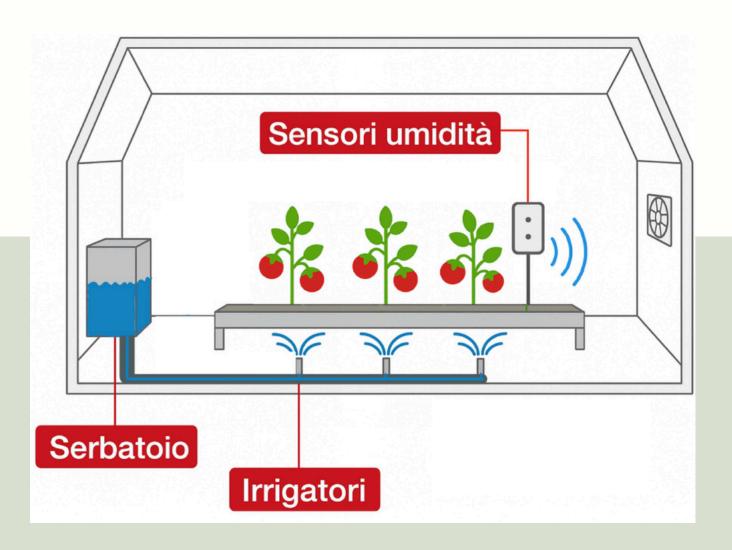


Introduction

L'obbiettivo del nostro progetto è quello di sviluppare un programma di **automated planning** che ha lo scopo gestire in modo autonomo l'irrigazione all'interno di una **serra** nell'arco di **una settimana.**

Le diverse specie di **piante** presenti nella serra devono poter essere irrigate, tramite **irrigatori**, in modo tale da mantenere un **livello di umidità** indispensabile per la loro salute. La pianificazione automatica si propone di ridurre i consumi dell'acqua allo stretto necessario.







- Irrigatori associati univocamente ad un pianta e riforniti tutti da un serbatoio comune. Dopo un certo numero di utilizzi gli irrigatori necessitano di manutenzione. Durante questa fase gli irrigatori non possono essere utilizzati.
- Sensori che misurano il livello di umidità del terreno della painta. Misura: umidità alta, media o bassa.
- **Piante,** considerate in salute se il sensore di umidità del terreno possiede un livello di umidità medio o alto, viceversa il terreno possiede un'umidità bassa e si rende necessaria l'irrigazione.
- Ciascuna pianta possiede un certo **fabbisogno** di acqua indicato in unità che fa diminuire le unità d'acqua presenti nel **serbatoio** e porta la pianta ad avere un **livello di umidità alto.**

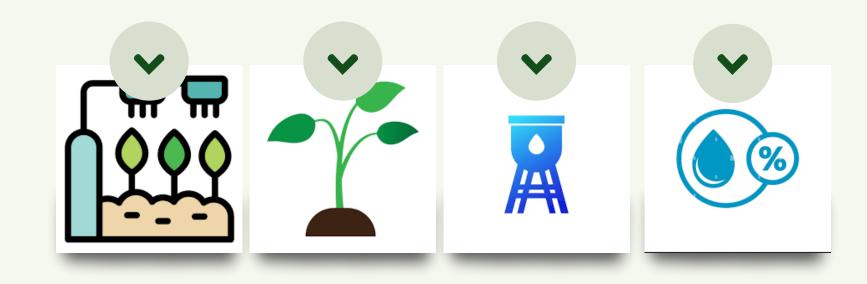
4 elementi principali della serra:

Irrigatore (type) - utilizzi (function)

Pianta (type) - fabbisogno (function)

Serbatoio (function)

Livello umdità (predicates): livello alto, medio e basso.



Manutenzione

Avanzamento temporale settimanale (lunedi mattina,... domenica sera)

DOMAIN

Types, predicates and functions

PIANTA

IRRIGATORE

```
(:functions
(quantita-acqua-pianta ?p - pianta) → ;; per passare a umidità alta
(livello-serbatoio) → 1 → 1 → 1 → 1
(utilizzi-irrigatore ?i - irrigatore) → 1 → 1
(effettuato-degrado-giorno ?p) 2
```

```
:predicates
umidita-basso ?p - pianta) 3∞ 1☑ 2⊠
(umidita-medio ?p - pianta) 2∞ 1☑ 2⊠
(umidita-alto ?p - pianta) 2@ 1☑ 2⊠
(in-uso ?i - irrigatore) 1∞ 1☑ 1⊡ 🔵
(manutenzione-terminata ?i - irrigatore)
(collega-irrigatore-pianta <u>?p-pia</u>nta ?i - irrigatore)
   (lunedi-giorno) 1⊕ 1⊡
   (martedi-giorno) 1 → 1 ☑ 1 🖂
   (mercoledi-giorno) 1 ● 1 ☑ 1
   (giovedi-giorno) 1 ● 1 ☑ 1 ☑
   (venerdi-giorno) 1 → 1 ☑ 1 🖂
                                GIORNI, MOMENTI
   (sabato-giorno) 1⊕ 1☑ 1⊡
   (domenica-giorno) 1☑
   (mattina-momento) 5@ 6☑ 1回
   (pomeriggio-momento) 6 ● 1 ☑ 1 🖽
   (sera-momento) 10@ 1☑ 6⊠
   (degrado-completato ?p - pianta)
```

