



***눈은 옆에 있는 일러스트와 비슷한 방식
(날카로운 형태에 색을 채우지 말 것)으로 제작***

→ 눈이 너무 동그랗고, 부드러우면 대상 연령층이
낮아보임

→ 위 사항을 피하는 이유는 이 게임이 피와 시체를
포함한 잔인한 묘사가 있기 때문

채색 방식은 미자르와 같은
연필을 이용한 스크레치로



캐릭터 채색은 전부 채울 필요 없이 음영 부분에 스크래치만 해도 문제 없음
캐릭터 디자인 방식 회의할 때 언제나 이야기했던, 호텔 더스크의 비밀과 유사한 방식