



Relatório de Aula Prática - Projeto de Software

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Jéssica Baptista Viana

RA: 3481329401

Anhanguera

RJ

Rio de Janeiro, 01 de Maio de 2023.

Introdução

O relatório proposto tem como objetivo inicial criar uma ideia de um software como cliente , após esta etapa o consumidor se torna Product Owner do projeto no qual é utilizado o Scrum como método ágil para criação do projeto através da plataforma Trello. O software desenvolvido foi um programa que ajuda pessoas a organizarem suas viagens, de forma rápida, fácil e barata.

O software escolhido foi com o objetivo de ser um aplicativo de planejamento de viagens que utilize inteligência artificial para ajudar os usuários a planejar uma viagem perfeita. O aplicativo fornecerá recomendações personalizadas com base nas preferências do usuário, como destinos, atividades, orçamento, datas de viagem e tipo de viagem (aventura, cultura, lazer, entre outros). O aplicativo fornecerá informações sobre acomodações, restaurantes, transporte, eventos locais e pontos turísticos. O usuário poderá personalizar sua viagem a qualquer momento e o aplicativo atualizará as recomendações de acordo com as alterações feitas. O aplicativo será integrado com serviços de reserva de hotéis, passagens aéreas e aluguel de carros para facilitar o processo de reserva. Na qual seu processo de desenvolvimento foi criado pela plataforma Trello, onde foi publicado o link do desenvolvimento SCRUM através do link em "Referências".

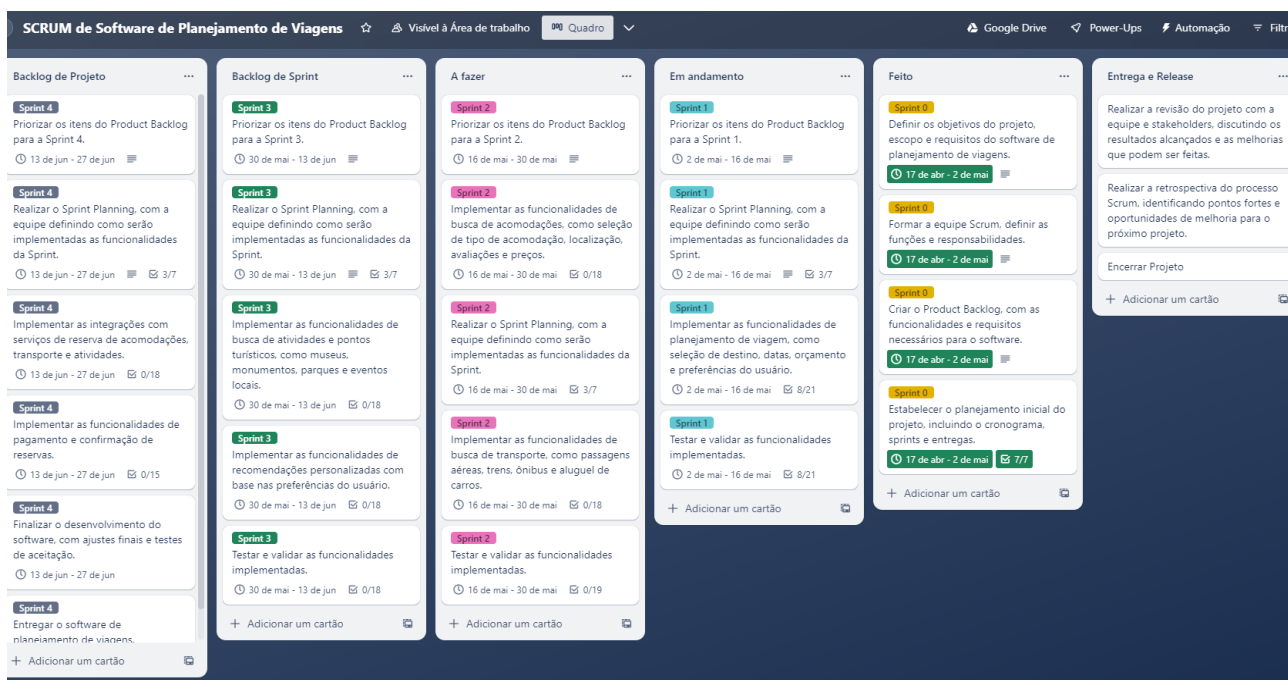
O desenvolvimento do Scrum foi separado 4 Sprints (que se inicia no Sprint 0 e Termina no Sprint 4), o projeto encontra-se em andamento, onde os Sprint 0 foi finalizado e o Sprint 1 está em andamento, assim como foi proposto no exercício, com o prazo de 2 semanas de cada Sprint, finalizando o total de 10 semanas.