Action

```
(:action irrigazione
   :parameters (?p - pianta ?i - irrigatore) ;; solo quando è umidità bassa
   :precondition (and (collega-irrigatore-pianta ?p ?i) (umidita-basso ?p) (in-uso ?i) (<(utilizzi-irrigatore ?i)1)
  (>(livello-serbatoio)(quantita-acqua-pianta ?p)) (mattina-momento) (not (pomeriggio-momento)) (not (sera-momento)))
   :effect (and (umidita-alto ?p) (not (umidita-basso ?p)) (not (umidita-medio ?p))
   (decrease (livello-serbatoio) (quantita-acqua-pianta ?p))
   (increase (utilizzi-irrigatore ?i) 1)
                                                                                                         IRRIGAZIONE
:action ricarica-serbatoio
   :parameters ()
   :precondition (<=(livello-serbatoio) 1)
   :effect (and assign (livello-serbatoio) 4))
                                                                                                    RICARICA SERBATOIO
(:action esegui-manutenzione
                                                                                        MANUTENZIONI IRRIGATORI
 :parameters (?i - irrigatore)
 :precondition (and (=(utilizzi-irrigatore ?i) 1)(pomeriggio-momento)
 (not(mattina-momento)) (not(sera-momento)))
                                                                      (:action manutenzione-finita
 :effect (and
                                                                          :parameters (?i - irrigatore)
 (assign (utilizzi-irrigatore ?i) 0)
 (not (in-uso ?i))
                                                                          :precondition (manutenzione-terminata ?i)
   (manutenzione-terminata ?i)
                                                                          :effect (and (in-uso ?i) )
```

Action

```
(:action martedi-mattina

:parameters ()
:precondition (and (lunedi-giorno) (sera-momento))
:effect (and (not (lunedi-giorno)) (not(sera-momento)) (martedi-giorno) (mattina-momento))

... in modo analogo per tutti gli altri giorni
```

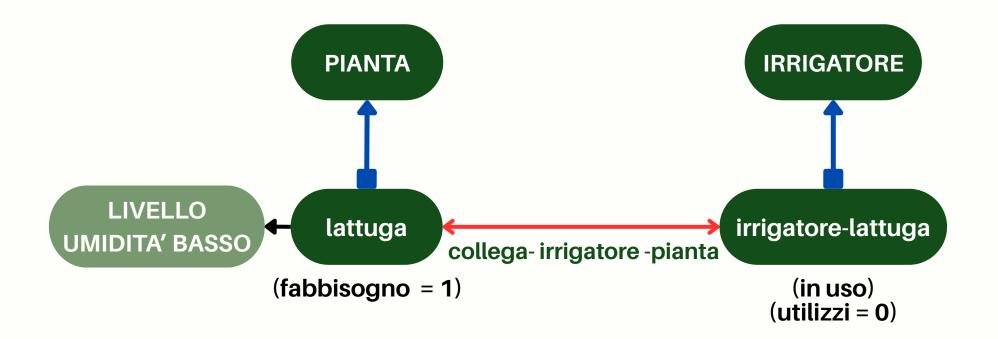
Action

DEGRADAZIONE UMIDITA'

```
(:action umidita-media
   :parameters (?p - pianta)
   :precondition (and (not(degrado-completato ?p)) (sera-momento) (not (mattina-momento)) (not (pomeriggio-momento))
   (umidita-alto ?p) (not (umidita-medio ?p)) (not (umidita-basso ?p)))
   :effect (and (umidita-medio ?p) (not(umidita-alto ?p))(not (umidita-basso ?p))(degrado-completato ?p)
   (increase (effettuato-degrado-giorno ?p) 1))
:action umidita-bassa
   :parameters
                  (?p - pianta)
   :precondition (and (not(degrado-completato ?p)) (sera-momento) (not (mattina-momento)) (not (pomeriggio-momento))
   (umidita-medio ?p) (not (umidita-alto ?p)) (not (umidita-basso ?p))
   :effect (and (umidita-basso ?p) (not(umidita-alto ?p))(not (umidita-medio ?p))(degrado-completato ?p)
   (increase (effettuato-degrado-giorno ?p) 1))
(:action resetta-umidita
 :parameters (?p - pianta )
 :precondition (pomeriggio-momento)
 :effect (not(degrado-completato ?p))
```

