

Universidad Nacional de Ingeniería

Facultad de Electrotecnia y Computación

Manual de usuario para el "Sistema de control de Ventas e Inventario para la distribuidora San José".

Asignatura: Ingeniería de software II

Docente: Mauricio Acosta

Integrantes:

Jesús Enmanuel Hernández González #2017-0505U Danilo José Acevedo Flores #2017-0000U Juan Carlos López Arauz #2017-0499U

Grupo:

4T2 - CO

Carrera:

Ingeniería en Computación

Fecha:

07 de junio 2022

Índice

| I. | Introd | ucción | . 3 |
|-----|-----------|---|-----|
| II. | Objeti | vos | . 4 |
| | 2.1. | General. | . 4 |
| | 2.2. | Específicos. | . 4 |
| Ш | . Pan | tallas del Sistema "Venta e Inventario" | . 5 |
| | 3.1. | Pantalla de registro y creación de acceso al sistema (Login). | . 5 |
| | 3.1.1. Pa | ntalla inicio de sesión | . 6 |
| | 3.2. | Pantalla principal de menú | . 7 |
| | 3.2.1.1. | Ventana producto: Botón agregar producto. | . 8 |
| | 3.2.1.2. | Ventana producto: botón editar producto. | . 9 |
| | 3.2.1.3. | Advertencia de producto: Botón eliminar producto. | 10 |
| 3. | 2.2. N | 1enú de opciones de contactos | 10 |
| | 3.2.2.1. | Menú de opciones de contactos: Botón cliente | 11 |
| | 3.2.2.2. | Botón Editar cliente | 12 |
| | 3.2.2.3. | Botón eliminar cliente. | 13 |
| 3. | 2.3. P | antalla Empleado2 | 14 |
| | 3.2.3.1. | Pantalla Empleado: Botón modificar | 15 |
| 3. | 2.4. P | antalla Proveedores2 | 16 |
| | 3.2.4.1. | Pantalla proveedores: Botón agregar. | 17 |
| | 3.2.4.2. | Pantalla proveedores: Botón editar | 17 |
| | 3.2.4.3. | Pantalla proveedores: Botón Eliminar. | 18 |
| | 3.2.4.4. | Pantalla Inventario: | 18 |
| | 3.2.4.5. | Pantalla Lotes: | 19 |
| 4. | 1. Boto | ón Ayuda2 | 20 |
| 4. | 2. Boto | ón Reporte2 | 20 |
| 1 | 3 Rote | ón accesibilidad | วก |

I. Introducción

El presente manual o guía para el Sistema de Bases de Datos "Venta e Inventario", tiene como finalidad ayudar en el uso o manipulación del mismo a los diferentes usuarios que vayan a tener acceso al mismo y de esta manera contribuir a que lo ejecuten de manera correcta y sea más fácil y comprensible la interacción con cada botón o pantalla que se les presente.

El sistema de "Venta e Inventario" fue creado con el objetivo de brindar facilidades al propietario de la abarrotería y/o usuarios asignados para registrar, agilizar, controlar y agilizar la situación del control de ventas de los diferentes tipos de productos, entre otras opciones; así mismo un apoyo a los encargados de realizar el análisis de los productos en inventario y de su registro en el sistema.

Es de mucha importancia consultar este manual antes y/o durante la visualización de las pantallas, ya que lo guiara paso a paso en el manejo de las funciones en él; con el fin de facilitar la comprensión del manual, se incluyen pantallas explicando cada botón y su función.

