



MODULO 1. Unidad 4.
Enlaces y tablas
Práctica 6.



Práctica 6.

De nuevo vamos a partir de una página en blanco, pero esta vez vamos a simular que empezamos a trabajar sobre una página para una agencia de viajes. El objetivo es ver como funcionan las etiquetas de enlaces. Para ello:

1. Crear la estructura básica de un documento, como lo venimos haciendo hasta ahora. Cambiaremos el título a "Práctica 6 – Agencia de Viajes".
2. Crearemos un <header> con un encabezado de primer nivel.
 - Añadiremos la imagen que se adjunta en la práctica con sus etiquetas correspondientes, y le pondremos un título a la imagen con sus etiquetas correspondientes también.
 - Dentro del <header> colocaremos también una lista no ordenada con dos enlaces "ancla" hacia los artículos o secciones que se van a crear.
3. Crear dos secciones fuera del <header> con un encabezado de segundo nivel cada una y algunos párrafos. Además en cada sección debe de haber una lista ordenada con tres enlaces a otras páginas (paquetes de viaje, viaje de novios, vacaciones, etc).
4. El contenido que pongan puede ser inventado, de puede hablar de un tema que les interese o pueden rellenarlo con el texto de "Lorem ipsum" que podrán encontrar en www.lipsum.com



Directrices generales:

1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M1P06_Nombre_Apellido1_Apellido2
2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M1P06_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.