



MODULO 3. Unidad 3.
Estructura condicional.
Práctica 4.



Práctica 4.

Partiendo de un documento HTML básico con su estructura correspondiente. Se pide:

1. Crear un programa que pida al usuario que introduzca 6 notas.
2. El programa debe realizar la media de todas las notas.
3. El documento HTML debe de contar con dos botones, uno que muestre por pantalla (no por **alert**) la nota media. Y otro que muestre la correspondencia con el ejercicio anterior (Práctica 3), por ejemplo: "El alumno ha sacado un 7,2 que corresponde a un NOTABLE"



Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M3P04_Nombre_Apellido1_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M3P04_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.