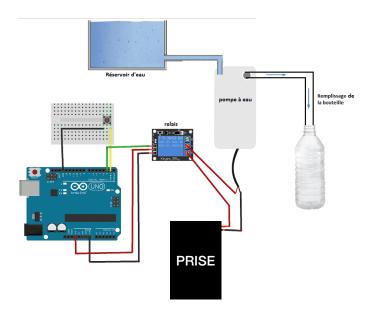
<u>Projet Arduino : AmicaPlant</u> (serre connectée)

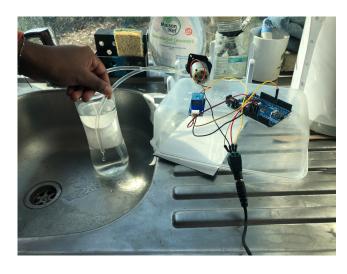
Rapport de séance n°6 (Amel Aloui)

Pendant cette séance, j'ai travaillé sur la pompe à eau. Dans un premier temps, j'ai fait le montage de la pompe avec la pompe à eau, un relais, et une prise d'alimentation car la pompe est à 12V.

Voici le schéma du montage qui sert à remplir une bouteille d'eau lorsqu'on appuie sur un bouton. Le code de la pompe à eau se trouve dans le dossier au nom de « pompe ».



On a testé ce montage mais cela ne fonctionnais pas, c'était surement un problème au niveau du montage du bouton car nous avons fait des print de l'état du bouton et cela ne renvoyais pas le bon état. Nous avons alors abandonner le bouton pour faire fonctionner la pompe à eau en continue sans bouton et cela a réussi après quelques problèmes au niveau du câblage, surtout au niveau de la prise d'alimentation.



Montage pompe à eau au fablab.

Pour notre projet, la pompe à eau nous sert à arroser la plante lorsque le capteur d'humidité de la terre nous indique que la terre nécessite un arrosage.

Nous avons ajouté à notre montage le capteur d'humidité de la terre mais cela ne fonctionnais pas, le programme Arduino nous indique que le programme ne peut pas être téléversé. Nous tenterons à la prochaine séance.