II. Objetivos

2.1. General.

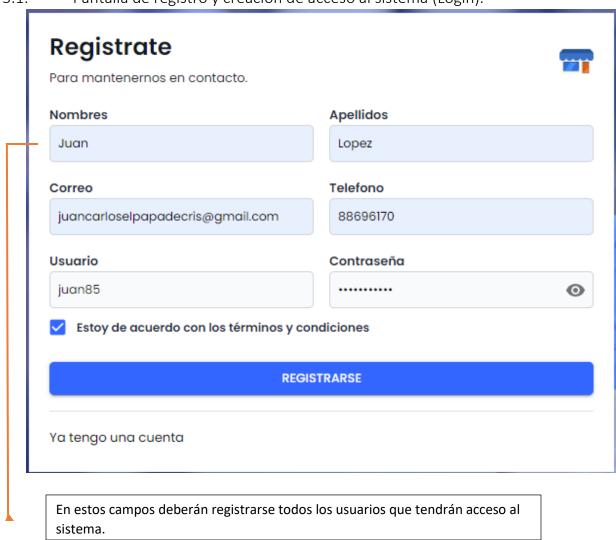
♣ Ayudar y guiar al usuario a utilizar el sistema web de Control de Ventas e Inventario de manera correcta y que se dé cuenta de todas las funciones que este contiene y las poder realizar todas las operaciones dentro del mismo de manera correcta.

2.2. Específicos.

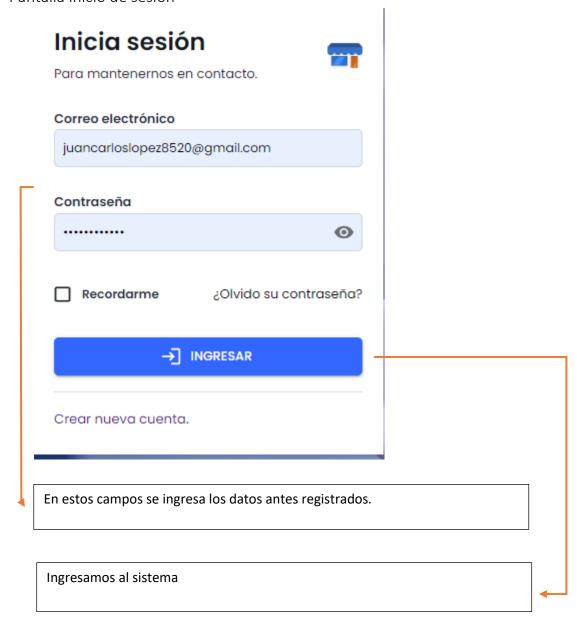
- ♣ Detallar cada función de cada uno de los botones en las diferentes pantallas del sistema, mediante una descripción detallada e ilustrada de las opciones.
- Hacer familiar la interacción del programa con el usuario.
- Ayudar por medio de la explicación de cada opción a que los usuarios realicen las operaciones sin errores y evitar procesos inválidos.

III. Pantallas del Sistema "Venta e Inventario"

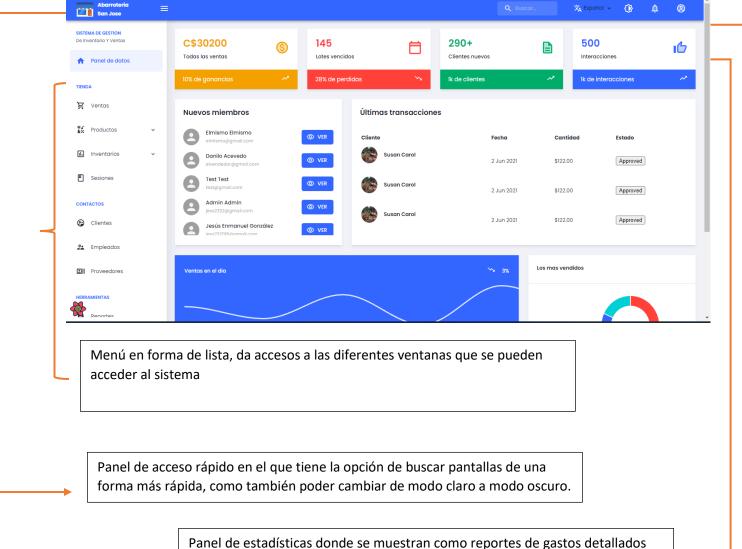
3.1. Pantalla de registro y creación de acceso al sistema (Login).



