Introduction

Vous allez coder tous le CSS d'une maquette de façon à obtenir la présentation graphique souhaitée.

Objectifs pédagogiques

Mettre en pratique vos connaissances en CSS de manière concrète.

Consignes

Vous devez écrire le code CSS de tous les sélecteurs avec pour but de retrouver la charte graphique jointe à l'identique. Vous n'avez pas le droit d'ajouter des sélecteurs. Vous ne toucherez pas au code HTML. Tous les fichiers nécessaires vous sont fournis. Vous n'avez ni besoin d'en ajouter, ni d'en supprimer. Vous travaillerez sur le fichier styles.css se trouvant dans le dossier css. Votre référence est le fichier screenshot.png.

Spécifications minimales

Je vous donne volontairement peut d'indications. Vous ferez marcher votre bon sens pour reproduire la charte graphique et utiliserez un outil comme Gimp pour faire les mesures nécessaires.

Notes:

- Vous devez utiliser les images fournies pour reproduire la charte graphique
- Vous devez utiliser la palette de couleurs présente tout en haut du fichier styles.css
 - Vous n'ajouterez aucun sélecteur, aucune classe
 - Vous n'en supprimerez pas non plus
 - Pas de modifications du fichier HTML et fichier normalize.css
 - La police de caractère par défaut est 'Open Sans'
 - Les titres de niveau 1 et 2 utilisent la police de caractère 'Love Ya Like A Sister'
- Quand le logo est survolé, il se produit un effet (observez les 2 images fournies pour le logo)
 - Soyez attentifs aux liens survolés, notamment pour le menu