PROGRAMACIÓN FRONT-END: HTML5, CSS, JS



MODULO 4. Unidad 3. Almacenamiento en remoto Práctica 4.



PROGRAMACIÓN FRONT-END: HTML5, CSS, JS



Práctica 4.

Partiendo del resultado del ejercicio M4_UD03_P03...

- 1. Añadir una nueva columna a la tabla con un botón que elimine el registro.
 - Se eliminará de la vista.
 - Se eliminará de la API
 - Mostrar por consola el resultado del borrado.
- 2. Añadir un botón que genere una nueva entrada en la API
 - No será necesario actualizar la vista (tabla)
 - Los datos a añadir serán:
 - albumld \rightarrow 1,
 - thumbnail → null,
 - title → nombre del alumno
 - url → https://cursos.com/wp-content/uploads/2021/04/academia-tokio-school.jpg
 - Mostrar por consola el resultado de la inserción.



PROGRAMACIÓN FRONT-END: HTML5, CSS, JS



Directrices generales:

- 1. Guardaremos el archivo para su entrega con el siguiente formato: M4PO4_Nombre_Apellido1_Apellido2
- 2. En el caso de que el ejercicio contenga más de un archivo, subiremos un archivo ".zip" o ".rar" con el mismo formato de nombre, es decir, M4P04_Nombre_Apellido1_Apellido2.zip
- 3. Otra opción posible para presentar la práctica es hacer la entrega con un enlace de GitHub a vuestra práctica.
- 4. Se recomienda usar comentarios en el código para indicar nuestros pasos
- 5. Software recomendado: Visual Studio Code. Aunque si nos sentimos cómodos con otro editor para trabajar con HTML, CSS y JS como Sublime Text o Atom también es válido.
- 6. Usaremos nombres de variables apropiados. Si vamos a guardar una nota, llamaremos a esa variable **nota**, no x o n.