Método

1. Sprint 0 - Concluído

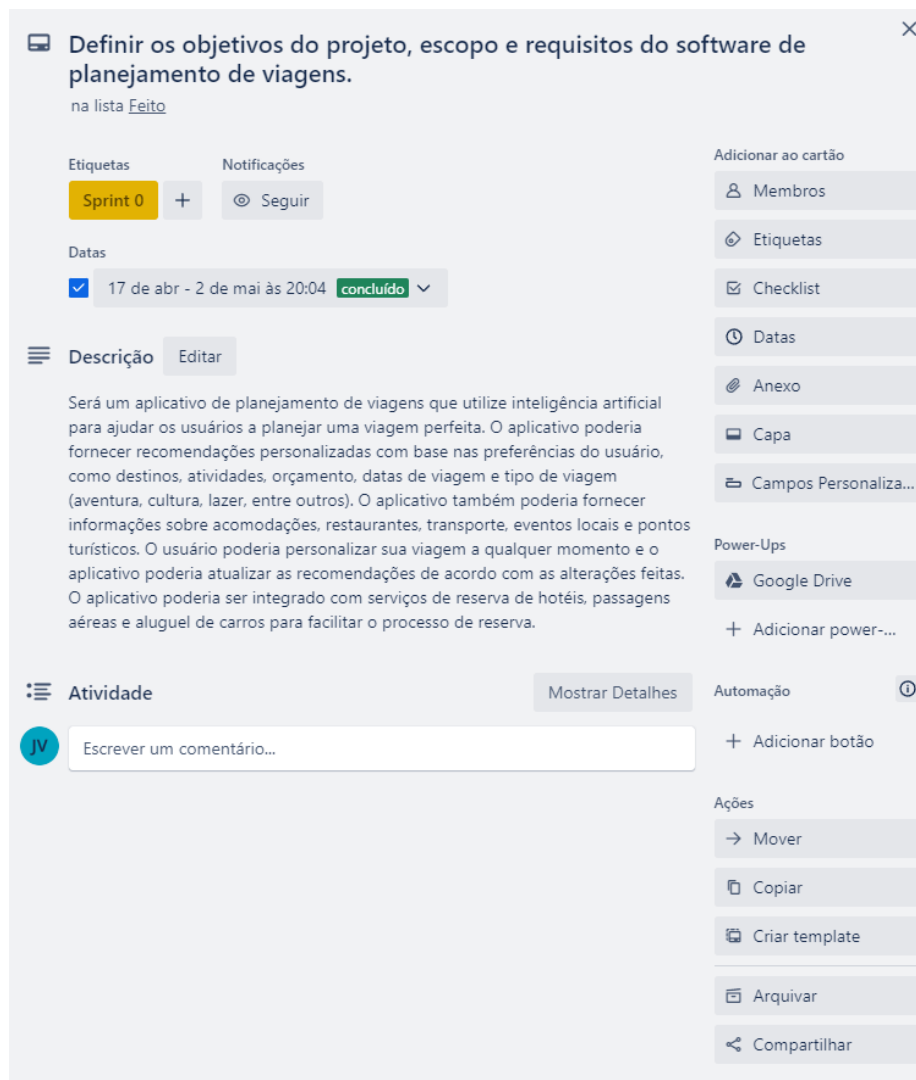
A metodologia utilizada foi um scrum que foi utilizado o método ágil com um período de 11 semanas como mostra a figura a seguir.