Problema 1 : una pianta - un irrigatore

STATO INZIALE: Lunedi mattina

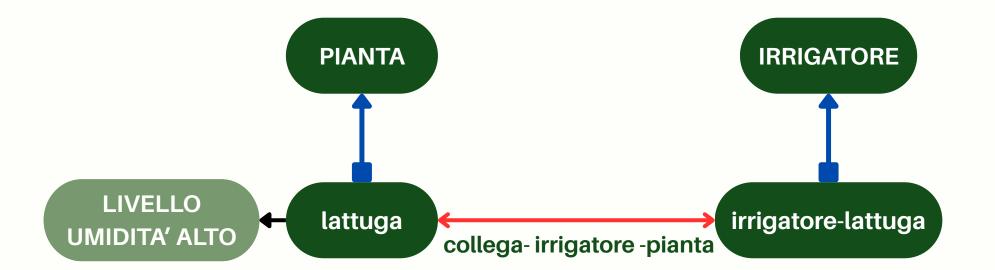


Serbatoio = 4 → verrà mantenuto sempre > = 1 Degrado giornaliero dell'umidità della pianta = 0

```
(:a) serrairrigazionev5 problem1.pddl > ...
(define (problem istanza1) (:domain serrairrigazionev5)
Show hierarchy
(:objects
lattuga - pianta
irrigatore-lattuga - irrigatore
(:init
(collega-irrigatore-pianta lattuga irrigatore-lattuga)
(lunedi-giorno)
(mattina-momento)
 umidita-basso lattuga)
(in-uso irrigatore-lattuga)
 (=(quantita-acqua-pianta lattuga)1)
 (=(utilizzi-irrigatore irrigatore-lattuga)0)
 (=(livello-serbatoio)4)
 =(effettuato-degrado-giorno lattuga)0)
(:goal (and (umidita-alto lattuga)
(not (umidita-medio lattuga)) (not (umidita-basso lattuga))
(=(effettuato-degrado-giorno lattuga)6)
(domenica-giorno) (sera-momento)
```

Problema 1 : una pianta - un irrigatore

GOAL: Domenica sera

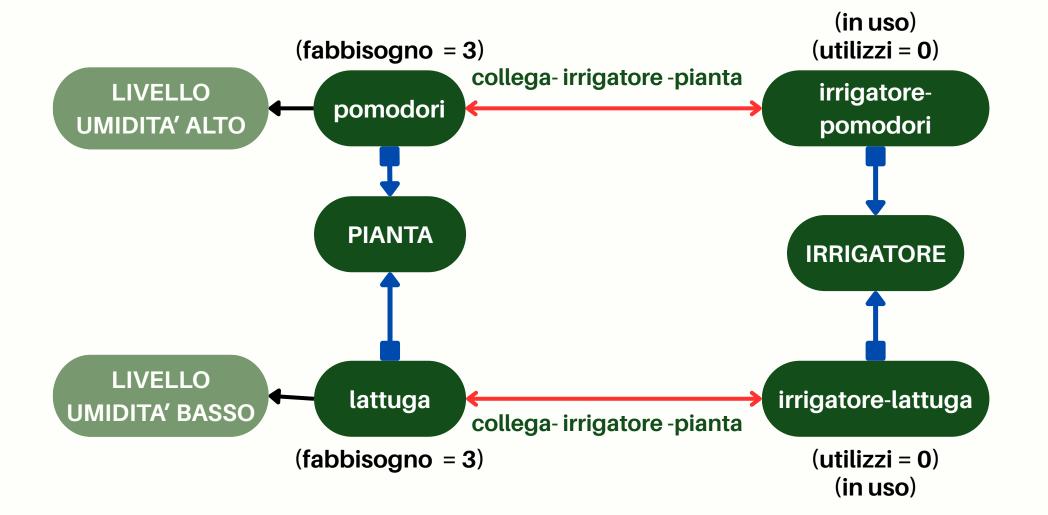


Degrado giornaliero dell'umidità della pianta = 6

```
(:a) serrairrigazionev5_problem1.pddl > ...
(define (problem istanza1) (:domain serrairrigazionev5)
Show hierarchy
(:objects
lattuga - pianta
irrigatore-lattuga - irrigatore
(:init
(collega-irrigatore-pianta lattuga irrigatore-lattuga)
(lunedi-giorno)
(mattina-momento)
 umidita-basso lattuga)
(in-uso irrigatore-lattuga)
 (=(quantita-acqua-pianta lattuga)1)
 (=(utilizzi-irrigatore irrigatore-lattuga)0)
 (=(livello-serbatoio)4)
 =(effettuato-degrado-giorno lattuga)0)
 goal (and (umidita-alto lattuga):
 not (umidita-medio lattuga)) (not (umidita-basso lattuga))
 =(effettuato-degrado-giorno lattuga)6)
 domenica-giorno) (sera-momento)
```

