

AureliaJS

Jesse Javier Cogollo Alvarez

Developer by passion

email: cogollo87@gmail.com

MedellinJS

July 31, 2015

Contenido

AureliaJS

Coding Dojo

Que es Aurelia?

Aurelia is a next generation JavaScript client framework that leverages simple conventions to empower your creativity.

<http://aurelia.io/>

Rob Eisenberg

robeisenberg.com

Características

1. Forward-thinking

Escrito con ES6 y ES7. se integra con web components. no tiene dependencias externas (excepto polyfills).

Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**

Aurelia esta compuesto por pequenos modulos. Utiliados juntos como un completo framwork. Pero tambien permite personalizarlo con diferentes modulos.

Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**

Aurelia tiene una poderosa two-way binding. el cual utiliza tecnicas adaptativas para utilizar el mecanismo mas eficiente para observar cada propiedad. `Object.observer`

Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**
4. **Extensible HTML**

La extensibilidad HTML de Aurelia permite crear elementos HTML personalizados, añadir nuevos comportamientos para elementos ya existentes.

Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**
4. **Extensible HTML**
5. **Routing and UI Composition**

Router con acoplamiento activo,
patrones de ruta dinamica,
activacin de pantallas
asincronicamente, etc.

Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**
4. **Extensible HTML**
5. **Routing and UI Composition**
6. **MV* with Conventions**

Quieres invertir tiempo en escribir código de configuración? Aurelia maneja una convención simple.

Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**
4. **Extensible HTML**
5. **Routing and UI Composition**
6. **MV* with Conventions**
7. **Broad Language Support**

Utiliza ES5, ES6, TypeScript, AtScript, CoffeeScript.

Características

1. **Forward-thinking**
2. **Modern Architecture**
3. **Two-Way Databinding**
4. **Extensible HTML**
5. **Routing and UI Composition**
6. **MV* with Conventions**
7. **Broad Language Support**
8. **Testable**

combinando modulos ES6 con contenedor inyección de dependencias. se hace mas facil crear codigo altamente cohesivo y baja acoplamiento. haciendo las pruebas unitarias algo facil.

Mejores practicas

1. Estructura - AAA(siglas en ingles)

Preparar - Arrange

Mejores practicas

1. Estructura - **AAA(siglas en ingles)**

Preparar - Arrange

Actuar - Act

Mejores practicas

1. Estructura -

AAA(siglas en ingles)

Preparar - Arrange

Actuar - Act

Afirmar - Assert

Mejores practicas

1. **Estructura - AAA(siglas en ingles)**
2. **Desacoplaje y simplicidad**

No agregar logica de negocio en las pruebas.
cada prueba realiza una unica prueba.

Mejores practicas

1. **Estructura - AAA(siglas en ingles)**
2. **Desacoplaje y simplicidad**
3. **Compartir**

Realiza conding dojos con tus companeros y/o amigos.

Previene adquirir malos habitos y ayuda a mejorar nuestras tecnicas de desarrollo.

Mejores practicas

1. **Estructura - AAA(siglas en ingles)**
2. **Desacoplaje y simplicidad**
3. **Compartir**
4. **Dar importancia**

Tomar conciencia de las pruebas como parte del desarrollo de software, evitando deuda tecnica en el desarrollo de software.

Coding Dojo (para informaticos)

1. Que es

Es un lugar para aprender y divertirse mientras programamos.

Coding Dojo

1. Que es
2. estilo 1

randori Muchos programadores
un problema.

Coding Dojo

1. **Que es**
2. **estilo 1**
3. **estilo 2**

Pair programming en paralelo.
(Cyberdojo.org)

Coding Dojo

1. **Que es**
2. **estilo 1**
3. **estilo 2**
4. **estilo 3**

Trabajando bajo presión.
(Extreme startup)

Coding Dojo

1. **Que es**
2. **estilo 1**
3. **estilo 2**
4. **estilo 3**
5. **recursos**

- Un computador con el ambiente de desarrollo listo.
- un projector
- un lugar para runirse
- un facilitador
- entre 4 y muchos programadores con ganas de divertirse.

Redes sociales

1. Meetup

[/MongoDB-Medellin](#)

<http://goo.gl/fw5Gyh>

Redes sociales

1. Meetup
2. **Twitter**

@jessecogollo

<http://goo.gl/gdCAjF>

Redes sociales

1. Meetup
2. Twitter
3. **Facebook**

[/jessecogollo](#)

<http://goo.gl/Q1JnXQ>

Redes sociales

1. Meetup

2. Twitter

3. Facebook

4. Google Plus

5. **Lista de correo**

+ correo

<http://goo.gl/FJvrjT>

Redes sociales

1. Meetup
2. Twitter
3. Facebook
4. Google Plus
5. Lista de correo
6. **Grupo de estudio**

Formulario grupo de estudio

<http://goo.gl/7ALdst>

Donde aprender

1. Organizar un coding dojo

<http://johannesbrodwall.com/2011/12/18/how-to-start-a-coding-dojos/>

Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. **Cyber dojo**

<http://cyber-dojo.org/>

Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. Cyber dojo
3. **Codingdojo**

<http://www.codingdojo.org/>

Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. Cyber dojo
3. Codingdojo
4. **Ejercicios**

[http://rosettacode.org/
wiki/Category:
Programming_Tasks](http://rosettacode.org/wiki/Category:Programming_Tasks)

Donde aprender

1. Organizar un coding dojo
2. Cyber dojo
3. Codingdojo
4. Ejercicios
5. **Mas ejercicios**

[http:
//brendan.enrick.com/post/
Coding-Katas-and-Exercises](http://brendan.enrick.com/post/Coding-Katas-and-Exercises)

Preguntas

Empecemos...

Gracias !!! =)