## Lenguajes de programación 2016-2 Práctica 4: Paradigma imperativo II: Términos anónimos y pilas de control

Noé Salomón Hernández Sánchez Albert M. Orozco Camacho C. Moisés Vázquez Reyes

Facultad de Ciencias UNAM

## 1. Índices de De Brujin

Recordemos que las expresiones del cálculo lambda sin tipos son:

$$e ::= x \mid e \mid e \mid \lambda x.e$$

la idea es transformar expresiones del cálculo lambda a términos anónimos:

$$a ::= n \mid a \mid a \mid \lambda.a$$

donde  $n \in \mathbb{N}$ . Las respectivas definiciones en Haskell son:

La explicación de las funciones que se van a implementar se darán en el laboratorio.

qn::CtxCan->E->A

Función que transforma una expresión a un término anónimo.

```
> qn ["x","y"] $ AppE (AppE (VarE "z") (VarE "x")) (LamE "y" $ AppE (AppE (VarE "z") (VarE "x")) (1 0) (\lambda.(2\ 1)\ 0)
```

■ pn::CtxNom->A->E

Función que transforma un término anónimo en una expresión lambda.

>pn ["x","y"] \$ LamA \$ AppA (AppA (VarA 0) (VarA 1)) (LamA \$ AppA (AppA (VarA 1) (VarA 2)) (VarA 0)) 
$$\lambda z.(z\ x)\ (\lambda u.(z\ x)\ u)$$

■ shift::Int->Int->A->A

Función que desplaza índices.

>shift 1 1 (LamA 
$$\$$
 AppA (VarA 0) (VarA 2)  $\lambda.0~3$ 

■ sust::A->Int->A->A

Aplica una sustitución a un término anónimo.

```
>sust (LamA $ AppA (AppA (VarA 0) (VarA 2)) (VarA 1)) 1 (LamA $ AppA (VarA 0) (VarA 2)) \lambda.(0~(\lambda.0~3))~1
```

■ br::A->A->A

Realiza la  $\beta$ -reducción en términos anónimos.

```
>br (LamA $ AppA (AppA (VarA 1) (VarA 0)) (VarA 2)) (LamA $ VarA 0) (0\ (\lambda.0))\ 1
```

## 2. Maquina $\mathcal{K}$

Considera la gramática:

```
e := x \mid n \mid \mathsf{true} \mid \mathsf{false} \mid e + e \mid e * e \mid \mathsf{if} \ e \ \mathsf{then} \ e \ \mathsf{else} \ e \mid \mathsf{let} \ x = e \ \mathsf{in} \ e \mid e < e \mid e = e \mid \neg e \mid \lambda.e \mid e \ e \mid \mathsf{fix} \ \Rightarrow e \mid \mathsf{fail} \mid \mathsf{catch} \ e \ \mathsf{ow} \ e
```

donde las variables son enteros, y las abstracciones y fix son términos anónimos; la respectiva representación en Haskell es:

```
data LamAB = Var Int |
VNum Int |
VBool Bool |
Suma LamAB LamAB |
Prod LamAB LamAB |
Ifte LamAB LamAB |
Let Int LamAB LamAB |
Menor LamAB LamAB |
Eq LamAB LamAB |
Neg LamAB |
Lambda LamAB |
Lambda LamAB |
App LamAB LamAB |
Fix LamAB |
Fail |
CatchOw LamAB LamAB deriving (Show,Eq)
```

Para dar la semántica estática y dinámica de la máquina  $\mathcal{K}$  definimos la pila de control como una lista de marcos. La implementación de los marcos se muestra más adelante. Para codificar en Haskell la pila de control tenemos:

que corresponden a evaluar, devolver un valor y propagar un error, respectivamente.

 Termina de completar la categoría de marcos, en el archivo de la práctica sólo están implementados los marcos:

que son los marcos correpondientes a la suma y el producto.

■ esFinal :: EstadoMK->Bool

Nos dice si un estado es final.

- esFinal \$ Ev ([MSumI () \$ VNum 4], VNum 4) False
- esFinal \$ Dv ([], VNum 4)
  True
- eval1 :: EstadoMK->EstadoMK

Realiza un paso de evaluación en la máquina  $\mathcal{K}$ .

```
>eval1 $ Ev ([], Suma (Suma (VNum 1) (VNum 2)) (VNum 3)) Ev ([MSumI () (VNum 3)],Suma (VNum 1) (VNum 2))
```

evalK :: EstadoMK->EstadoMK

Realiza una ejecución completa en la máquina  $\mathcal{K}$ .

```
>evalK \ Ev ([], Suma (Suma (VNum 1) (VNum 2)) (VNum 3)) Dv ([],VNum 6)
```

■ vt :: Ctx->LamAB->Tipo

Determina el tipo de la expresión LamAB bajo el contexto Ctx siguiendo las reglas de tipado vistas en el laboratorio.

```
>vt [(2,TInt)] $ Suma (Var 2) (VNum 3)
TInt
```

Para realizar la aplicación y la  $\beta$ -reducción deben utilizar las funciones implementadas en la sección de índices de De Brujin.