

Coding Dojo

Jesse Javier Cogollo Alvarez

Developer by passion

email: cogollo87@gmail.com

Agile Open Space Popayán

November 14, 2014

Contenido

TDD - Test Driven Development

Coding Dojo

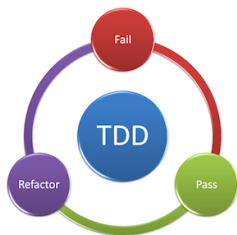
Que es TDD

Es una practica de programación orientada a objetos. Que se basa en la repetición de un **ciclo** de desarrollo muy corto.

http://en.wikipedia.org/wiki/Test-driven_development/

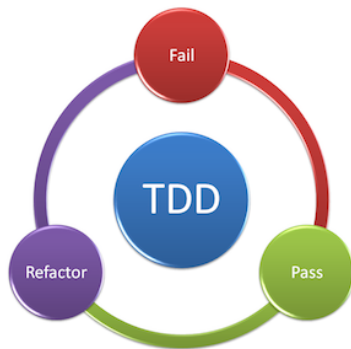
Kent Beck

http://en.wikipedia.org/wiki/Kent_Beck



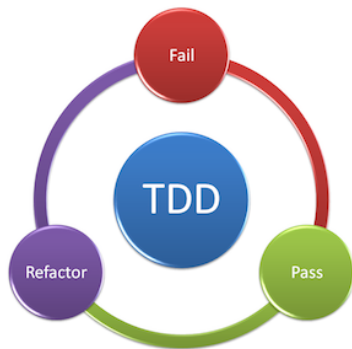
Ciclo TDD

1. Escribir prueba



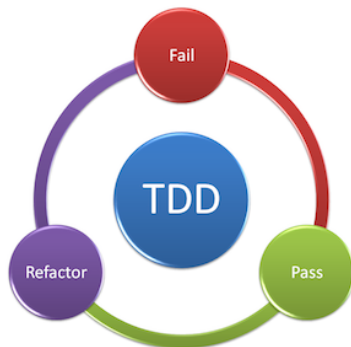
Ciclo TDD

1. **Escribir prueba**
2. **Correr Pruebas**



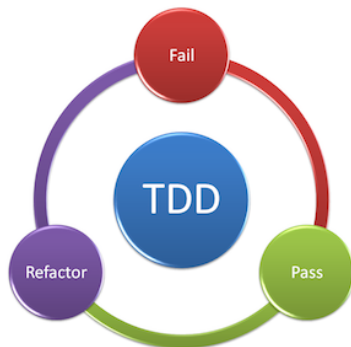
Ciclo TDD

1. **Escribir prueba**
2. **Correr Pruebas**
3. **Escribir Código**



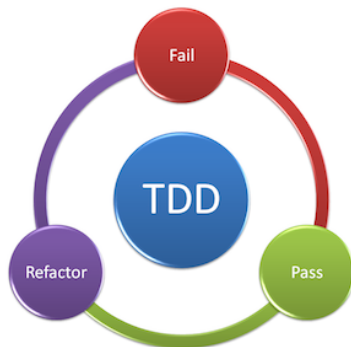
Ciclo TDD

1. **Escribir prueba**
2. **Correr Pruebas**
3. **Escribir Codigo**
4. **Correr Pruebas**



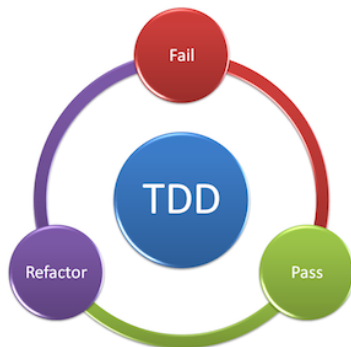
Ciclo TDD

1. **Escribir prueba**
2. **Correr Pruebas**
3. **Escribir Codigo**
4. **Correr Pruebas**
5. **Refactoriar Codigo**



