

Transformation. All in one.

software **one**

18/04/2023

Java - Excepciones

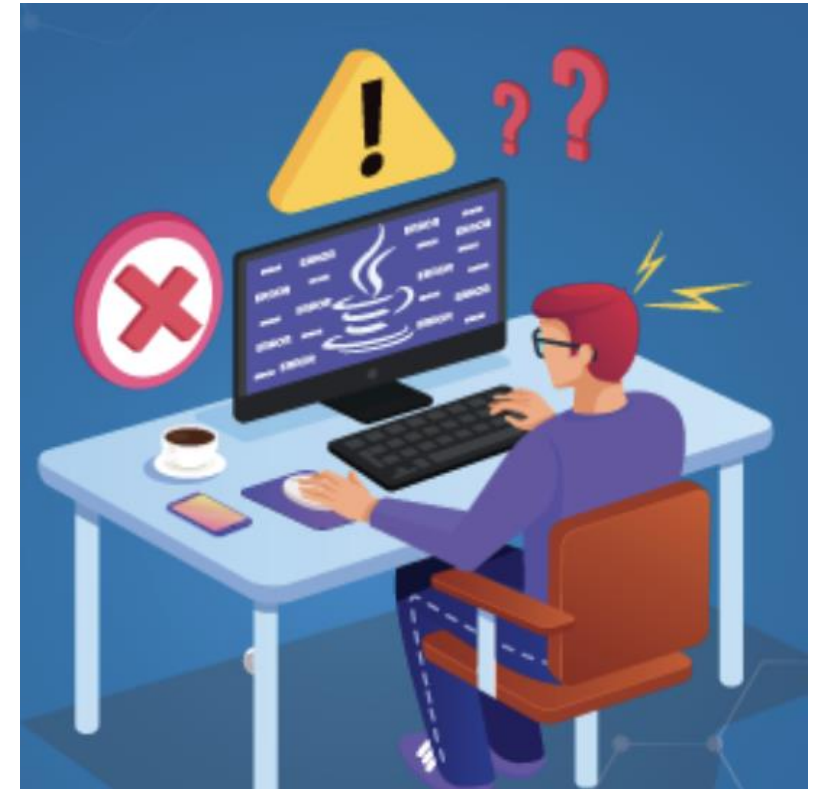


Java

Excepciones

La excepción es una condición anormal.

En Java, una excepción es un evento que interrumpe el flujo normal del programa. Es un objeto que se lanza en tiempo de ejecución.

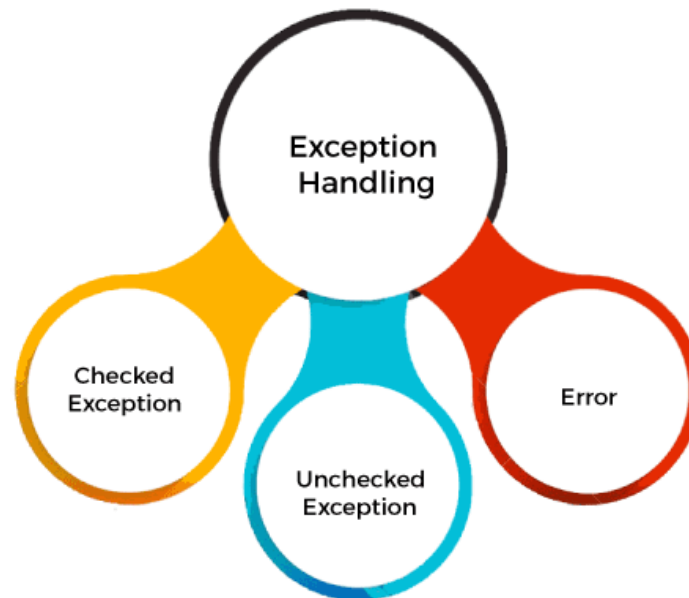


Java

Ventajas del Manejo de Excepciones

La principal ventaja del manejo de excepciones es mantener el flujo normal de la aplicación.

Una excepción normalmente interrumpe el flujo normal de la aplicación; es por eso que necesitamos manejar excepciones.