3.1.1. Pantalla inicio de sesión



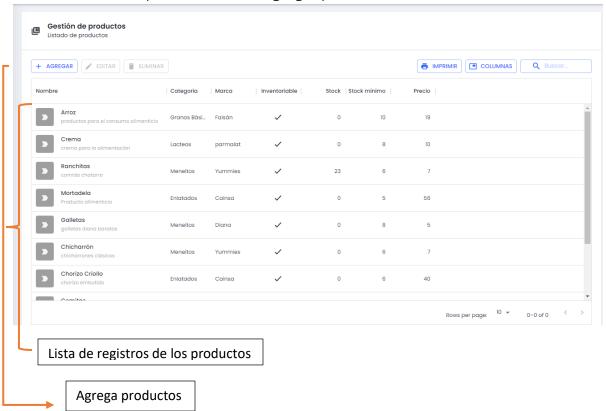
3.2. Pantalla principal de menú.



Panel de estadísticas donde se muestran como reportes de gastos detallados en el mes, en el año, los productos más vendidos y los monto entre periodos de fechas especificados en los campos.

En el DashBoard se muestra los datos de cada registro del sistema, es una forma de visualizar más rápidamente la cantidad de registros.

3.2.1.1. Ventana producto: Botón agregar producto.



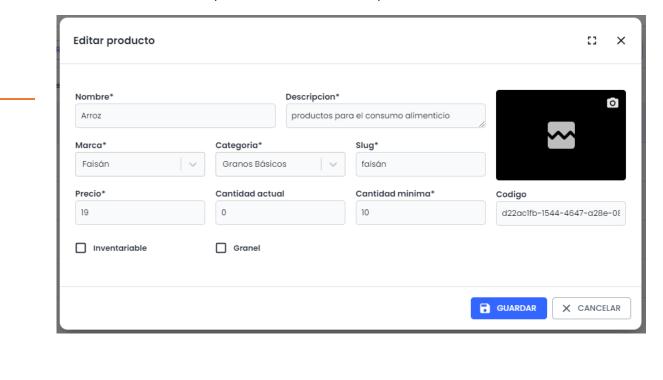
Menú de opciones:

Guardar: Una vez ingresado todos los datos de manera correcta y sin errores puedes dar clic en este botón para guardar los cambios.

Guardar y cerrar: si deseas guardar los cambios y salir de la ventana debes de dar clic sobre este botón.

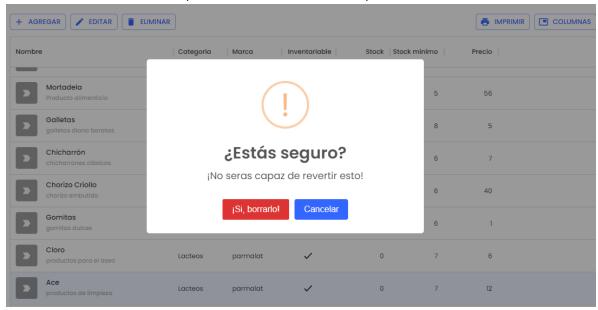
Deshacer cambios: si hubo errores en el ingreso de algún dato puedes deshacer lo editado.

3.2.1.2. Ventana producto: botón editar producto.



en esta pantalla se editan los cambios a realizar de cada producto, como también poder cambiar de marca, categoría, precio entre otras cosas que se pueden hacer en pantalla

3.2.1.3. Advertencia de producto: Botón eliminar producto.



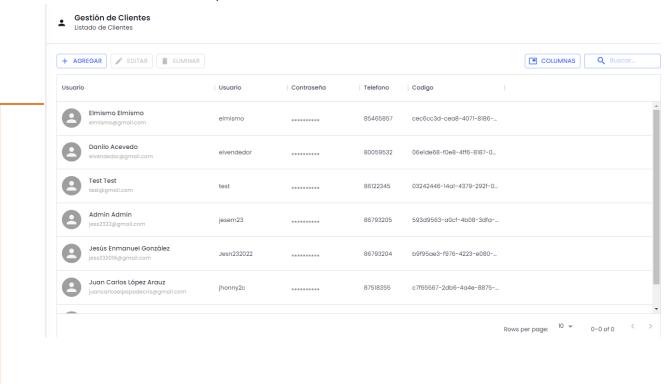
Una vez seleccionado el campo del producto a eliminar o sacar del listado de productos disponibles, se debe verificar que sea el producto que se desea eliminar y una vez seguro se procede a dar clic al botón situado en la parte superior izquierda de la pantalla.

