



¿Qué es?



Es un Lenguaje de Marcado de Hipertexto.



No es un Lenguaje de Programación.



Constituido por un conjunto de elementos que sirven para definir el texto y todos los componentes de una página web. Este lenguaje es interpretado por el navegador para mostrar los sitios que vemos a diario.

¿Etiquetas?

Esta es la estructura básica de una etiqueta, posee etiqueta de apertura, atributos, el valor de los atributos, el contenido o texto de la etiqueta y la etiqueta de cierre.

`<etiqueta atributo = "valor" > contenido </etiqueta>`

Las etiquetas o tags, son elementos de HTML. Dicho de otro modo, no es más que la forma de escribir código HTML. Existen muchas etiquetas en HTML y cada una tiene una función diferente.

¡Genial! Ahora ya sabes qué es HTML y cómo se puede escribir utilizando este lenguaje, el siguiente paso es conocer la estructura básica de un documento. Las dos etiquetas básicas son `<head>` y `<body>`. Pensemos como si fuera un cuerpo humano, tenemos la cabeza y el cuerpo, dentro de cada una de ellas podemos anidar más etiquetas, es decir, escribir etiquetas dentro de otra etiqueta. Por ejemplo, `<head>` y `<body>` van anidadas o dentro de la etiqueta `<html>`.



`< html>`
`< head >`
Esta etiqueta contiene información técnica para el navegador.
`</head>`
`< body >`
Aquí puedes escribir el contenido que tendrá tu página web.
`</body>`
`</html>`

Recuerda dar un espacio hacia adentro al anidar las etiquetas para mantener el orden de tu código :)

Escribiendo código en un documento...

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Este es el titulo</title>
</head>
<body>

  <h1>Este es un encabezado h1</h1>
  <h2>Encabezado h2</h2>

  <p>Esto es un parrafo</p>

</body>
</html>
|
```

Finalmente tenemos el ejemplo de un documento HTML, veamos si puedes identificar cada una de las etiquetas...

Este código comúnmente lo escribimos en un editor de textos y lo guardamos con la extensión .html, para poder visualizarlo en nuestro navegador.