Problema 2 : due piante - due irrigatori

STATO INZIALE: Lunedi mattina

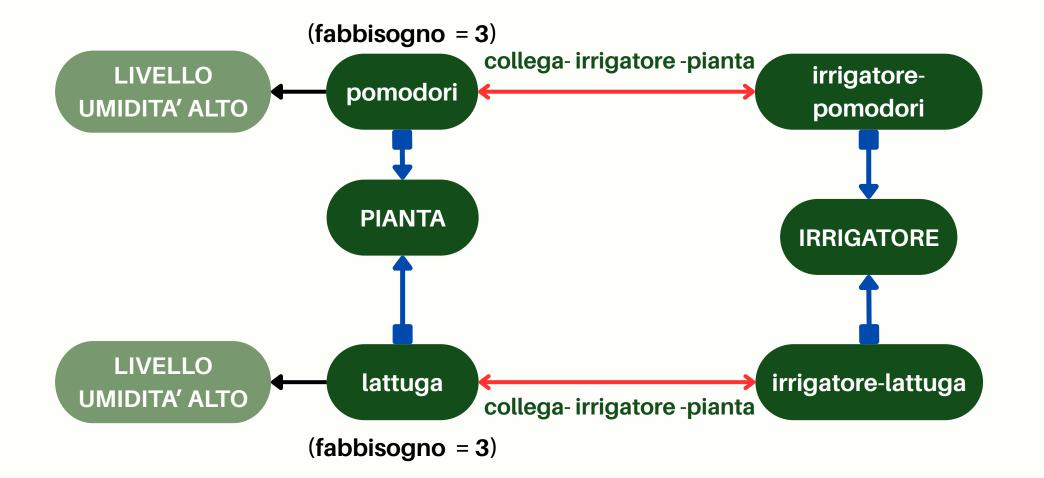


Serbatoio = 4 → verrà mantenuto sempre > = 1 Degrado giornaliero dell'umidità della pianta = 0

```
(a) serrairrigazionev5_problem2.pddl > {} problem
(define (problem istanza2) (:domain serrairrigazionev5)
 :objects
lattuga - pianta
pomodori - pianta
irrigatore-lattuga - irrigatore
irrigatore-pomodori - irrigatore
 collega-irrigatore-pianta lattuga irrigatore-lattuga)
 collega-irrigatore-pianta pomodori irrigatore-pomodori)
    (lunedi-giorno)
    (mattina-momento)
umidita-basso lattuga)
umidita-alto pomodori)
 =(quantita-acqua-pianta lattuga)3)
 (quantita-acqua-pianta pomodori)3
 (utilizzi-irrigatore irrigatore-lattuga)0)
 =(utilizzi-irrigatore irrigatore-pomodori)0)
 (livello-serbatoio)4)
(in-uso irrigatore-lattuga)
(in-uso irrigatore-pomodori)
 :(effettuato-degrado-giorno pomodori)0)
  (effettuato-degrado-giorno lattuga)0)
 :goal (and (umidita-alto pomodori) (umidita-alto lattuga)
(not (umidita-medio pomodori)) (not (umidita-basso pomodori))
(not (umidita-medio lattuga)) (not (umidita-basso lattuga))
 =(effettuato-degrado-giorno pomodori)6)
  (effettuato-degrado-giorno lattuga)6)
(domenica-giorno) (sera-momento)
```

