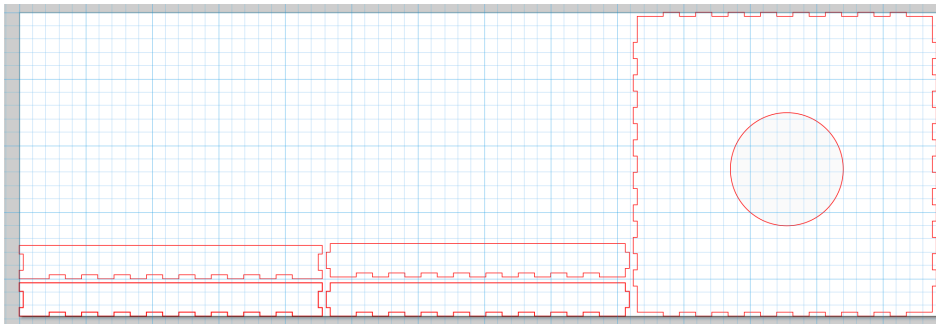


Projet Arduino : AmicaPlant (serre connectée)

Rapport de séance n°8 (Amel Aloui)

Pendant cette séance, nous avons majoritairement travaillé sur le montage de notre serre d'intérieur.

Nous avons penser à faire une plateforme pour maintenir le pot de notre plante, afin qu'il ne puisse pas bouger lorsque nous transportons notre serre par exemple, donc un premier temps nous avons fait le patron sur boxes que nous avons importé sur inksape, que voici :



Puis nous l'avons imprimer au laser en 3mm au FabLab, voici le résultat :



Par ailleurs, nous avons collés les plaques de Plexiglas (20,8cmx24,8cm) à la serre à l'aide d'un pistolet à colle.

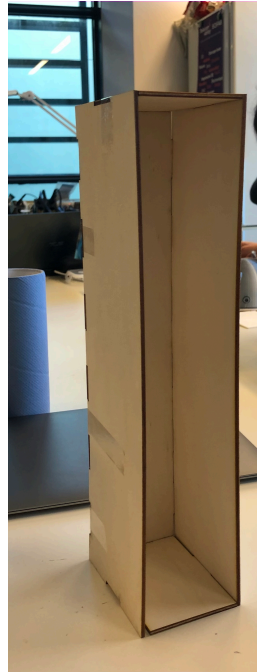
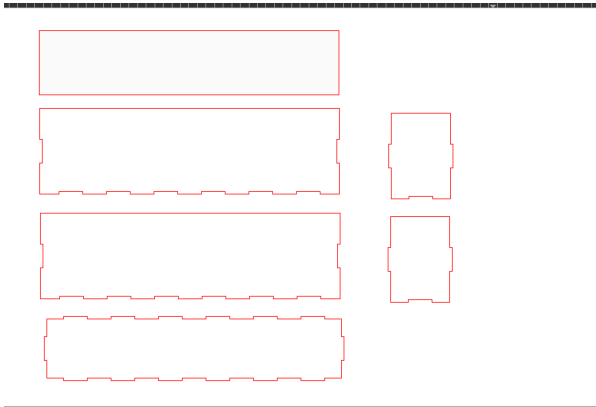
Nous avons ensuite créé une plate-forme qui se situe au dessus de la plante, avec un trou pour faire passer la tête de l'arrosoir.



Nous avons ensuite fixé la dernière plaque de Plexiglas qui sert de porte afin d'accéder à l'intérieur de la serre, pour changer la plante par exemple.

Nous avons alors fixé à la perceuse une charnière reliant la serre à la porte de Plexiglas, nous comptons fermer cette porte à l'aide de deux aimants. Nous allons également créer une petite poignée de porte en 3D.

Nous avons du également faire une boîte qui sera fixé à l'arrière de la serre et qui contiendra le réservoir d'eau pour arroser la plante, nous avons fait le patron de la boîte sur boxes que nous avons importé sur inksape, une fois imprimé au laser nous l'avons peint de la même couleur de la serre :



Nous avons alors aussi fait une porte à l'aide d'une charnière qui pourra fermé la réserve d'eau. Nous utiliserons la même poignet de porte pour cette boîte.

Nous avons pas prévu de passer autant de temps sur le montage de la serre, nous aurions aussi dû tester notre montage électronique final en regroupant tout nos capteurs (température, lumière, terre) et en essayant de trouver une solution pour contrôler le débit de la pompe à eau avec un potentiomètre, car actuellement nous contrôlons le débit de de la pompe avec des delays sur Arduino.

