

For

Los ciclos for (o ciclos para) son una estructura de control cíclica, nos permiten ejecutar una o varias líneas de código de forma iterativa (o repetitiva), pero teniendo cierto control y conocimiento sobre las iteraciones. En el ciclo for, es necesario tener un valor inicial y un valor final, y opcionalmente podemos hacer uso del tamaño del "paso" entre cada "giro" o iteración del ciclo.

En resumen, un ciclo for es una estructura iterativa para ejecutar un mismo segmento de código una cantidad de veces deseada; conociendo previamente un valor de inicio, un tamaño de paso y un valor final para el ciclo.

La inicialización es una expresión simple, normalmente una asignación a la variable de control del bucle de un valor inicial. La condición es una expresión lógica o de comparación que determina el fin del bucle. El incremento es una expresión simple que modifica la variable de control al final de cada vuelta.

El funcionamiento de la estructura **for** es el siguiente:

- 1) Se evalúa la expresión de inicialización.
- 2) Se evalúa la condición. Si el resultado es falso, termina la ejecución de la estructura **for**. Si es verdadero, sigue por el paso 3.
- 3) Se ejecuta el bloque de instrucciones dentro de la estructura.
- 4) Se evalúa la expresión final, que normalmente altera la variable de control, y se vuelve al paso segundo.

Ejemplo

```
public class CicloFor
{
    public static void main(String
args[])
    {
        for(int i=500;i<=1000;i+=2)
        {
            System.out.println(i);
        }
    }
}
```