Figura 1 - Scrum de um Software de Planejamento de Viagens



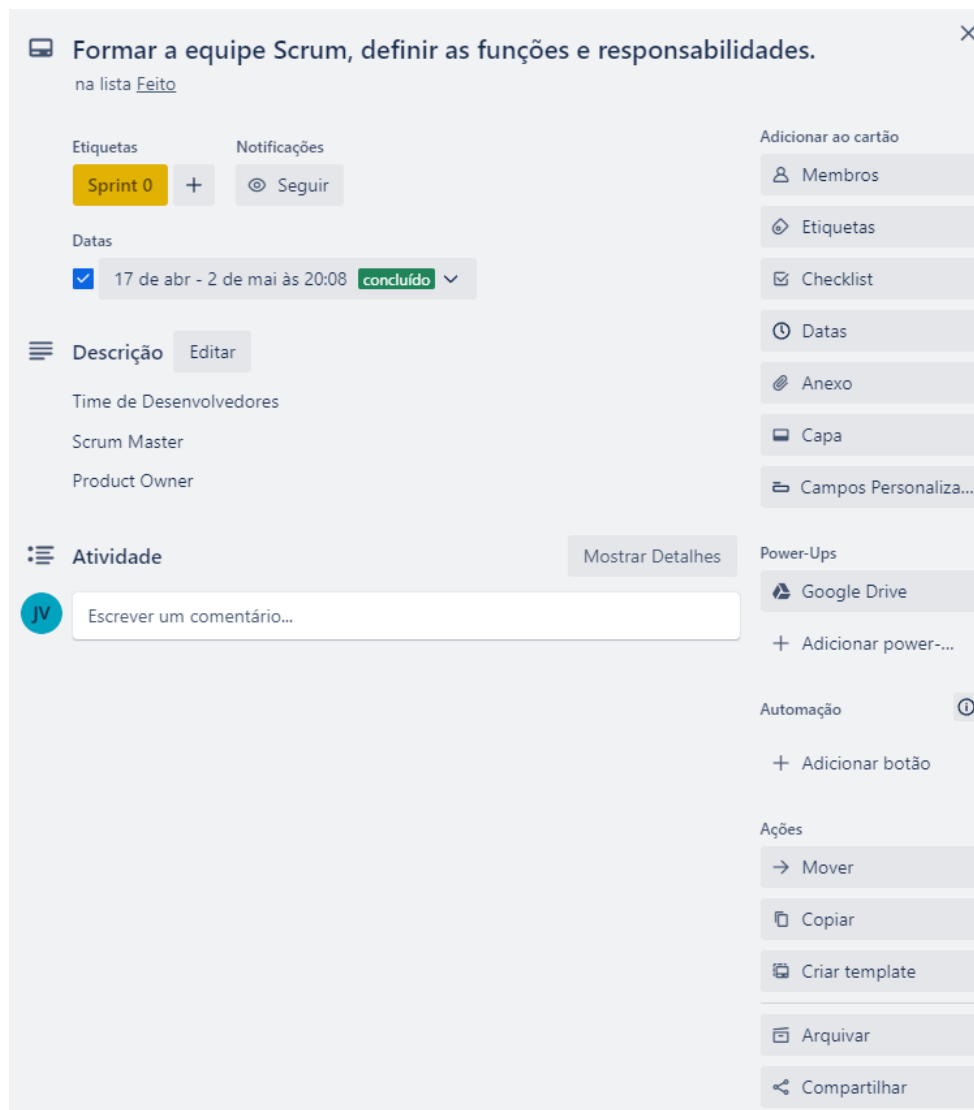
Na realização do Sprint 0 a primeira etapa foi definir os objetivos do projeto, escopo e requisitos do software de planejamento de viagens assim como mostra a figura abaixo.

Figura 2 - Definir objetivos



A segunda etapa foi formar a equipe Scrum, definir as funções e responsabilidades na qual ficou dividido em : Time de Desenvolvedores, Scrum Master e Product Owner.

