

Jessica Gebhardt

Anschrift: Treutlingerstr. 19, 74182 Obersulm
Geboren: 30.07.2000 in Heilbronn
Tel.: +49 157 33906669
Email: gebhardt.jessica@gmx.net
Portfolio: www.jessica-gebhardt.me



Bildungsweg

09/2020 – 09/2024

Bachelor of Science - Software Engineering (1,7)

Hochschule Heilbronn

- Studienschwerpunkt: Games Engineering
- Abschlussarbeit zum Thema
"Entwicklung einer prozeduralen Generierung von urbanen
Gebieten in Unity 3D" (1,0)

09/2017 – 08/2020

Allgemeine Hochschulreife (2,6)

Peter-Bruckmann-Schule (Heilbronn, DE)

Berufserfahrung

08/2022 – 12/2023

Werkstudentin & Praktikum im Bereich Webentwicklung

Bei concept hero (Heilbronn, DE)

- Hauptsächlich Frontendentwicklung & -wartung
- Konzipierung und Implementierung von Features
- Gelegentlich direkter Kundenaustausch
- Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit der Webseite
- Verwendete Technologien: JavaScript, Vue.js, CSS, MongoDB (Mongoose)
- Empfehlungsschreiben, auf Anfrage erhältlich

Weitere Tätigkeiten

10/2023 – aktuell

Dorfzustellerin bei der Deutschen Post (Obersulm, DE)

11/2020 – 08/2022, 01/2025

Aushilfskraft im Reformhaus Maier (Heilbronn, DE)

Weiterbildung

09/2024

Daten- und Algorithmenethik (KI-Campus)

- Grundlagen der Daten- und Algorithmenethik
- Zusammenhang zwischen KI und Datenverarbeitung
- Bewertung aktueller KI-Anwendungen hinsichtlich ethischer Aspekte

10/2023

Complete Beginner Learning Path (TryHackMe)

Grundlegendes Verständnis in der Computersicherheit

- Linux Grundlagen
- Web Application Security
- Netzwerksicherheit
- Privilege Escalation

Kenntnisse

Programmiersprachen: JavaScript, C#

Webtechnologien: HTML, CSS, Vue.js

Datenbanken: MongoDB (Mongoose), MySQL, PostgreSQL

Tools: Unity, Git, JIRA, Trello, Microsoft Office

Sprachen: Deutsch – Muttersprache
Englisch – Fließend in Wort und Schrift
Italienisch – Grundkenntnisse (A1)

Projekte

04/2024 – 08/2024

Prozedurale Generierung von urbanen Gebieten

- Schwerpunkt auf Generierung: Bezirke, Straßennetze, Grundstücke und Gebäudeplatzierung
- Verwendete Technologien: C# & Unity

10/2023 – 02/2024

2d Weltgenerator

- 2d Survival & Crafting Spiel
- Schwerpunkt auf Entwicklung der prozedural generierten Welt
- Verwendete Technologien: C# & Unity

04/2023 – 09/2023

Dialoggenerator

- Webbasierter Dialoggenerator mit KI-Unterstützung
- Schwerpunkt auf Frontendentwicklung
- Verwendete Technologien: JavaScript, Vue.js, OpenAI API, AWS

Obersulm, den 11.02.2025



Jessica Gebhardt