<u>Dashboard</u> / My courses / <u>ITB IF2111 1 2223</u> / <u>Praktikum 7</u> / <u>Pasca Praktikum 7</u>

Started on Wednesday, 26 October 2022, 12:09 AM

State Finished

Completed on Friday, 28 October 2022, 5:16 PM

Time taken 2 days 17 hours

Grade 600.00 out of 600.00 (**100**%)

Question **1**Correct
Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Buatlah program dalam Bahasa C yang mengimplementasikan fungsi pada file header <u>stack.h</u> Upload file *.c saja

C

stack.c

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.68 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB

Question **2**Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Palindrom merupakan sebuah kata, bilangan, frasa, atau susunan karakter lain yang serupa jika dibaca dengan urutan terbalik ataupun tidak, seperti dalam kakak ataupun apa. Buatlah sebuah program bernama **palindrom.c** yang menerima input untuk memeriksa apakah sebuah stack merupakan stack yang palindrom atau tidak.

Program akan menerima input berupa integer. Program akan berhenti menerima input ketika menerima masukan berupa 0. Setelah program berhenti menerima masukan, maka program akan mengeluarkan sebuah kata diantara "Palindrom", "Bukan Palindrom", atau "Stack kosong"

Input	Output	Keterangan
1		
1		
2	Palindrom	 11211 dibaca dari kiri dan kanan sama-sama 11211
1	Familiation	11211 dibaca dan kin dan kanan sama-sama 11211
1		
0		
1		
1		
2	Pukan Palindram	11221 dibasa dari kanan manjadi 12211
2	Bukan Palinurom	11221 dibaca dari kanan menjadi 12211
1		
0		
1	Dell'estere	4 - 121
0	Palindrom	1 dibaca dari kiri dan kanan sama-sama 1
0	Stack kosong	Stack tidak berisi apa-apa

Note:

- perhatikan bahwa terdapat newline di akhir keluaran
- panjang input tidak akan melebihi MaxEl

C

palindrom.c

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	12	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
2	12	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
3	12	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
4	12	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
5	12	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
6	12	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
7	12	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB

No Score Veranted Descript	Նթ 2 MB
----------------------------	----------------

Question **3**Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Submit file **aritmatika.c** yang merupakan implementasi dari <u>aritmatika.h</u>. Gunakan implementasi stack dari nomor 1 prapraktikum

Diberikan ekspresi aritmatika yang ditulis dalam bentuk postfix, evaluasi ekspresi tersebut sehingga menghasilkan suatu nilai.

C

<u>aritmatika.c</u>

Score: 100

Blackbox Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
2	20	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
3	20	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
4	20	Accepted	0.00 sec, 1.58 MB
5	20	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB

Question **4**Correct
Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Implementasikan <u>browserhistory.h</u> dengan membuat browserhistory.c

Perhatikan infotype pada ADT stack adalah string (char*).

C

browserhistory.c

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
2	20	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
3	20	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
4	20	Accepted	0.00 sec, 1.58 MB
5	20	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB

Question **5**Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Buatlah program yang membaca 2 (dua) buah string, S1 dan S2, yang masing-masing merepresentasikan sebuah integer besar (big integer) positif atau 0. Panjang setiap string maksimum adalah 100, sehingga integer maksimum yang bisa direpresentasikan terdiri atas 100 digit. Panjang string minimum adalah 1, yaitu jika integer yang direpresentasikan hanya terdiri atas sebuah digit. Selanjutnya program akan menampilkan hasil pengurangan kedua integer tersebut (S1 - S2).

Petunjuk:

- Gunakan stack untuk mensimulasikan pengurangan tiap digit dari integer. Pakailah ADT Stack (file header stack.h) yang telah Anda kerjakan sebagai tugas pra-praktikum.
- Konversi masing-masing karakter dalam string menjadi sebuah integer dan dengan menggunakan stack of integer, push setiap integer ke dalam stack. Dengan demikian, bilangan yang merepresentasikan satuan (digit terakhir bilangan) akan berada di top stack.
- S1 mungkin kurang dari S2. Oleh karena itu perlu dilakukan pemeriksaan apakah S1 kurang dari S2, jika iya lakukan pengurangan dengan cara S2-S1 kemudian tandai bahwa nilainya negatif.

Contoh I/O:

Input	Output
16	0
16	U
0	12245
12345	-12345

C

bigint.c

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB

Question **6**Correct
Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Submit file **valid.c** yang merupakan implementasi dari <u>valid.h</u>. Gunakan implementansi <u>stack</u> dari nomor 1 pra-praktikum, dengan infotype di sini adalah **char**, bukan **int** (Perhatikan!)



valid.c

Score: 100

Blackbox Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description	
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB	
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB	
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB	
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB	
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB	
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB	
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB	
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB	
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB	
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB	

▼ Feedback Praktikum

Jump to...

Feedback Praktikum -