

Proyecto Final Individual: Marvel & DC: Ultimate guide

- 1. El objetivo del proyecto.
- 2. Contexto y las necesidades que resuelve.
- 3. Descripción general de la aplicación y sus funcionalidades principales.
- 4. Requisitos funcionales y técnicos.
- 5. Tecnologías a utilizar.
- 6. Fase de planificación (prototipo, modelado de datos, historias de usuario, backlog).
- 7. Fase de desarrollo (setup del proyecto, CRUD, testing).
- 8. Buenas prácticas de programación (principios SOLID, DRY, KISS).
- 9. Documentación y presentación final, incluyendo un ejemplo de plan de trabajo.

1. Objetivo General del Proyecto

La aplicación tiene como objetivo proporcionar una plataforma completa, accesible y bien organizada donde los usuarios puedan consultar información detallada sobre los personajes del universo Marvel y DC. Esta enciclopedia digital está diseñada para resolver la dificultad de encontrar información consolidada y precisa sobre los personajes de estos universos en un solo lugar. La aplicación también busca ofrecer una experiencia de usuario óptima, con funciones de búsqueda avanzadas, un diseño atractivo y accesibilidad para personas con discapacidades.

💡 Fase de Brainstorming y Organización

2. Contexto: ¿Qué necesidad atiende?

- Información Centralizada: Los fanáticos de Marvel y DC suelen buscar en múltiples fuentes para obtener información detallada sobre sus personajes favoritos. La enciclopedia proporcionará una fuente única y confiable donde los usuarios puedan encontrar toda la información relevante.
- Accesibilidad: Muchas plataformas existentes no cumplen con los estándares de accesibilidad, lo que dificulta el acceso a la información para personas con discapacidades. Nuestra aplicación garantizará que toda la información sea accesible.
- **Organización y Navegación**: La información sobre los personajes puede estar desorganizada y ser difícil de navegar. La enciclopedia presentará los datos de manera clara y estructurada, facilitando la búsqueda y exploración de personajes.

3. Descripción de la Aplicación

Marvel & DC: Ultimate guide, será una plataforma integral para explorar y gestionar información detallada sobre los personajes de Marvel y DC. Contará con funcionalidades avanzadas de búsqueda, gestión completa de personajes (CRUD), interactividad comunitaria y un enfoque en accesibilidad y diseño moderno.

Ejemplos de funcionalidades:

- · Exploración y Búsqueda
- Gestión de Personajes (CRUD)
- · Interactividad y Comunidad
- · Accesibilidad y Usabilidad
- Diseño Atractivo y Moderno
- · Componentes Reutilizables

Requisitos

4. Requisitos Funcionales

- CRUD desde la API: Gestión completa de una entidad (crear, leer, actualizar y eliminar) desde la API.
- CRUD desde el Front: Gestión completa de la API desde la interfaz de usuario.
- **Testing con 100% de cobertura**: Pruebas unitarias e integración asegurando una cobertura del 100%.
- App accesible: Cumplimiento de estándares de accesibilidad.
- Diseño estético: Diseño visual atractivo y coherente.

5. Tecnologías a Utilizar

- · Back-end: Python, API con Django
- Front-end: React con Tailwind.



6. Fase de Planificación

Prototipo

- Figma para diseñar las vistas principales (PC y móvil).
- Metodología de Atomic Design: con componentes reutilizables.

Modelado de Datos

- Entidades principales (e.g., Equipos, Miembros) y sus relaciones.
- DrawSQL o DrawIO para visualizar el modelo de datos.

Historias de Usuario (Formato)

- Yo como [tipo de usuario] quiero [qué desea hacer el usuario] para [propósito].
- Criterios de aceptación: Definir cuándo una historia se considera completa.

Ejemplo:

• Yo como administrador quiero crear un nuevo equipo para gestionar sus miembros.

7. Fase de Desarrollo

Setup del Proyecto

1. Backend (Django):

- · Crear un proyecto Django.
- Configurar la base de datos PostgreSQL.
- Definir modelos basados en el diagrama ER.

2. Frontend (React):

- Crear la aplicación con Create React App.
- · Configurar enrutado con React Router.
- Crear componentes básicos.

CRUD en Backend

• Modelos, Serializers, Vistas y URLs para implementar el CRUD.

🧪 Testing

- Backend: Implementa pruebas unitarias con pytest/unittest.
- Frontend: Usa Jest y React Testing Library.

8. Buenas Prácticas de Programación

Principios SOLID

• Single Responsibility Principle (SRP): Cada clase/módulo con una única responsabilidad.

- Open/Closed Principle (OCP): Entidades abiertas a extensión, pero cerradas para modificación.
- DRY (Don't Repeat Yourself): Evita duplicación de código mediante funciones reutilizables.

9. Documentación

- README.md:
 - o Breve descripción del proyecto.
 - o Dependencias técnicas utilizadas.
 - o Instrucciones para la instalación y ejecución local.

Presentación Final

Recursos y Herramientas

- Figma: Diseño de interfaces.
- DrawSQL/DrawIO: Modelado de datos.
- Jira: Gestión de proyectos.
- Django REST Framework: Creación de API.
- React: Desarrollo del front-end.
- Postman: Testing de endpoints CRUD.

New Plan de Trabajo Ejemplo (Semana y Media): € 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.00 | 10.

Semana 1:

- Lunes:
 - o Brainstorming, definición del proyecto y diseño del prototipo.
 - o Modelado de datos y creación del diagrama ER.

Martes:

- Historias de usuario y backlog de producto.
- Setup del proyecto (React para el frontend).

• Miércoles:

o Implementación del CRUD en el frontend (componentes básicos y llamadas a la API).

Jueves:

- Setup del proyecto (Django para el backend).
- o Implementación del CRUD en el backend (modelos, serializers, views, URLs).

Viernes:

- Testing inicial en frontend (Jest/React Testing Library).
- Testing inicial en backend (pytest/unittest).

Semana 2 (media semana):

• Lunes:

- Accesibilidad y diseño responsivo (WCAG).
- Ajustes finales en el frontend (mejoras en usabilidad y UX).

Martes:

- Pruebas de integración frontend-backend (con Axios/Fetch y Postman).
- Cobertura completa de testing.

• Miércoles:

- o Documentación del proyecto (README.md, instalación, dependencias).
- Preparación de la presentación final.

• Jueves (opcional):

• Ensayo de la presentación y revisiones finales.