

# AureliaJS

Jesse Javier Cogollo Alvarez

Developer by passion

*email: [cogollo87@gmail.com](mailto:cogollo87@gmail.com)*

*MedellinJS*

August 5, 2015

# Contenido

AureliaJS

DEMO

## Que es Aurelia?

Aurelia is a next generation JavaScript client framework that leverages simple conventions to empower your creativity.

<http://aurelia.io/>

Rob Eisenberg

[robeisenberg.com](http://robeisenberg.com)

# Características

## 1. Forward-thinking

Escrito con ES6 y ES7. se integra con web components. no tiene dependencias externas (excepto polyfills).

# Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**

Aurelia esta compuesto por pequenos modulos. Utiliados juntos como un completo framework. Pero tambien permite personalizarlo con diferentes modulos.

# Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**

Aurelia tiene una poderosa two-way binding. el cual utiliza tecnicas adaptativas para utilizar el mecanismo mas eficiente para observar cada propiedad.  
Object.observer

# Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**
4. **Extensible HTML**

La extensibilidad HTML de Aurelia permite crear elementos HTML personalizados, añadir nuevos comportamientos para elementos ya existentes.

# Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**
4. **Extensible HTML**
5. **Routing and UI Composition**

Router con acoplamiento activo,  
patrones de ruta dinamica,  
activacion de pantallas  
asincronicamente, etc.



# Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**
4. **Extensible HTML**
5. **Routing and UI Composition**
6. **MV\* with Conventions**

Quieres invertir tiempo en escribir código de configuración? Aurelia maneja una convención simple.

## Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**
4. **Extensible HTML**
5. **Routing and UI Composition**
6. **MV\* with Conventions**
7. **Broad Language Support**

Utiliza ES5, ES6, TypeScript, AtScript, CoffeeScript.

## Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**
4. **Extensible HTML**
5. **Routing and UI Composition**
6. **MV\* with Conventions**
7. **Broad Language Support**
8. **Testable**

combinando modulos ES6 con contenedor inyeccion de dependencias. se hace mas facil crear codigo altamente cohesivo y bajo acoplamiento. haciendo las pruebas unitarias algo facil.

## Como empezar - Estructura

Descargamos la ultima version del skeleton de aurelia.

<https://github.com/aurelia/skeleton-navigation/releases/tag/0.15.1>

descomprimos y ya tenemos una estructura lista para utilizar:

- build (configuracion gulp).
- doc (documentacion).
- src (codificacion).
- styles (estilos CSS).
- test (pruebas).
- README.md (instrucciones para utilizar AureliaJS).

## Modulos

Esta libreria es parte de la plataforma aurelia y contiene un "Appender" para el logging.

uso:

- **logging**

```
import computedFrom,  
LogManager from  
'aurelia-framework';  
  
var logger =  
LogManager.getLogger('mi log');  
  
logger.info('log info');
```

# Características

- **Plugins**

Plugins (TODO)

# Características

- **Aurelia Object**

Aurelia Object (TODO)

# Vistas y vistas modelos

- **DI inyeccion de dependencias**

DI inyeccion de dependencias  
(TODO)



# Vistas y vistas modelos

- **Modelos de vista padre**      Modelos de vista padre (TODO)

# Vistas y vistas modelos

- **Plantillas**

Plantillas (TODO)

# Databinding

- **Que es**

Databinding (TODO)

# Coding Dojo

1. **Que es**
2. **estilo 1**

**randori** Muchos programadores  
un problema.

# Coding Dojo

1. **Que es**
2. **estilo 1**
3. **estilo 2**

Pair programming en paralelo.  
(Cyberdojo.org)

# Coding Dojo

1. **Que es**
2. **estilo 1**
3. **estilo 2**
4. **estilo 3**

Trabajando bajo presión.  
(Extreme startup)

# Coding Dojo

1. **Que es**
2. **estilo 1**
3. **estilo 2**
4. **estilo 3**
5. **recursos**

- Un computador con el ambiente de desarrollo listo.
- un projector
- un lugar para runirse
- un facilitador
- entre 4 y muchos programadores con ganas de divertirse.

# Redes sociales

## 1. Meetup

[/MongoDB-Medellin](#)

<http://goo.gl/fw5Gyh>



# Redes sociales

1. Meetup
2. **Twitter**

@jessecogollo

<http://goo.gl/gdCAjF>

# Redes sociales

1. Meetup

2. Twitter

[/jessecogollo](#)

3. **Facebook**

<http://goo.gl/Q1JnXQ>

# Redes sociales

1. Meetup

2. Twitter

3. Facebook

4. Google Plus

5. **Lista de correo**

+ correo

<http://goo.gl/FJvrjT>

## Redes sociales

1. Meetup
2. Twitter
3. Facebook
4. Google Plus
5. Lista de correo
6. **Grupo de estudio**

Formulario grupo de estudio

<http://goo.gl/7ALdst>

# Donde aprender

## 1. Organizar un coding dojo

<http://johannesbrodwall.com/2011/12/18/how-to-start-a-coding-dojos/>

## Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. **Cyber dojo**

<http://cyber-dojo.org/>

## Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. Cyber dojo
3. **Codingdojo**

<http://www.codingdojo.org/>

# Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. Cyber dojo
3. Codingdojo
4. **Ejercicios**

[http://rosettacode.org/  
wiki/Category:  
Programming\\_Tasks](http://rosettacode.org/wiki/Category:Programming_Tasks)



## Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. Cyber dojo
3. Codingdojo
4. Ejercicios
5. **Mas ejercicios**

[http:  
//brendan.enrick.com/post/  
Coding-Katas-and-Exercises](http://brendan.enrick.com/post/Coding-Katas-and-Exercises)

# Preguntas

# Empecemos...

Gracias !!! =)