Problema 2 : due piante - due irrigatori

GOAL: Domenica sera

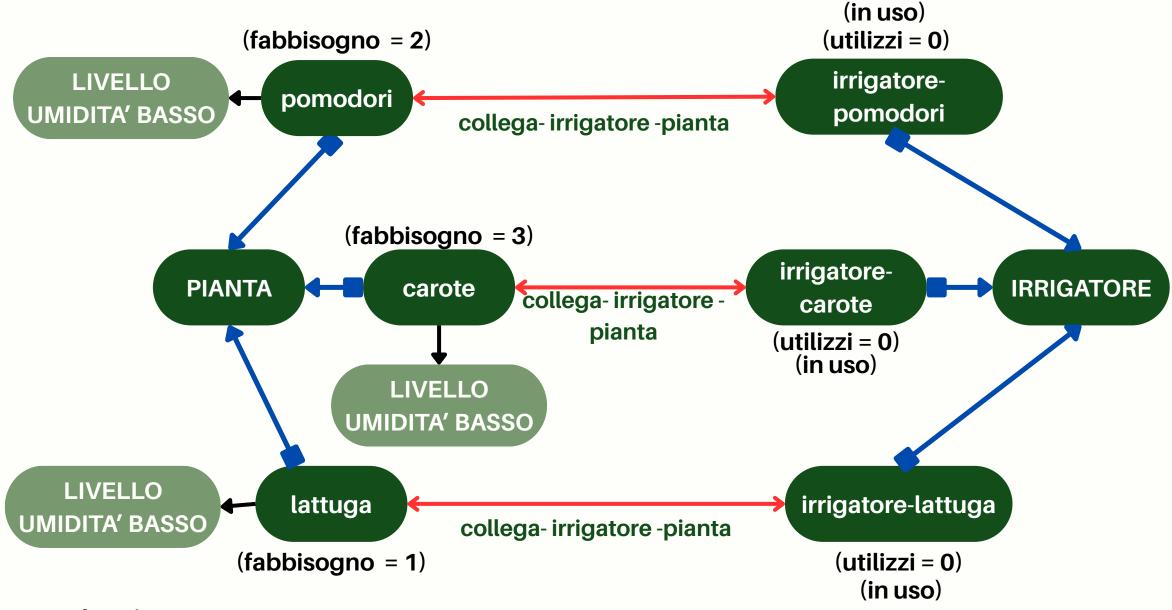


Degrado giornaliero dell'umidità della pianta = 6

```
(:a) serrairrigazionev5_problem2.pddl > {} problem
(define (problem istanza2) (:domain serrairrigazionev5)
:objects
lattuga - pianta
pomodori - pianta
irrigatore-lattuga - irrigatore
irrigatore-pomodori - irrigatore
:init
collega-irrigatore-pianta lattuga irrigatore-lattuga)
collega-irrigatore-pianta pomodori irrigatore-pomodori)
    (lunedi-giorno)
    (mattina-momento)
(umidita-basso lattuga)
umidita-alto pomodori)
 =(quantita-acqua-pianta lattuga)3)
 (quantita-acqua-pianta pomodori)3)
 (utilizzi-irrigatore irrigatore-lattuga)0)
 (utilizzi-irrigatore irrigatore-pomodori)0)
 =(livello-serbatoio)4)
in-uso irrigatore-lattuga)
in-uso irrigatore-pomodori)
 (effettuato-degrado-giorno pomodori)0)
  (effettuato-degrado-giorno lattuga)0)
 :goal (and (umidita-alto pomodori) (umidita-alto lattuga)
(not (umidita-medio pomodori)) (not (umidita-basso pomodori))
(not (umidita-medio lattuga)) (not (umidita-basso lattuga))
 (effettuato-degrado-giorno pomodori)6)
  (effettuato-degrado-giorno lattuga)6)
(domenica-giorno) (sera-momento)
```

Problema 3 : tre piante - tre irrigatori

STATO INZIALE: Lunedi mattina



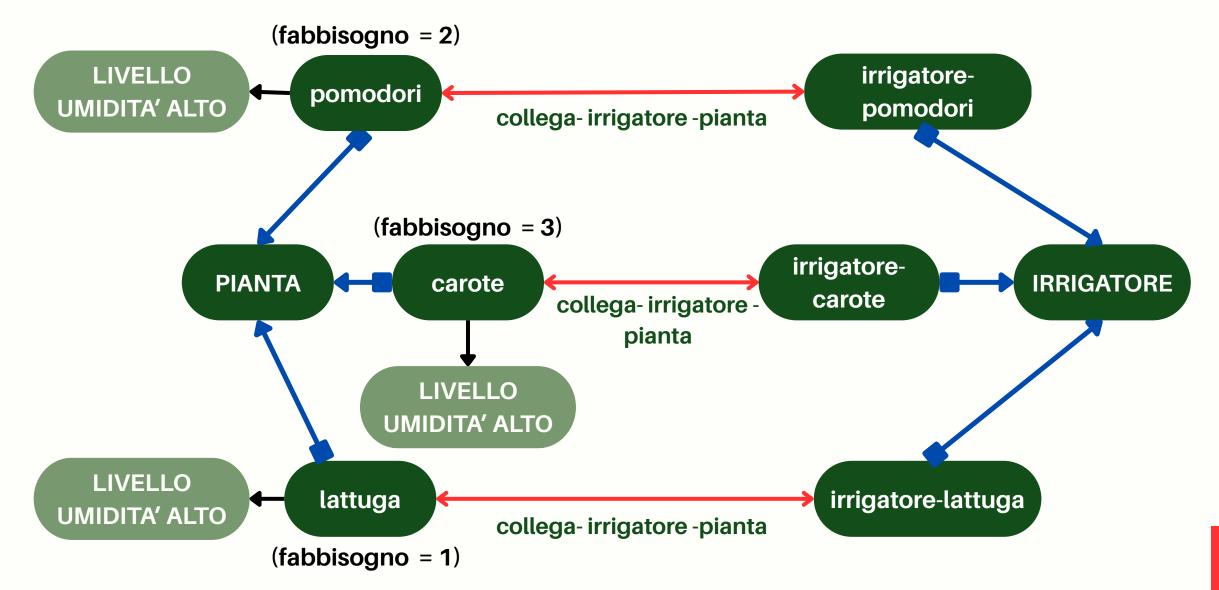
Serbatoio = 4 → verrà mantenuto sempre > = 1 Degrado giornaliero dell'umidità della pianta = 0

```
(:a) serrairrigazionev5_problem3.pddl > __
define (problem istanza3) (:domain serrairrigazionev5)
:objects
lattuga - pianta
oomodori - pianta
arote - pianta
irrigatore-lattuga - irrigatore
irrigatore-pomodori - irrigatore
irrigatore-carote - irrigatore
collega-irrigatore-pianta lattuga irrigatore-lattuga)
collega-irrigatore-pianta pomodori irrigatore-pomodori)
collega-irrigatore-pianta carote irrigatore-carote)
   (lunedi-giorno)
   (mattina-momento)
umidita-basso lattuga)
umidita-basso pomodori)
umidita-alto carote)
 (quantita-acqua-pianta lattuga)1)
 (quantita-acqua-pianta pomodori)2)
 (quantita-acqua-pianta carote)3)
 (utilizzi-irrigatore irrigatore-lattuga)0)
 (utilizzi-irrigatore irrigatore-pomodori)0)
 (utilizzi-irrigatore irrigatore-carote)0)
 (livello-serbatoio)4)
in-uso irrigatore-lattuga)
in-uso irrigatore-pomodori)
in-uso irrigatore-carote)
 (effettuato-degrado-giorno pomodori)0)
 (effettuato-degrado-giorno lattuga)0)
  (effettuato-degrado-giorno carote)0)
[:goal (and (umidita-alto pomodori) (umidita-alto lattuga) (umidita-alto carote)
(not (umidita-medio pomodori)) (not (umidita-basso pomodori))
(not (umidita-medio carote)) (not(umidita-basso carote))
(not (umidita-medio lattuga)) (not (umidita-basso lattuga))
 (effettuato-degrado-giorno pomodori)6)
 (effettuato-degrado-giorno lattuga)6)
 (effettuato-degrado-giorno carote)6)
```

