

AND: 0 0 0 1  
OR: 0 1 1 1  
NOT: 1 0  
NAND: 1 1 1 0  
NOR: 1 0 0 0  
Buffer: 0 1  
NAND: 1 1 1 0  
NOR: 1 0 0 0  
XOR: 0 1 1 0  
XOR3: 0 1 1 0 1 0 0 1  
XNOR: 1 0 0 1