Ciclo TDD

1. **Escribir prueba**
2. **Correr Pruebas**
3. **EscribirCodigo**
4. **Correr Pruebas**
5. **RefactoriarCodigo**
6. **Correr Pruebas**



Mejores practicas

1. Estructura - AAA(siglas en ingles)

Preparar - Arrange

Mejores practicas

1. Estructura - **AAA(siglas en ingles)**

Preparar - Arrange

Actuar - Act

Mejores practicas

1. Estructura -

AAA(siglas en ingles)

Preparar - Arrange

Actuar - Act

Afirmar - Assert

Mejores practicas

1. **Estructura -
AAA(siglas en ingles)**
2. **Desacoplaje y
simplicidad**

No agregar logica de negocio en las pruebas.
cada prueba realiza una unica prueba.

Mejores practicas

1. **Estructura - AAA(siglas en ingles)**
2. **Desacoplaje y simplicidad**
3. **Compartir**

Realiza condong dojos con tus companeros y/o amigos.

Previene adquirir malos habitos y ayuda a mejorar nuestras tecnicas de desarrollo.

Mejores practicas

1. **Estructura - AAA(siglas en ingles)**
2. **Desacoplaje y simplicidad**
3. **Compartir**
4. **Dar importancia**

Tomar conciencia de las pruebas como parte del desarrollo de software, evitando deuda tecnica en el desarrollo de software.

Coding Dojo (para informaticos)

1. Que es

Es un lugar para aprender y divertirse mientras programamos.

Coding Dojo

1. Que es
2. estilo 1

randori Muchos programadores
un problema.

Coding Dojo

1. **Que es**
2. **estilo 1**
3. **estilo 2**

Pair programming en paralelo.
(Cyberdojo.org)

Coding Dojo

1. **Que es**
2. **estilo 1**
3. **estilo 2**
4. **estilo 3**

Trabajando bajo presión.
(Extreme startup)

Coding Dojo

1. **Que es**
2. **estilo 1**
3. **estilo 2**
4. **estilo 3**
5. **recursos**

- Un computador con el ambiente de desarrollo listo.
- un projector
- un lugar para runirse
- un facilitador
- entre 4 y muchos programadores con ganas de divertirse.

Redes sociales

1. Meetup

[/MongoDB-Medellin](#)

<http://goo.gl/fw5Gyh>

Redes sociales

1. Meetup
2. **Twitter**

@jessecogollo

<http://goo.gl/gdCAjF>

Redes sociales

1. Meetup
2. Twitter
3. **Facebook**

[/jessecogollo](#)

<http://goo.gl/Q1JnXQ>

Redes sociales

1. Meetup
2. Twitter
3. Facebook
4. Google Plus
5. **Lista de correo**

+ correo

<http://goo.gl/FJvrjT>

Redes sociales

1. Meetup
2. Twitter
3. Facebook
4. Google Plus
5. Lista de correo
6. **Grupo de estudio**

Formulario grupo de estudio

<http://goo.gl/7ALdst>

Donde aprender

1. Organizar un coding dojo

<http://johannesbrodwall.com/2011/12/18/how-to-start-a-coding-dojos/>

Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. **Cyber dojo**

<http://cyber-dojo.org/>

Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. Cyber dojo
3. **Codingdojo**

<http://www.codingdojo.org/>

Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. Cyber dojo
3. Codingdojo
4. **Ejercicios**

[http://rosettacode.org/
wiki/Category:
Programming_Tasks](http://rosettacode.org/wiki/Category:Programming_Tasks)

Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. Cyber dojo
3. Codingdojo
4. Ejercicios
5. **Mas ejercicios**

[http:
//brendan.enrick.com/post/
Coding-Katas-and-Exercises](http://brendan.enrick.com/post/Coding-Katas-and-Exercises)

Preguntas

Empecemos...



Gracias !!! =)