3.2.2. Menú de opciones de contactos.

Al dar clic en el botón u opción contactos se despliega un submenú con las siguientes opciones:

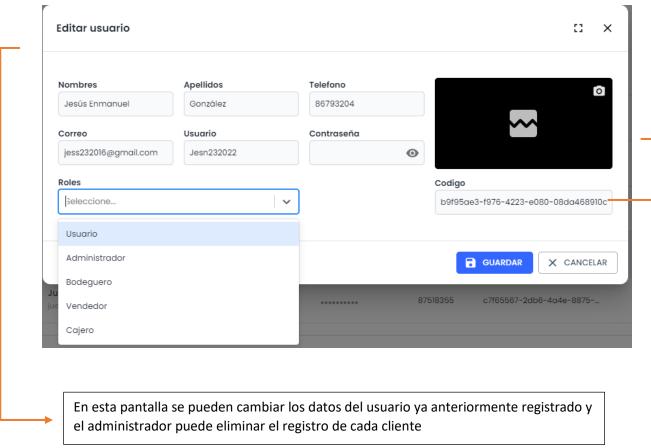


3.2.2.1. Menú de opciones de contactos: Botón cliente.



Menú de opciones donde se puede anexar a un nuevo empleado, editar los datos de un empleado ya registrado, eliminar a un empleado. Como también el administrador puede agregarle roles y permisos además usuarios del sistema.

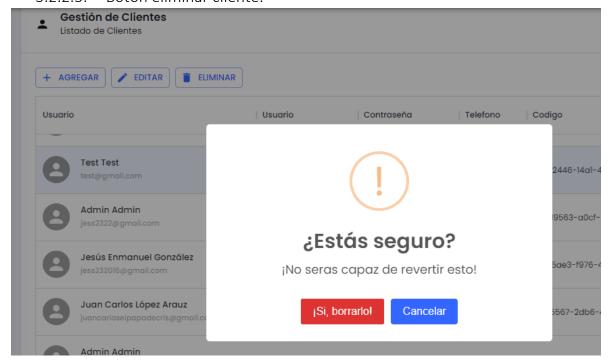
3.2.2.2. Botón Editar cliente.



El ID del cliente es autogenerado por el sistema, por lo tanto, no se puede editar ese campo.

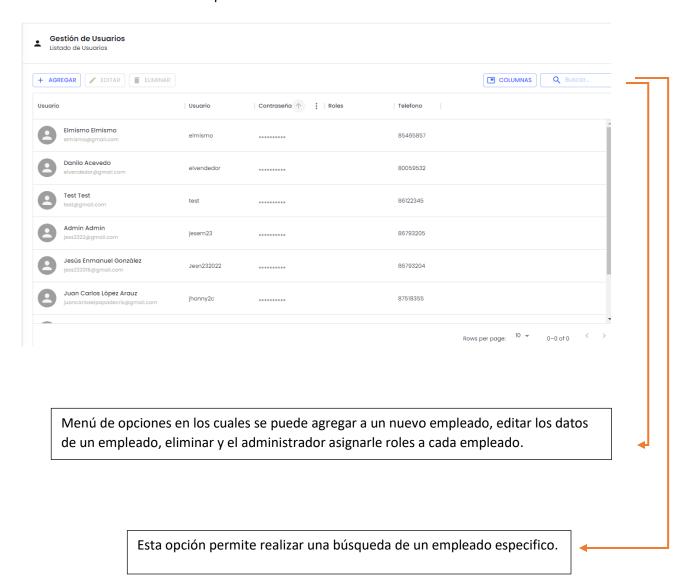
Se puede anexar una foto del usuario de ser necesario.