(domenica-giorno) (sera-momento)))

Problema 3 : tre piante - tre irrigatori

GOAL: Domenica sera



Degrado giornaliero dell'umidità della pianta = 6

```
(:a) serrairrigazionev5_problem3.pddl > __
(define (problem istanza3) (:domain serrairrigazionev5)
 ow hierarchy
:objects
lattuga - pianta
pomodori - pianta
carote - pianta
irrigatore-lattuga - irrigatore
irrigatore-pomodori - irrigatore
irrigatore-carote - irrigatore
 :init
 collega-irrigatore-pianta lattuga irrigatore-lattuga)
collega-irrigatore-pianta pomodori irrigatore-pomodori)
collega-irrigatore-pianta carote irrigatore-carote)
   (lunedi-giorno)
   (mattina-momento)
umidita-basso lattuga)
(umidita-basso pomodori)
 umidita-alto carote)
 (quantita-acqua-pianta lattuga)1)
 (quantita-acqua-pianta pomodori)2)
  (quantita-acqua-pianta carote)3)
 (utilizzi-irrigatore irrigatore-lattuga)0)
 (utilizzi-irrigatore irrigatore-pomodori)0)
 (utilizzi-irrigatore irrigatore-carote)0)
 (livello-serbatoio)4)
 in-uso irrigatore-lattuga)
(in-uso irrigatore-pomodori)
(in-uso irrigatore-carote)
 (effettuato-degrado-giorno pomodori)0)
  (effettuato-degrado-giorno lattuga)0)
  (effettuato-degrado-giorno carote)0)
 goal (and (umidita-alto pomodori) (umidita-alto lattuga) (umidita-alto carote:
(not (umidita-medio pomodori)) (not (umidita-basso pomodori))
(not (umidita-medio carote)) (not(umidita-basso carote))
(not (umidita-medio lattuga)) (not (umidita-basso lattuga))
 (effettuato-degrado-giorno pomodori)6)
 (effettuato-degrado-giorno lattuga)6)
 (effettuato-degrado-giorno carote)6)
 (domenica-giorno) (sera-momento)))
```



