

Jessica Gebhardt

Anschrift: Treutlingerstr. 19, 74182 Obersulm
Geboren: 30.07.2000 in Heilbronn
Tel.: +49 157 33906669
Email: gebhardt.jessica@gmx.net
Portfolio: www.jessica-gebhardt.me



Bildungsweg

09/2020 – 09/2024

Bachelor of Science - Software Engineering (1,7)

Hochschule Heilbronn

- Studienschwerpunkt: Games Engineering
- Abschlussarbeit zum Thema
"Entwicklung einer prozeduralen Generierung von urbanen
Gebieten in Unity 3D" (1,0)

09/2017 – 08/2020

Allgemeine Hochschulreife (2,6)

Peter-Bruckmann-Schule (Heilbronn, DE)

Berufserfahrung

08/2022 – 12/2023

Werkstudentin & Praktikum im Bereich Webentwicklung

Bei concept hero (Heilbronn, DE)

- Hauptsächlich Frontendentwicklung & -wartung
- Konzeption und Implementierung von Features
- Gelegentlich direkter Kundenaustausch
- Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit
- Verwendete Technologien: JavaScript, Vue.js, CSS, MongoDB (Mongoose)

Nebentätigkeiten

10/2023 – aktuell

Dorfzustellerin bei der Deutschen Post (Obersulm, DE)

11/2020 – 08/2022, 01/2025

Aushilfskraft im Reformhaus Maier (Heilbronn, DE)

Weiterbildung

09/2024

Daten- und Algorithmenethik (KI-Campus)

- Grundlagen der Daten- und Algorithmenethik

10/2023

Complete Beginner Learning Path (TryHackMe)

Grundlegendes Verständnis in der Computersicherheit

- Linux Grundlagen
- Web Application Security
- Netzwerksicherheit
- Privilege Escalation

Kenntnisse

Programmiersprachen:	JavaScript, C#
Webtechnologien:	HTML, CSS, Vue.js
Datenbanken:	MongoDB (Mongoose), MySQL, PostgreSQL
Tools:	Unity, Git, JIRA, Trello, Microsoft Office
Soft Skills:	Lernbereitschaft, Eigenverantwortlichkeit, Problemlösungsfähigkeit, Zuverlässigkeit, Teamfähigkeit
Sprachen:	Deutsch – Muttersprache Englisch – Fließend in Wort und Schrift Italienisch – Grundkenntnisse (A1)

Projekte

04/2024 – 08/2024	Prozedurale Generierung von urbanen Gebieten in Unity 3D <ul style="list-style-type: none">Schwerpunkt auf Generierung: Bezirke, Straßennetze, Grundstücke und Gebäudeplatzierung
10/2023 – 02/2024	2d Weltgenerator <ul style="list-style-type: none">2d Survival & Crafting Spiel in UnitySchwerpunkt auf Entwicklung der prozedural generierten Welt
04/2023 – 09/2023	Dialoggenerator <ul style="list-style-type: none">Webbasierter Dialoggenerator (mit KI-Unterstützung)Schwerpunkt auf FrontendentwicklungVerwendete Technologien: JavaScript, Vue.js

Interessen & Hobbys

Häkeln & kreative Gestaltung:	Freude am Erschaffen handgefertigter Projekte, Fokus auf Detailarbeit und Ausprobieren neuer Techniken
Dungeons and Dragons:	Entwicklung von Geschichten, Charakteren und strategischen Lösungen im Team
Lesen (Fantasy):	Begeisterung für komplexe Erzählstrukturen und Worldbuilding, bevorzugt in Originalsprache (Englisch)

Obersulm, den 14.03.2025


Jessica Gebhardt