Java

Diferencia entre excepciones Checked y Unchecked

Excepciones Verificadas

Las clases que heredan directamente la clase Throwable excepto RuntimeException y Error se conocen como excepciones comprobadas. Por ejemplo, IOException, SQLException, etc.

Las excepciones verificadas se verifican en tiempo de compilación.

Excepciones no verificadas

Las clases que heredan RuntimeException se conocen como excepciones no comprobadas. Por ejemplo, ArithmeticException, NullPointerException, ArrayIndexOutOfBoundsException, etc.

Las excepciones no verificadas no se verifican en tiempo de compilación, pero se verifican en tiempo de ejecución.

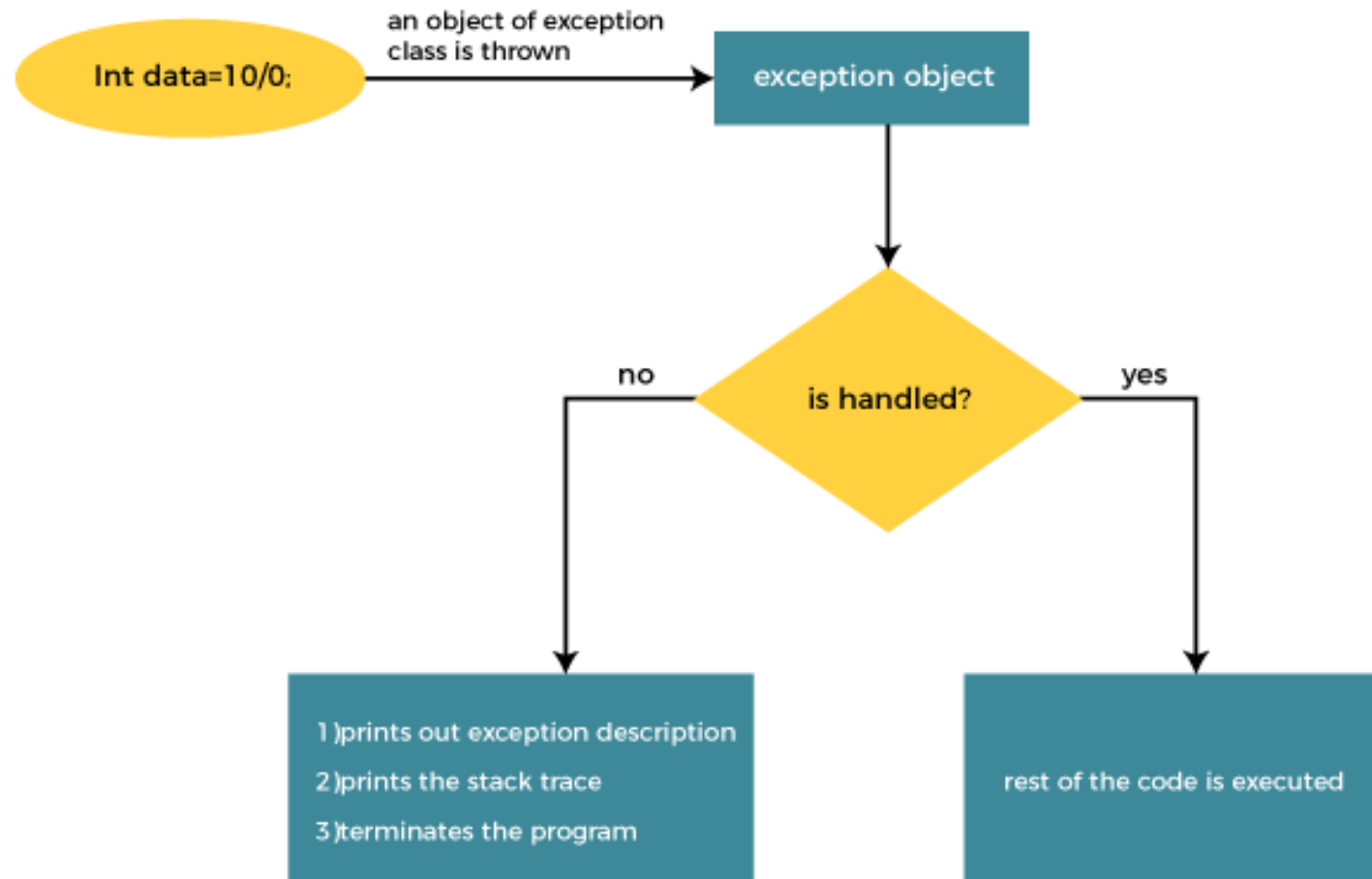
Java

Palabras Claves

Keyword	Description
try	The "try" keyword is used to specify a block where we should place an exception code. It means we can't use try block alone. The try block must be followed by either catch or finally.
catch	The "catch" block is used to handle the exception. It must be preceded by try block which means we can't use catch block alone. It can be followed by finally block later.
finally	The "finally" block is used to execute the necessary code of the program. It is executed whether an exception is handled or not.
throw	The "throw" keyword is used to throw an exception.
throws	The "throws" keyword is used to declare exceptions. It specifies that there may occur an exception in the method. It doesn't throw an exception. It is always used with method signature.

