# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

# Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Programas de Ingeniero en Computación e Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes

### INFORMACIÓN DE LA MATERIA

Nombre de la materia y clave: Herramientas de Desarrollo de Software (40017).

Grupo y periodo: 532 (2022-2) Profesor: Manuel Castañón Puga.

### INFORMACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Nombre de la actividad: Actividad de taller 1.1.1: Ambiente de desarrollo del lenguaje.

Lugar y fecha: A 27 de agosto de 2022 en el Edificio 6E, Salón 204.

Carácter de la actividad: Individual/En equipo.

Participante(es): Jessica Morales Reyes.

#### REPORTE DE ACTIVIDADES

- 1. El objetivo de la actividad fue instalar Python y hacer pruebas de escritorio en Visual Studio Code.
- 2. Primero hicimos la instalación de Phython, hicimos una prueba para comprobar que se instaló, instalamos un entorno de desarrollo integrado, hicimos una prueba en este entorno y creamos una cuenta Github.
- 3. Después hicimos pruebas en cada una de las aplicaciones. En la Figura 1 muestro el resultado de la consola con la prueba Python --version

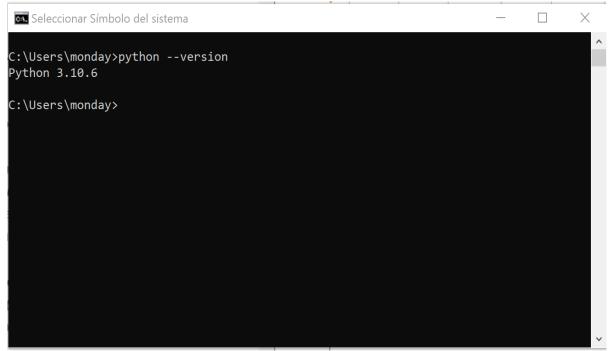


Figura 1 Screenshot de prueba en consola.

```
taller1.py ●

C: > Users > monday > Desktop > Phyton > ● taller1.py

1 print("Hola mundo")

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\monday> & C:/Users/monday/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.10.
Hola mundo
PS C:\Users\monday>
```

Figura 2 Screenshot de prueba de IDE.



Figura 3 Screenshot de prueba de Documento Google Colaboratory.

- 4. Finalmente se hizo un repositorio en GitHub.
- 5. La evidencia de aprendizaje se encuentra en el siguiente repositorio: https://github.com/jessicaMR22/Taller1/blob/de994a32d51639554db8a86e55ca83af753bd 577/taller1.py

# RESUMEN/REFLEXIÓN/CONCLUSIÓN

(Resumen) En esta actividad talle 1 hice unas pruebas de consola y cree un repositorio en GitHub.

(Reflexión) Aprendí clonar localmente un repositorio de Github (Conclusión) Concluyo que al hacer pruebas en diferentes IDE son de mucha ayuda y que al tener mas opciones para ejecutar un archivo es muy util

Doy fe de que toda la información dada es completa y correcta.

Nombre y firma del alumno.

Jessica Morales Reyes