TEST

RISULTATI						
	PLAN LENGHT	PLANNING TIME	HEURISTIC TIME	SEARCH TIME	EXPANDED NODES	STATES EVALUATED
PROBLEM 1	OPTIMAL: 42	• OPTIMAL: ~0,1s	• OPTIMAL: ~ 0,04 s	• OPTIMAL: ~0,1s	OPTIMAL: 507	OPTIMAL: 525
	• SUBOPTIMAL: 42	• SUBOPTIMAL: ~ 0,1s	• SUBOPTIMAL: ~0,03s	• SUBOPTIMAL: ~0,1s	SUBOPTIMAL: 507	• SUBOPTIMAL: 525
PROBLEM 2	OPTIMAL: 65	• OPTIMAL: ~ 0,6 s	• OPTIMAL: ~ 0,4 s	• OPTIMAL: ~ 0,6 s	• OPTIMAL: ~ 23 mila	• OPTIMAL: ~24 mila
	• SUBOPTIMAL: 65	• SUBOPTIMAL: ~ 0,5 s	• SUBOPTIMAL: ~ 0,3 s	• SUBOPTIMAL: ~ 0,5 s	• SUBOPTIMAL: ~23mila	• SUBOPTIMAL: ~24mila
PROBLEM 3	OPTIMAL: 86	• OPTIMAL: ~21 s	• OPTIMAL: ~16 s	• OPTIMAL: ~21 s	• OPTIMAL: ~500 mila	• OPTIMAL: ~550 mila
	• SUBOPTIMAL: 86	• SUBOPTIMAL: ~20 s	• SUBOPTIMAL: ~15 s	• SUBOPTIMAL: ~20 s	• SUBOPTIMAL: ~500mila	• SUBOPTIMAL: ~550mila

Soluzioni ottimali

Tempi e risorse crescono in modo esponenziale

>

Scalabilità: limitata



Vincoli rispettati

Il programma simula la gestione di una serra utilizzando un piano generato da un planner PDDL (ENHSP).

L'interfaccia grafica, realizzata con Pygame, consente di visualizzare lo stato delle piante, del serbatoio d'acqua e degli irrigatori, oltre a navigare tra le azioni del piano.

RUN_PLANNER

Esegue il **planner ENHSP** utilizzando il
file di dominio e il file
di problema

PARSE_PLAN

Utilizza l'ouput del piano per estrarre la **sequenza di azioni** del piano

? python™

PARSE_INITIAL_STATE

Costruisce lo **stato iniziale** del problema
leggendo il file
porblem PDDL

DRAW

Disegna lo stato corrente della simulazione nella finestra Pygame

MAIN

UPDATE_STATE

Aggiorna lo stato in base all'azione eseguita

ANIMATE_SERBATOIO

Rappresenta
visivamente la
variazione dell'acqua
nel serbatoio

ESTRAI_PIANTE_DA_ PROBLEM

Legge il file PDDL del problema per estrarre i nomi delle piante definite nella sezione :objects





```
C:\Users\Utente\Desktop\ESAME>serraguiirrigazionefinalev12.py
pygame 2.6.1 (SDL 2.28.4, Python 3.13.3)
Hello from the pygame community. https://www.pygame.org/contribute.html
Inserisci il nome del file problem (ATTENZIONE! Va scritto con estensione .pddl): e
File 'e' non trovato! File disponibili:
- serrairrigazionev1 domain.pddl

    serrairrigazionev1_problem.pddl

 - serrairrigazionev2_domain.pddl

    serrairrigazionev2_problem.pddl

 - serrairrigazionev3 domain.pddl
  serrairrigazionev3 problem.pddl

    serrairrigazionev4_domain.pddl

 - serrairrigazionev4_problem.pddl
  serrairrigazionev5_domain.pddl

    serrairrigazionev5_problem1.pddl

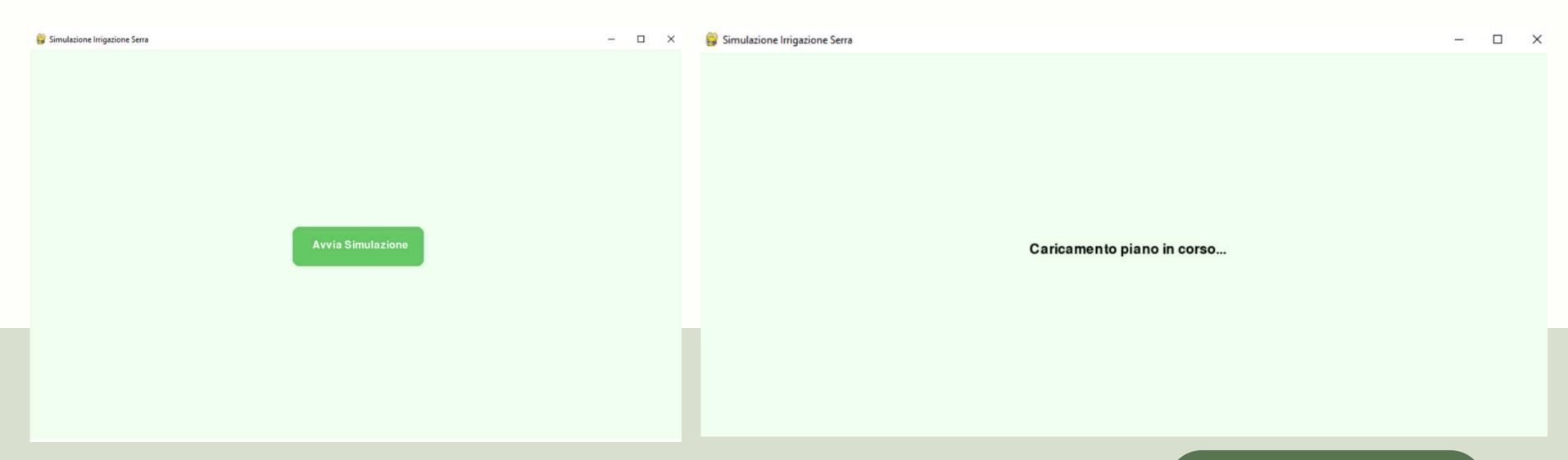
  serrairrigazionev5 problem2.pddl

    serrairrigazionev5_problem3.pddl

Inserisci il nome corretto del file problem (ATTENZIONE:Va scritto con estensione .pddl): serrairrigazionev5 problem3.pddl
Inserisci la modalità di enshp (Suboptimal: digitare 'sat-hadd' Optimal: digitare 'opt-hrmax'): opt-hrmax
```