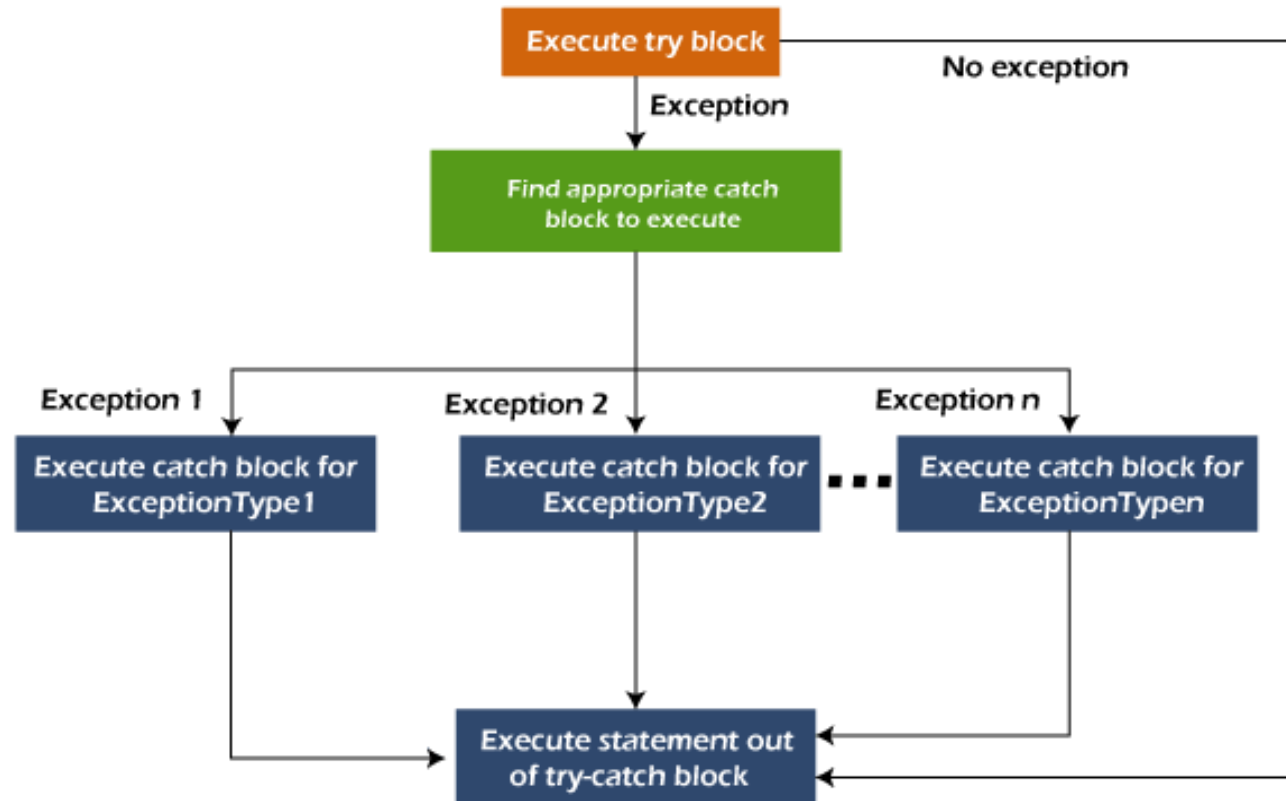
Java

Try/Catch



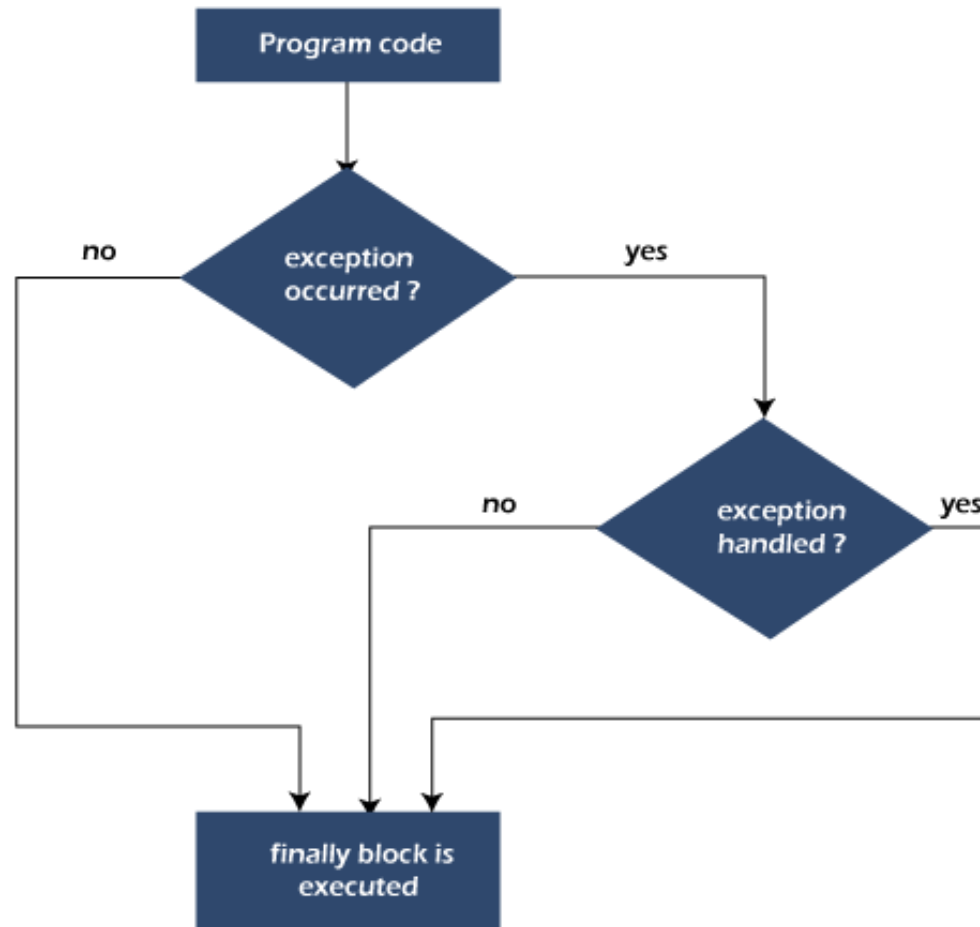
Java

Multi Catch



Java

Finally



Java - Docker

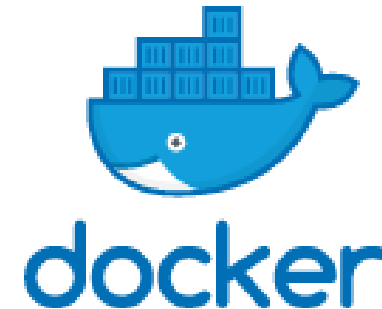


Java

Docker

Docker es una plataforma centralizada de código abierto diseñada para crear, implementar y ejecutar aplicaciones. Docker usa un contenedor en el sistema operativo del host para ejecutar aplicaciones.

Permite que las aplicaciones usen el mismo kernel de Linux como sistema en la computadora host, en lugar de crear un sistema operativo virtual completo. Los contenedores aseguran que nuestra aplicación funcione en cualquier entorno como desarrollo, prueba o producción.



Thank You

Get in Touch

+001 123 45 678 99

info@softwareone.com

7788 One City, One Country

The logo for SoftwareOne. It features the word "software" in white lowercase letters inside a black circle, followed by the word "one" in large, bold, black lowercase letters.

softwareone