



**MODULO 4. Unidad 1.**  
**Gestión de cookies en JavaScript**  
**Práctica 1.**



## Práctica 1.

Como ya sabéis, el tratamiento de las cookies solamente funciona dentro de una página web servida, no en un fichero local. Por lo tanto...

1. Acceder a la página de [Google](https://www.google.com), abrir las herramientas para desarrolladores y desde la consola...
  - Listar todas las cookies almacenadas.
  - Añadir una nueva cookie **"M4\_UD01\_P01"** cuyo valor sea la fecha actual en milisegundos y su fecha de expiración el 31/12 del año actual.
  - Mostrar como un objeto, utilizando el siguiente **snippet**, todas las cookies almacenadas, incluyendo la insertada previamente.
  - Eliminar la cookie creada en el apartado anterior y volver a mostrar el objeto con las cookies actualizado.

```
document.cookie.split(';').reduce((cookies, cookie) => {  
  const [ name, value ] = cookie.split('=').map(c => c.trim());  
  return { ...cookies, [name]: value };  
}, {});
```



## Directrices generales:

1. Para esta práctica en particular, el formato de entrega será un archivo indicando los comandos que se han usado, o bien, también se podrá entregar un archivo de imagen con una captura de pantalla.
2. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M4P01\_Nombre\_Apellido1\_Apellido2
3. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
4. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
5. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.