

INSTITUTO POLITÉCNICO INDUSTRIAL DO KILAMBA KIAXI

Nº 8056 " NOVA VIDA"

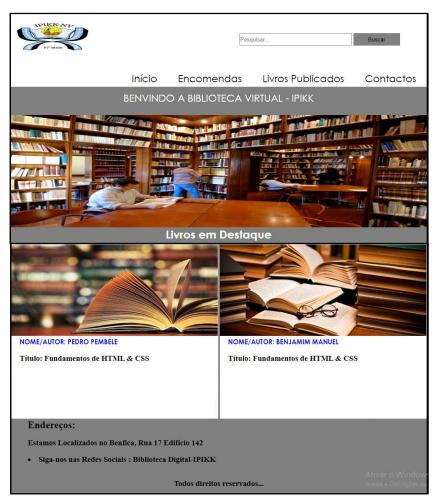
Prova Parcelar	Técnicas e Linguagens de Programação				Curso: GSI
IIIº Trimestre	2023	Tarde	12 ^a Cl	Tempo: 1:30	Cotação: 20 Valores
Obs: Prova Prática					Professor: Eng ^o Pedro Mpembele

Lê atentamente as afirmações e desenvolve a página com maior responsabilidade.

 Toda vez que acessamos a uma página na internet, por exemplo, temos diversos elementos gráficos como botões, formulários, textos e tabelas. Esses elementos permitem que o usuário tenha maior interação com a página acessada. A este conjunto de elementos chamamos de Front-End.

Front-End é toda parte da programação relativa à interface de uma aplicação. O Desenvolvedor front-end é o profissional especializado (a) somente em programação front-end ou programador (a) full stack.

a) Com base as aulas ministradas no laboratório, desenvolve a interface da página abaixo,
Tendo em conta os principais requisitos:



2. Considerando a tabela abaixo para encomendar um livro na biblioteca, crie a base de dados no PHPMyAdmin:

Tb_Encomenda (Nome Próprio, sobrenome, Email, Endereço "Rua, casa, cidade",

Quantidade, Categoria, Nome_Editora, Data_Publicação).

3. Tendo em conta a página e tabela, desenvolve:

- a) A interface
- b) Formulário de encomendas de livros
- c) Base de dados
- d) Conexão

COTAÇÃO:

- a) interface
 - **Topo** (Logotipo, Menu,) = **2,5 Val**
 - Conteudo1 (Biblioteca Virtual) 1,5 Val
 - Conteudo2 (Imagens de livros publicados) 6 Val
 - Rodapé = 1 Val
- b) Formulário registos de encomendas de livros 2 Val
- c) Base de dados 1 Val
- **d**) Conexão = 6 Val

Notas importantes:

- 1- Nome da Base de Dados: BD_Prova & nome da tabela: Tb_Encomendas
- 2- Nome do Ficheiro: Primeiro nome.PHP (Exemplo: Yasalde.PHP)
- 3- Não deverá alterar o nome das imagens.
- 4- Se se verificar duas provas iguais na linha de código, as mesmas serão anuladas automaticamente.

O não cumprimento da 1ª, 2ª e 3ª nota, as respostas equivalentes a estas alíneas, serão nulas.

Boa sorte!