

CURRICULUM VITAE

JESSE VAN DER SCHEER

PERSONALIA

Voornaam	Jesse
Achternaam	van der Scheer
Adres	Polstraat 80f 7411 KC, Deventer Nederland
Telefoonnummer	+31(0)6-23360293
E-mail	jesse.vanderscheer@gmail.com
Portfolio website	www.jesvanders.com
Geboortedatum	23 Juli 1987
Nationaliteit	Nederlandse / Australische



OVER MIJ

Als nieuwsgierig persoon ben ik van nature onderzoekend. Ik wil weten hoe dingen werken en hoe het uitzicht is op de top van een heuvel. Ik heb een brede interesse en zie vaak nieuwe mogelijkheden en oplossingen. Waar ik vooral enthousiast van word is technologie en informatie begrijpelijk en bruikbaar maken voor mensen. Vanuit mijn opleiding en werkervaring weet ik wat een goed ontwerpproces is en hoe daarin rekening kan worden gehouden met gebruikers. Met mijn technische kennis en gevoel voor vormgeving kan ik ook een rol spelen in de uitwerking hiervan. Ik ben op mijn best in een dynamische werkomgeving waarin ik mijn creativiteit en intelligentie kan toepassen en samen met anderen iets moois kan realiseren.

WERKERVARING

apr. 2014 - heden	Interaction designer	Topicus Education B.V.
	Ik heb gewerkt aan meerdere producten in het portfolio van Topicus. Hierbij heb ik ervaring opgedaan met; Scrum en agile werken, gebruiksonderzoek (analytics en in het veld), web design en software ontwikkeling in het algemeen. Ook heb ik veel kennis opgedaan van de onderwijsmarkt.	
mrt. 2013 - dec. 2013	Tentoonstellings ontwerper (afstuderen)	Museon, museum voor cultuur en wetenschap
	Met het ontwerpen van een deel van een interactieve tentoonstelling heb ik kennis opgedaan van museum educatie, beleving en way-finding.	
apr. 2012 - dec. 2013	Begeleider wetenschaps workshops	Twente Academy
	faciliatie en begeleiding bij wetenschaps workshops (scheikunde/robotica/game design) voor kinderen.	
aug. 2011 - okt. 2012	Student assistant	Universiteit Twente
	Voor het vak ontwerpen van interactieve producten was ik als student assistant verantwoordelijk voor hulp bij selectie en gebruik van prototyping software.	
may 2010 - sept. 2012	Camping terreinbeheer	Parc la Clusure
	Als terreinbeheerder in het vakantie seizoen was ik verantwoordelijk voor klant-contact op de camping en onderhoud van accommodaties en faciliteiten.	
nov. 2009 - may 2010	Product ontwikkeling & marketing	Digital Game Technology
	In deze stage heb ik een plan voor marktintroductie van een bordspel timer opgezet. Daarbij heb ik ondersteund in de afronding van productie met het ontwerpen van een verpakking en handleiding en communicatie met de producent	

OPLEIDINGEN & CURSUSSEN

2016	Professional Scrum Master I	Prowareness / Scrum.org
2011 - 2013	MSc. Industrial Design Engineering	Universiteit Twente
	In mijn master heb ik me gespecialiseerd in het gebruiksvriendelijk ontwerpen van interactieve producten en het ontwerpen voor innovatie en educatie.	
2010	TRIZ fundamentals	Universiteit Twente
	Een cursus in 'theory of inventive problem solving' om gestructureerd oplossingen voor ontwerpproblemen te genereren	
2009	Minor Global Futures	Universiteit Twente
	In deze minor heb ik me bezig gehouden met globalisatie, het ontwikkelen van toekomst-scenario's en de perceptie en ethiek van technologische vooruitgang.	
2006 -2010	BSc. Industrieel Ontwerpen	Universiteit Twente
	Een studie gericht op productontwikkeling en alle aspecten die hierbij komen kijken; schetsen, vormgeving, mechanica, electronica, productieprocessen, markering, ergonomie en gebruiksvriendelijkheid. Hierbij lag veel nadruk op de toepassing van kennis in projectwerk.	
2000 - 2006	VWO	Veluws College Walterbosch

TALENKENNIS

Taal	Ervaring
Nederlands	Uitstekend
Engels	Goed
Duits	Beginner
Frans	Beginner
HTML	Goed
CSS + Sass / Less	Goed
Javascript	Redelijk

SOFTWAREKENNIS

Design	Prototyping	Development
Illustrator	Axure	Webstorm
Photoshop	Arduino	Jira
Indesign	Invision	Git / Github
Sketch	Balsamiq	Wordpress

Om een beter beeld te krijgen van mijn vaardigheden verwijs ik graag naar mijn portfolio website: www.jesvanders.com

Referenties zijn zichtbaar op mijn LinkedIn pagina of mogelijk op verzoek te verkrijgen.