Figura 3 - Funções e Responsabilidades



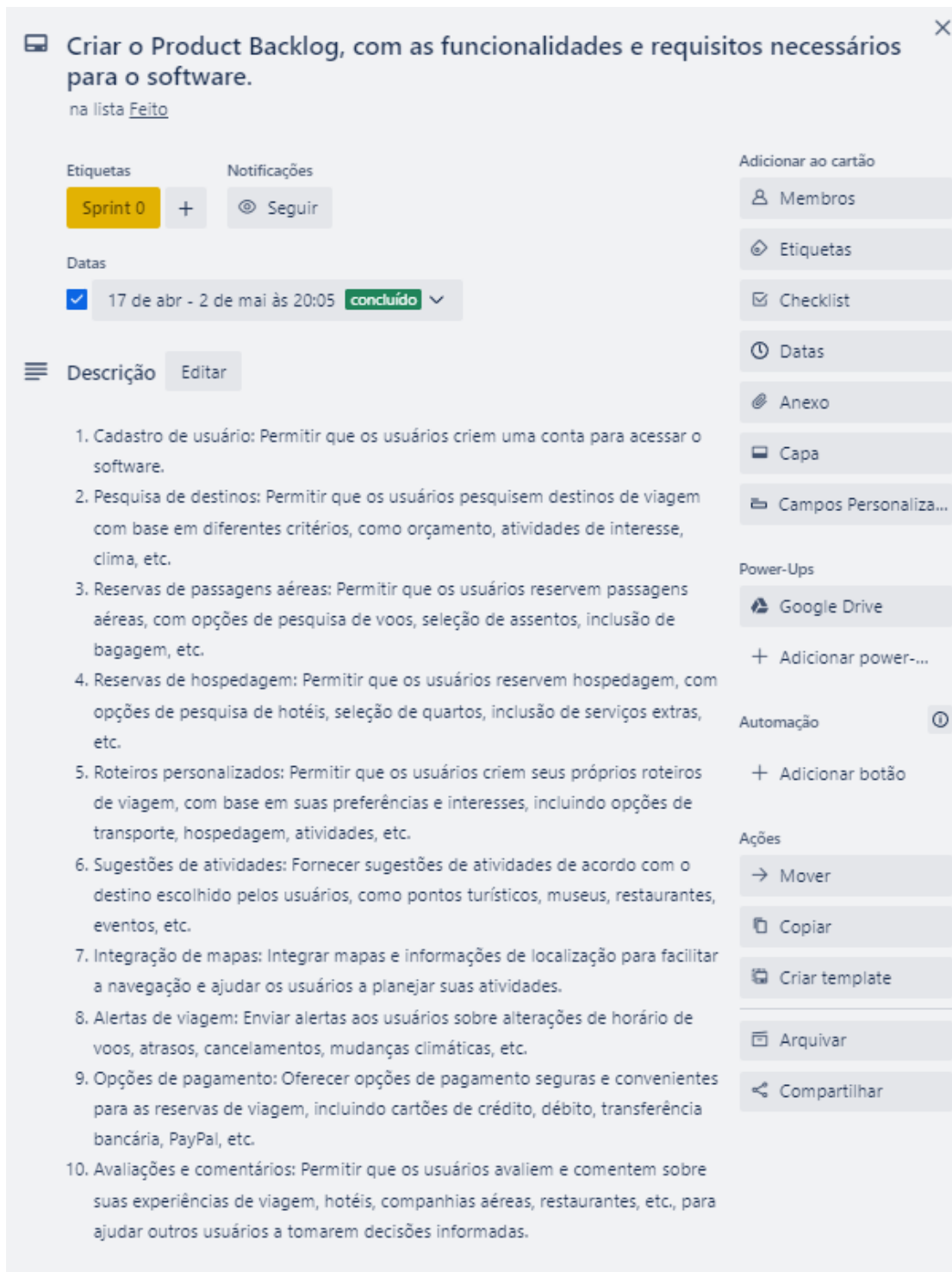
Na terceira etapa foi definido a criação o Product Backlog, com as funcionalidades e requisitos necessários para o software que foi definido em 10 medidas, nelas estão :

1. Cadastro de usuário: Permitir que os usuários criem uma conta para acessar o software.
2. Pesquisa de destinos: Permitir que os usuários pesquisem destinos de viagem com base em diferentes critérios, como orçamento, atividades de interesse, clima, etc.

3. Reservas de passagens aéreas: Permitir que os usuários reservem passagens aéreas, com opções de pesquisa de voos, seleção de assentos, inclusão de bagagem, etc.
4. Reservas de hospedagem: Permitir que os usuários reservem hospedagem, com opções de pesquisa de hotéis, seleção de quartos, inclusão de serviços extras, etc.
5. Roteiros personalizados: Permitir que os usuários criem seus próprios roteiros de viagem, com base em suas preferências e interesses, incluindo opções de transporte, hospedagem, atividades, etc.
6. Sugestões de atividades: Fornecer sugestões de atividades de acordo com o destino escolhido pelos usuários, como pontos turísticos, museus, restaurantes, eventos, etc.
7. Integração de mapas: Integrar mapas e informações de localização para facilitar a navegação e ajudar os usuários a planejar suas atividades.
8. Alertas de viagem: Enviar alertas aos usuários sobre alterações de horário de voos, atrasos, cancelamentos, mudanças climáticas, etc.
9. Opções de pagamento: Oferecer opções de pagamento seguras e convenientes para as reservas de viagem, incluindo cartões de crédito, débito, transferência bancária, PayPal, etc.
10. Avaliações e comentários: Permitir que os usuários avaliem e comentem sobre suas experiências de viagem, hotéis, companhias aéreas, restaurantes, etc., para ajudar outros usuários a tomarem decisões informadas.

