

# Jessica Gebhardt

Anschrift: Treutlingerstr. 19, 74182 Obersulm  
Geboren: 30.07.2000 in Heilbronn  
Tel.: +49 157 33906669  
Email: gebhardt.jessica@gmx.net  
Portfolio: www.jessica-gebhardt.me



## Bildungsweg

09/2020 – 09/2024

### **Bachelor of Science - Software Engineering (1,7)**

Hochschule Heilbronn

- Studienschwerpunkt: Games Engineering
- Abschlussarbeit zum Thema  
"Entwicklung einer prozeduralen Generierung von urbanen  
Gebieten in Unity 3D" (1,0)

09/2017 – 08/2020

### **Allgemeine Hochschulreife (2,6)**

Peter-Bruckmann-Schule (Heilbronn, DE)

## Berufserfahrung

08/2022 – 12/2023

### **Werkstudentin & Praktikum im Bereich Webentwicklung**

Bei concept hero (Heilbronn, DE)

- Hauptsächlich Frontendentwicklung & -wartung
- Konzeption und Implementierung von Features
- Gelegentlich direkter Kundenaustausch
- Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit
- Verwendete Technologien: JavaScript, Vue.js, CSS, MongoDB (Mongoose)

### **Nebentätigkeiten**

10/2023 – aktuell

Dorfzustellerin bei der Deutschen Post (Obersulm, DE)

11/2020 – 08/2022, 01/2025

Aushilfskraft im Reformhaus Maier (Heilbronn, DE)

## Weiterbildung

09/2024

### **Daten- und Algorithmenethik (KI-Campus)**

- Grundlagen der Daten- und Algorithmenethik

10/2023

### **Complete Beginner Learning Path (TryHackMe)**

Grundlegendes Verständnis in der Computersicherheit

- Linux Grundlagen
- Web Application Security
- Netzwerksicherheit
- Privilege Escalation

# Kenntnisse

<b>Programmiersprachen:</b>	JavaScript, C#
<b>Webtechnologien:</b>	HTML, CSS, Vue.js
<b>Datenbanken:</b>	MongoDB (Mongoose), MySQL, PostgreSQL
<b>Tools:</b>	Unity, Git, JIRA, Trello, Microsoft Office
<b>Soft Skills:</b>	Zielorientierung, Teamfähigkeit, Problemlösungsfähigkeit, Lernbereitschaft
<b>Sprachen:</b>	Deutsch – Muttersprache Englisch – Fließend in Wort und Schrift Italienisch – Grundkenntnisse (A1)

---

## Projekte

04/2024 – 08/2024	<b>Prozedurale Generierung von urbanen Gebieten in Unity 3D</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Schwerpunkt auf Generierung: Bezirke, Straßennetze, Grundstücke und Gebäudeplatzierung</li></ul>
10/2023 – 02/2024	<b>2d Weltgenerator</b> <ul style="list-style-type: none"><li>2d Survival &amp; Crafting Spiel in Unity</li><li>Schwerpunkt auf Entwicklung der prozedural generierten Welt</li></ul>
04/2023 – 09/2023	<b>Dialoggenerator</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Webbasierter Dialoggenerator (mit KI-Unterstützung)</li><li>Schwerpunkt auf Frontendentwicklung</li><li>Verwendete Technologien: JavaScript, Vue.js</li></ul>

---

## Interessen & Hobbys

<b>Häkeln &amp; kreative Gestaltung:</b>	Freude am Erschaffen handgefertigter Projekte, Fokus auf Detailarbeit und Ausprobieren neuer Techniken
<b>Dungeons and Dragons:</b>	Entwicklung von Geschichten, Charakteren und strategischen Lösungen im Team
<b>Lesen (Fantasy):</b>	Begeisterung für komplexe Erzählstrukturen und Worldbuilding, bevorzugt in Originalsprache

---

Obersulm, den 11.03.2025



Jessica Gebhardt