## AureliaJS

Jesse Javier Cogollo Alvarez

Developer by passion

email: cogollo87@gmail.com

MedellinJS

July 30, 2015

#### Contenido

TDD - Test Driven Development

Coding Dojo

## Que es TDD

Es una practica de programación orientada a objetos. Que se basa en la repetición de un **ciclo** de desarrollo muy corto.

http://en.wikipedia.org/wiki/Test-driven\_development/

#### Kent Beck

http://en.wikipedia.org/wiki/Kent\_Beck

## 1. Escribir prueba

- 1. Escribir prueba
- 2. Correr Pruebas

- 1. Escribir prueba
- 2. Correr Pruebas
- 3. Escribir Codigo

- 1. Escribir prueba
- 2. Correr Pruebas
- 3. Escribir Codigo
- 4. Correr Pruebas

- 1. Escribir prueba
- 2. Correr Pruebas
- 3. Escribir Codigo
- 4. Correr Pruebas
- 5. Refactoriar Codigo

- 1. Escribir prueba
- 2. Correr Pruebas
- 3. Escribir Codigo
- 4. Correr Pruebas
- 5. Refactoriar Codigo
- 6. Correr Pruebas

 Estructura -AAA(siglas en ingles)

Preparar - Arrange

1. Estructura - AAA(siglas en ingles)

Preparar - Arrange Actuar - Act

1. Estructura - AAA(siglas en ingles)

Preparar - Arrange Actuar - Act Afirmar - Assert

- 1. Estructura AAA(siglas en ingles)
- 2. Desacoplaje y simplicidad

No agregar logica de negocio en las pruebas. cada prueba realiza una unica prueba.

- Estructura -AAA(siglas en ingles)
- 2. Desacoplaje y simplicidad
- 3. Compartir

Realiza conding dojos con tus companeros y/o amigos. Previene adquirir malos habitos y ayuda a mejorar nuestras tecnicas de desarrollo.

- 1. Estructura AAA(siglas en ingles)
- 2. Desacoplaje y simplicidad
- 3. Compartir
- 4. Dar importancia

Tomar conciencia de las pruebas como parte del desarrollo de software, evitando deuda tecnica en el desarrollo de software.

# Coding Dojo (para informaticos)

#### 1. Que es

Es un lugar para aprender y divertirse mientras programamos.

- 1. Que es
- 2. estilo 1

**randori** Muchos programadores un problema.

- 1. Que es
- 2. estilo 1
- 3. estilo 2

Pair programming en paralelo. (Cyberdojo.org)

- 1. Que es
- 2. estilo 1
- 3. estilo 2
- 4. estilo 3

Trabajando bajo presión. (Extreme startup)

- 1. Que es
- 2. estilo 1
- 3. estilo 2
- 4. estilo 3
- 5. recursos

- Un computador con el ambiente de desarrollo listo.
- un projector
- un lugar para runirse
- un facilitador
- entre 4 y muchos programadores con ganas de divertirse.

#### 1. Meetup

/MongoDB-Medellin

http://goo.gl/fw5Gyh

- 1. Meetup
- 2. Twitter

@jessecogollo

http://goo.gl/gdCAjF

- 1. Meetup
- 2. Twitter
- 3. Facebook

```
/jessecogollo
```

http://goo.gl/Q1JnXQ

- 1. Meetup
- 2. Twitter
- 3. Facebook
- 4. Google Plus
- 5. Lista de correo

+ correo

http://goo.gl/FJvrjT

- 1. Meetup
- 2. Twitter
- 3. Facebook
- 4. Google Plus
- 5. Lista de correo
- 6. Grupo de estudio

Formulario grupo de estudio

http://goo.gl/7ALdst

1. Organizar un coding dojo

```
http://johannesbrodwall.
com/2011/12/18/
how-to-start-a-coding-dojo/
```

- 1. Organizar un coding dojo
- 2. Cyber dojo

http://cyber-dojo.org/

- 1. Organizar un coding dojo
- 2. Cyber dojo
- 3. Codingdojo

http://www.codingdojo.org/

- 1. Organizar un coding dojo
- 2. Cyber dojo
- 3. Codingdojo
- 4. Ejercicios

```
http://rosettacode.org/
wiki/Category:
Programming_Tasks
```

- 1. Organizar un coding dojo
- 2. Cyber dojo
- 3. Codingdojo
- 4. Ejercicios
- 5. Mas ejercicios

```
http:
//brendan.enrick.com/post/
Coding-Katas-and-Exercises
```

# Preguntas

# Empecemos...

# Gracias !!! =