# 项目介绍

* 1. 项目描述简介

通过完成一个仿饿了么的在线订餐平台，让大家掌握企业开发特点，以及解决问题的能力。

该项目会涉及以后工作中的一些非常有代表性的功能。

用户端采用前后端分离开发模式，前端通过调用后端API接口来获取和提交数据。掌握项目中前后端分离的开发模式。

我们使用git作为项目的版本控制软件。

在项目中会使用很多其他的知识，比如系统架构、维护、优化等等。

* 1. 主要功能模块
  2. 开发环境和技术

|  |  |
| --- | --- |
| 开发环境 | Window |
| 开发工具 |  |
| 相关技术 |  |

* 1. 项目人员组成周期成本
     1. 人员组成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 职位 | 人数 | 备注 |
| 项目经理和组长 | 1 | 一般小公司由项目经理负责管理，中大型公司项目由项目经理或组长负责管理 |
| 开发人员 | 2~3 |  |
| UI设计人员 | 1 |  |
| 前端开发人员 | 1 | 专业前端不是必须的，所以前端开发和UI设计人员可以同一个人 |
| 测试人员 | 1~3 | 有些公司并未有专门的测试人员，测试人员可能由开发人员完成测试。  公司有测试部，测试部负责所有项目的测试。  项目测试由产品经理进行业务测试。 |

* + 1. 项目周期成本

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 人数 | 周期 | 备注 |
| 3 | 四个月  第一个月需求设计  第二三个月编码实现  第四个月编码实现、测试 |  |

1. 用户功能模块

2.1用户注册功能模块

### 2.1.1需求

1. 用户填写电话号码，并设置6-16位密码，进行注册
2. 后台验证用户提交的电话号码是否合理以及是否已经注册，验证成功跳转至登录页面，若验证电话号码已经存在则显示号码已经注册，请登录。

### 2.1.2流程

1. 当用户发出注册请求时，显示注册页面，让用户填写电话号码以及两次填写密码
2. 当用户点击注册按钮时，获取用户填写的数据，并进行表单验证，验证数据的合理性：电话必须为11位未注册过的电话号码，密码必须为6-16个字符，两次输入的密码必须一致
3. 若用户提交的数据合理，则将用户提交的密码进行哈希加密，并将电话号码和密码保存到数据库中，并跳转到登录页面，让用户登录
4. 若用户提交的数据不合理，则提示错误信息：电话号码已存在，电话号码格式错误，密码必须为6-16个字符；并返回注册页面让用户重新填写

### 2.1.3设计要点（数据库和页面交互）

1. model设计：

1.1数据库的名字：users

1.2数据库的基本字段：

ID 主键，自动生成

Mobile 手机号

字段类型：Charfiled,设置正则匹配

username昵称

字段类型：Charfiled，设置最大长度20以及最小长度1，默认为空

password密码

字段类型：Charfiled，设置最大长度20以及最小长度1，必须填写

sex性别,字段类型：Charfiled，设置选项：1.男，2.女，默认为男

school学校,字段类型：Charfiled

字段类型：Charfiled，设置最大长度50，默认为空

loction 地址,字段类型：Charfiled

字段类型：Charfiled，设置最大长度50，默认为空

home老家,字段类型：Charfiled

字段类型：Charfiled，设置最大长度50，默认为空

add\_time添加时间

字段类型：Datefiled，设置为auto\_time\_now

update\_time修改时间

字段类型：Datefiled ，设置为auto\_time

Is\_delete是否删除

字段类型：Booleanfiled，默认为False

2. 后端页面对数据的校验form表单设计

2.1.对手机号码进行正则判断，用户如果输入了格式不正确的手机号，提示用户输入正确的手机号；对密码进行验证如果密码长度不对，提示用户密码长度应为6-12位。

2.2对手机号码进行单一验证

从数据库中获取mobile数据与用户提交的数据一样的数据，如果存在则提示用户：账号已存在。

如果不存在则进行密码验证。

2.3对密码进行综合验证，验证用户两次输入的密码是否一致，如果不一致则提示两次密码不一致，如果一致则返回清洗后的数据。

### 2.1.4难点及解决方案

### 难点：

### form表单难

Render和redirect要区分开来。

表单验证中：单一验证抛出错误时不能指定抛错的字段（谨记）

1. 商品功能模块
   1. 需求
   2. 流程
   3. 设计要点（数据库和页面交互）
   4. 要点难点及解决方案
2. 订单功能模块
   1. 需求
   2. 流程
   3. 设计要点（数据库和页面交互）
   4. 要点难点及解决方案
3. 购物车功能模块
   1. 需求
   2. 流程
   3. 设计要点（数据库和页面交互）
   4. 要点难点及解决方案
4. 常见面试问题