

DESAFIO PROSEMPRE BETA 2022.2

Projetos

Olá, Aspirante a Astronauta!!

Seja Bem Vindx ao ProSEmpre Beta 2022.2 da EJECT! Estamos muito felizes pela sua escolha na célula de Projetos, esperamos que esse desafio contribua principalmente para o seu crescimento pessoal e desenvolvimento profissional! É importante lembrar que estamos aqui para te ajudar em todas as dúvidas.

1. A CÉLULA DE PROJETOS

Essa área é dividida em três sub áreas: **UX/UI Design**, **Front End** e **Back End**. Todas têm uma importância e um impacto muito grande no desenvolvimento dos nossos projetos. Xs membros de UX/UI Design se preocupam com a interface que será criada bem como a experiência do usuário, então são feitos estudos de usabilidade e preocupação com a utilização dos usuários. A parte de Front-End é responsável pelo que conseguimos ver no site, a "frente" da página, enquanto o Back-End preocupa-se principalmente com os dados que serão recebidos naquela interface, isto é, a parte lógica.

E aí, deu pra entender como nós trabalhamos nessa célula? **A gente faz tudo muito conectado!** Mas afinal qual será o desafio? Neste processo seletivo beta, o aspirante poderá escolher entre a trilha de **UX/UI Design** e a trilha de **Front End**. O desafio será adaptado de acordo com a área que o candidato escolheu.

2. O desafio

2.1 Contexto:

Assim que um cliente entra em contato com a EJECT para fechar um projeto com a gente é necessário passarmos por alguns processos, estes processos incluem reuniões de diagnóstico com xs clientes para colhermos o máximo de informações possíveis sobre as suas necessidades, elaboração do escopo e requisitos (especificações do projeto), precificação da solução e, por fim, o envio da proposta comercial (documentação enviada para x cliente aprovar). Todas essas etapas são realizadas pela célula de projetos juntamente com as células de Marketing & Comercial e Administrativo Financeiro.

Após o fechamento do projeto, significa que x cliente validou a proposta e fechou um contrato com a EJECT, agora o que temos que fazer é alocar um **time de desenvolvimento** para produzir a solução, esse time é composto por ux/ui designers, desenvolvedorxs front-end e desenvolvedorxs back-end.

2.2 O que deve ser feito:

Cada candidatx precisará montar um site institucional de alguma empresa escolhida pelx aspirante, o site precisará ter todas as especificações do escopo, encontrada no **item 2.4**, outras informações adicionais são opcionais.

Importante: Todas as fases do desafio terão capacitações para ajudar no conhecimento técnico necessário para a entrega de um desafio de sucesso.

2.3 Como deve ser feito:

Atualmente, nós usamos tecnologias diferentes dependendo da necessidade trazida pelos clientes e, para o desafio, cada candidatx deverá criar **um site institucional** de alguma empresa de escolha, utilizando tecnologias convencionais de desenvolvimento web, como **html, css, js**. O site deverá ter versões que comportam tanto para **desktop** (telas de computadores) quanto para **mobile** (telas de celular).

2.4 Escopo do site:

O site deverá conter obrigatoriamente todos os itens listados no escopo, é da escolha dx aspirante colocar informações adicionais.

- **navbar:** Barra de navegação que contém o link para todas as seções do site;
- **Seção inicial:** Primeira seção da página; pode conter elementos como: slogan, botões de redirecionamentos, imagens, números, redes sociais, etc;

- **Quem somos:** Seção com informações da empresa, deve conter: história ou descrição, missão, visão e valores;
- **Serviços:** Seção informando os serviços da empresa;
- **Parceiros:** Seção informando os parceiros da empresa, deve conter um carrossel;
- **Formulário de contato:** Seção com um formulário para o usuário entrar em contato com a empresa. Deverá conter os seguintes campos obrigatórios: nome, telefone, e-mail e mensagem (Apenas a parte visual, não precisa funcionar);
- **Rodapé:** Seção final da página, deve conter a seguinte frase: ProSEmpre BETA - EJECT © 2022.2

2.5 Motivos de eliminação:

- Não seguir o escopo obrigatório citado no item 2.4;
- Não mandar o link de perfil do github dx candidatx;
- Não mandar o link do projeto hospedado no github.

2.6 O que será avaliado:

- Esforço e aptidão no desenvolvimento do desafio;
- Aptidão acerca das tecnologias utilizadas para realizar modificações no código inicial, se necessário;
- Usabilidade do site: organização do conteúdo de forma clara e sem confusão;
- Proatividade em melhorar a entrega do desafio e aprender o que foi proposto;
- Compromisso com as atividades e com o processo seletivo.

2.7 Materiais de estudos para o desafio

Aqui você encontra alguns materiais que irão te auxiliar na construção do layout do site pedido no desafio. Nós também iremos dar percepções teóricas do assunto, mas você pode procurar mais conteúdos sobre isso por aí!

- [Unidades no CSS - artigo](#)
- [Jogo para treinar flexBox](#)
- [grid layout e flexbox](#)
- [menu lateral responsivo](#)
- [slider \(carousel de itens\)](#)

2.8 Sites de referência

- [Pixel+](#)
- [MedFamília](#)
- [NaveSpace](#)

3 Especificações da entrega:

Você deverá enviar o site com os requisitos do desafio para o e-mail padrão da Equipe ProSEmpre (prosempre@ejectufrn.com.br) até as **23h59 do dia 20/10/2022**. Com o assunto do e-mail "[PROSEMPRE BETA] DESAFIO FRONT-END" e no corpo contendo, pelo menos, o nome e sobrenome dx candidatx, o link do perfil do github e o link para visualização online do site hospedado no github.

Missão da EJECT – *“Transformar por meio de microrrevoluções pessoas em
protagonistas do empreendedorismo”*

Boa sorte #souEJECT