

Regras do Jogo – Morelli

O Morelli é um jogo de tabuleiro abstrato e estratégico para dois jogadores, disputado em um tabuleiro com faixas coloridas . O objetivo central é colocar o próprio Rei no Trono (faixa/casa central) no momento em que a partida termina. Caso o Trono permaneça vazio do início ao fim, o jogo termina em empate.

A movimentação é restrita a linhas ortogonais ou diagonais, mas com a condição de que a peça deve sempre parar em uma faixa mais próxima do centro do que sua posição original. A captura funciona assim: uma peça adversária é capturada quando fica "encurralada" entre duas peças do oponente após um movimento. Quando capturadas, as peças mudam de cor e passam a pertencer ao jogador que as capturou. Um elemento estratégico crucial é a formação de quadros (frames) – conjuntos de quatro peças da mesma cor formando um quadrado com o Trono ao centro –, o que obriga a coroação imediata do Rei no Trono, garantindo a vitória se isso ocorrer no final da partida.