3.2.2.3. Botón eliminar cliente.

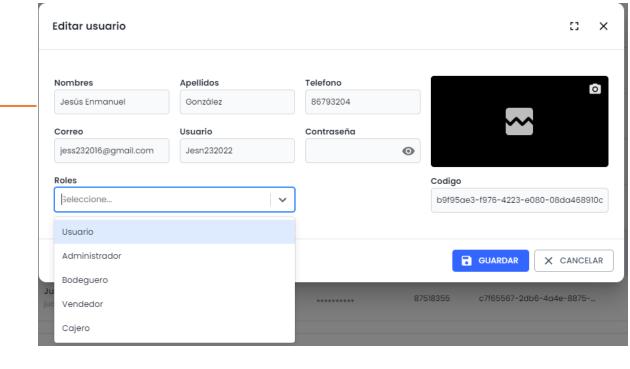


El botón eliminar. Elimina el registro del cliente del sistema.

3.2.3. Pantalla Empleado.

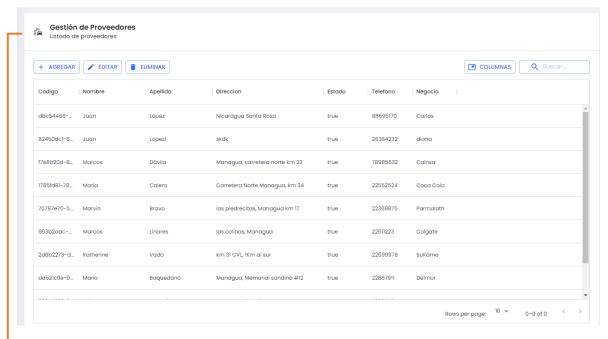


3.2.3.1. Pantalla Empleado: Botón modificar.



El administrador podrá actualizar los datos de cada empleado como también sus roles y permisos.

3.2.4. Pantalla Proveedores



Este menú de opciones permite realizar las siguientes operaciones:

Botón Agregar: este botón muestra una ventana en la cual se puede agregar a un nuevo proveedor.

Botón Editar: una vez registrado un proveedor este botón permitirá mostrar una ventana en la cual se pueden editar los datos de algún proveedor en específico.

Botón Eliminar: si se agregó un proveedor y este ya no se contacta para realizar algún pedido este botón permite eliminarlo si así se desea.

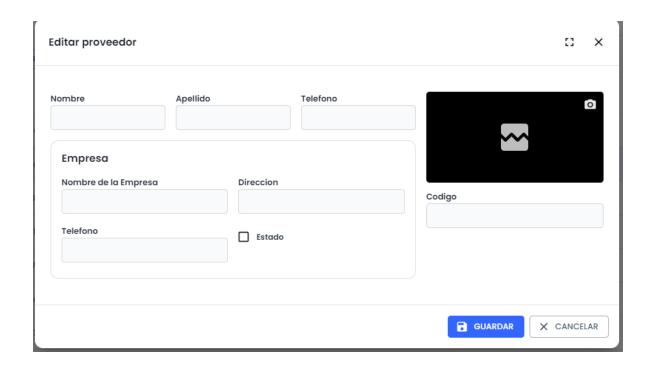
Como también poder visualizar los últimos registros de compras como ver si sigue activo en la empresa o no.

3.2.4.1. Pantalla proveedores: Botón agregar.



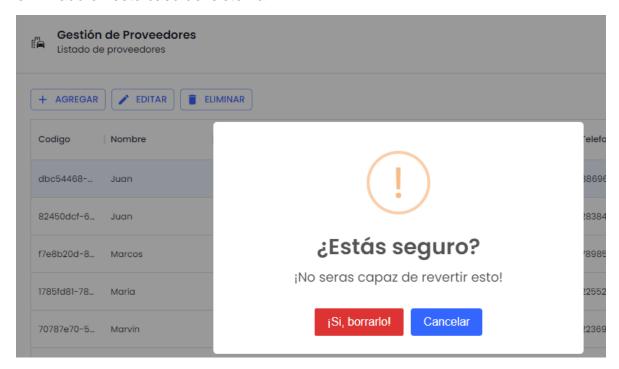
3.2.4.2. Pantalla proveedores: Botón editar.

Una vez registrado algún proveedor y algún campo se desee modificar o la empresa ha cambiado de responsable de levantar los pedidos.