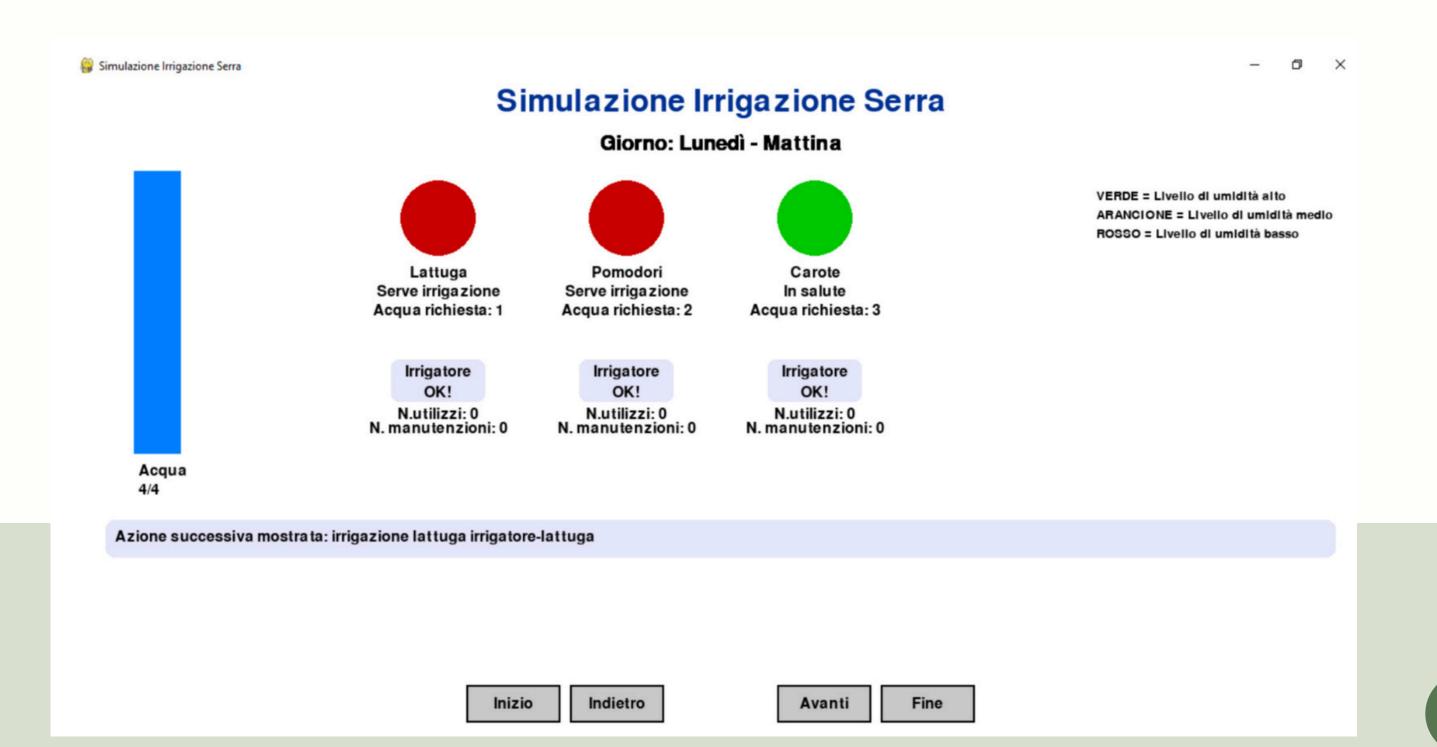
NEXTPAGE (





NEXT PAGE (











NEXT PAGE

THANKYOUS

