Lab 3: Standard Input and Output

ENGCC304 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

สวัสดีค่ะ เจษฎา เมื่อคุณส่งแบบฟอร์มนี้เจ้าของจะเห็นชื่อและที่อยู่อีเมลของคุณ

1. จงหาผลลัพธ์ของโปรแกรมต่อไปนี้

```
A
b
C
```

2. เขียนโปรแกรมสำหรับแสดงข้อความว่า "Learning C language is fun." โดยใช้ฟังก์ชัน puts()(1 คะแนน)

```
#include <stdio.h>
int main() {
  char str[50];
  printf( "Learning C language is fun.");
  gets( str);
  printf( "str");
  puts( str);
  return 0;
}
```

```
3. จงหาผลลัพธ์ของโปรแกรมต่อไปนี้
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char text[80];
    printf("Please enter your name :");
    gets(text);
    putchar('\n');
    printf("Your name:");
    puts(text);
    printf("\nFirst letter in your name:");
    putchar(text[0]);
    return 0;
}(1 คะแนน)
```

```
Please enter your name :Jessada

Your name:Jessada
```

First letter in your name:J

```
4. #include < stdio.h >
  int main()
{
    int age;
    printf("Pleaseenter your age:");
    scanf("%d", &age);
    printf("Youare %d years old.", age);
    return 0;
}
```

Run โปรแกรม โดยใส่ input เป็น 20 ได้ผลลัพธ์อย่างไร (1 คะแนน)

Youare 21 years old.

```
5. #include < stdio.h >
  int main()
     int age;
     printf("Pleaseenter your age:");
     scanf("%d", &age);
     printf("Youare %d years old.", age);
     return 0;
  }
  Run โปรแกรม โดยใส่ input เป็น A ได้ผลลัพธ์อย่างไร
  (1 คะแนน)
    Youare 0 years old.
6. #include < stdio.h >
  int main()
     int age;
     printf("Pleaseenter your age:");
     scanf("%d", &age);
     printf("Youare %d years old.", age);
     return 0;
  }
  Run โปรแกรม โดยใส่ input เป็น 19.759 ได้ผลลัพธ์อย่างไร
  (1 คะแนน)
   Youare 19 years old.
7. จากข้อ 4 - 6 จงวิเคราะห์ว่าเหตุใดจึงได้ผลการทดลองดังกล่าว
  (1 คะแนน)
```

การนำ %d มาใช้จะแสดงแต่ข้อมูลเลขจำนวนเต็มเท่านั้น

8. จงหาผลลัพธ์ของโปรแกรมต่อไปนี้ พร้อมทั้งสรุปสิ่งที่ได้เรียนรู้จากโปรแกรม

```
#include <stdio.h>
int main() {
    printf("%d + %d / %d = %f\n",3,29,7,3.0+29.0/7.0);
    printf("%d + %d / %d = %d\n",3,29,7,3.0+29.0/7.0);
    printf("%d + %d / %d = %d\n",3,29,7,3+29/7);
    return 0;
}(2 คะแนน)
```

```
%d แสดงตัวเลขจำนวนเต็ม
%f แสดงตัวเลขจุดทศนิยม
```

```
9. #include <stdio.h>
```

```
int main() {
  int i;
  float f;
  printf("Please enter a integer number: ");
  scanf("%d", &i);
  printf("Please enter a number ");
  printf("with a decimal point: ");
  scanf("%f", &f);
  printf("The sum of both entered number is = %f\n", i+f);
  return 0;
}
```

Run โปรแกรม โดยใส่ input เป็น 1234 และ 12.34 ได้ผลลัพธ์อย่างไร (1 คะแนน)

The sum of both entered number is = 1246.339966

```
10. #include <stdio.h>
   int main() {
    int i;
    float f;
    printf("Please enter a integer number: ");
    scanf("%d", &i);
    printf("Please enter a number ");
    printf("with a decimal point: ");
    scanf("%f", &f);
    printf("The sum of both entered number is = %d\n", i+f);
    return 0;
   }
   Run โปรแกรม โดยใส่ input เป็น 1234 และ 12.34 ได้ผลลัพธ์อย่างไร(1 คะแนน)
     The sum of both entered number is = 536870912
11. จากข้อ 9 และ 10 ได้ข้อสรุปอย่างไร(1 คะแนน)
     %d แสดงตัวเลขจำนวนเต็ม
     %f แสดงตัวเลขจุดทศนิยม
12. char MyFname[20];
     char MyLname[20];
     scanf(" %s %s", MyFname, MyLname);
   จาก code ด้านบน ตัวแปร MyFname และ MyLname มีค่าเป็นเท่าไร เมื่อใส่ input เป็น
   Mickey Mouse
   (2 คะแนน)
     ไม่มีค่า
```

```
13. จงแก้ไขโปรแกรมต่อไปนี้
```

```
#include < stdio.h >
int main() {
    int i;
    char t[12];
    printf("Enter an integer and a string separated by space:");
    scanf("%d %s", &i, &t);
    printf("i was %d and t was %s: \n", i, t);
    return 0;
}(1 คะแนน)
```

Enter an integer and a string separated by space:40 Jessada i was 40 and t was Jessada:

```
14.#include <stdio.h>
int main() {

char myStr[50];
scanf("%[^a-c,A-C]",myStr);
printf(":%s",myStr);

return 0;
}
ทดลอง Run โปรแกรม โดยใส่ input เป็น The Moon Shine On the Loykratong Day ได้ผลลัพธ์อย่างไร
(1 คะแนน)
```

:The Moon Shine On the Loykr

15. จากข้อข้างบน หากต้องการให้โปรแกรมแสดงเพียงแค่ The Moon จะต้องแก้ไข โปรแกรมอย่างไร

(1 คะแนน)

```
แก้ไขจาก scanf("%[^a-c,A-C]",myStr);
ให้เป็น scanf("%[The Moon]",myStr);
```

16.	็จงออกแบบและเขียนโปรแกรมโดยรับค่าความยาวของด้าน และความสูงของสี่เหลี่ยม	
	คางหมูทางแป้นพิมพ์ เพื่อคำนวณพื้นที่สี่เหลี่ยมคางหมู แล้วแสดงผลดั้วยเลขทศนิยม	3
	ตำแหน่ง (คำถามที่ระบุชื่อ ๅๅ)(3 คะ แนน)	



ขีดจำกัดจำนวนไฟล์: 1 ขีดจำกัดขนาดไฟล์เดียว: 10MB ชนิดไฟล์ที่ได้รับอนุญาต: Word, Excel, PPT, PDF, รูป, วิดีโอ, เสียง

ส่ง

เนื้อหานี้ถูกสร้างขึ้นโดยเจ้าของฟอร์ม ข้อมูลที่คุณส่งจะถูกส่งไปยังเจ้าของฟอร์ม Microsoft จะไม่รับผิดชอบต่อความเป็นส่วนตัว หรือแนวทางปฏิบัติด้านความปลอดภัยของลูกค้า รวมถึงของเจ้าของฟอร์มนี้ อย่าให้รหัสผ่านของคุณ

สนับสนุนโดย Microsoft Forms | ความเป็นส่วนตัวและคุกกี้ | ข้อกำหนดการใช้