACIÓN FRONT-END: HTML5, CSS, JS



Directrices generales:

- 1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M1PO2_Nombre_Apellido1_Apellido2
- 2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M1PO2_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
- 3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
- 4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
- 5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
- 6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.