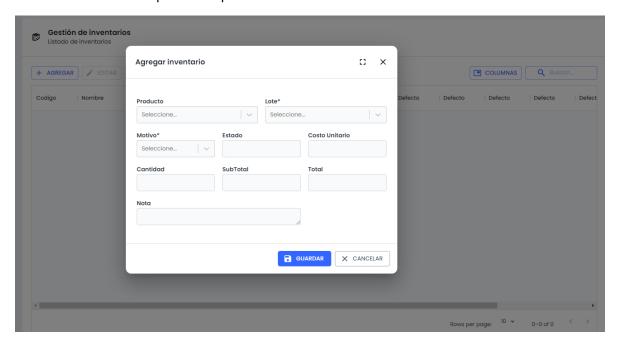
3.2.4.3. Pantalla proveedores: Botón Eliminar.

Si un proveedor ya no está trabajando con la empresa puede ser dado de baja o eliminado en este caso del sistema.



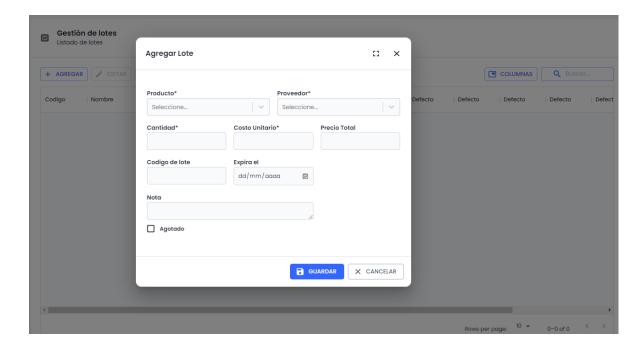
3.2.4.4. Pantalla Inventario:

En esta pantalla se pueden registrar, editar y eliminar inventariado de productos, de la misma manera de como fue explicado en pantalla anteriores.



3.2.4.5. Pantalla Lotes:

IV. En esta pantalla se pueden registrar, editar y eliminar inventariado de Lotes de producto, de la misma manera de cómo fue explicado en pantalla anteriores.



Botón Ayuda. 4.1.



Esta opción permite mostrar un manual de ayuda de como manipular o usar el sistema y como realizar cada proceso de manera correcta y de esta manera

Este botón muestra los registros de todos los datos del

pantalla

una

de

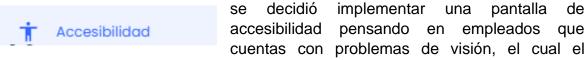
evitar que se realicen registros u operaciones invalidas.

Botón Reporte. 4.2.

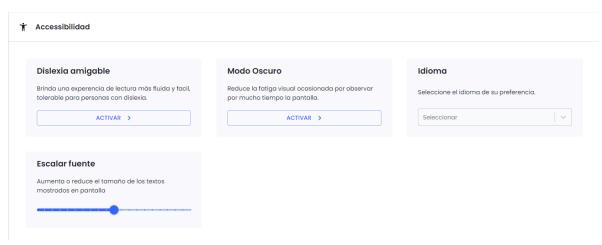
| | Reportes | sistema, conform | me cada tabla de inform |
|----------|---|---|--|
| a | Reportes Lista de Reportes disponibles | | |
| | Clientes | Gastos | Productos Reporte con todos los productos registrados hasta |
| | Listado de todos los clientes VER REPORTE > | Reporte con los gastos de este mes VER REPORTE > | la fecha VER REPORTE > |
| | Productos por vencerse | Productos Vencidos | General |
| | Reporte con los productos proximos a caducar VER REPORTE > | Reporte con los lotes ya caducados VER REPORTE > | Reporte con estadísticas generales VER REPORTE > |
| | Proveedores | Mejores Empleado | Factura |
| | Listado de todos los proveedores | Reporte con el listado de los vendedores que mas venden | Factura de una venta realizada |

VER REPORTE >

4.3. Botón accesibilidad.



sistema pretende una mejor ayuda e interacción con los usuarios.



4.4. Notificación del sistema

Se implemento cada vez que se registre un nuevo empleado, el sistema enviara un Email al empleado registrado con su correo electrónico.