Como é demonstrado na figura a seguir :

Figura 4 - Criação do Product Backlog com as funcionalidades e requisitos

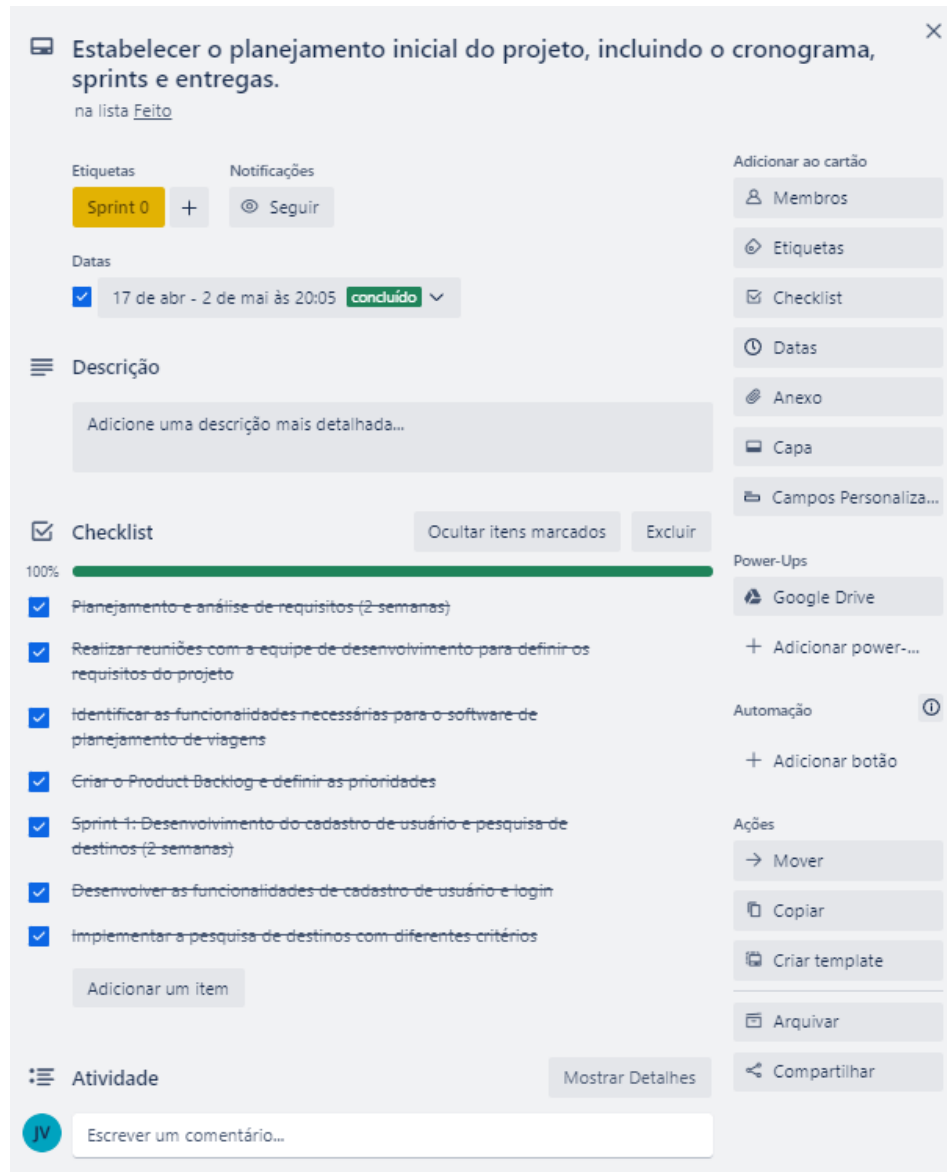


Na quarta Etapa foi definido a Estabelecer o planejamento inicial do projeto, incluindo o cronograma, sprints e entregas na qual os itens riscados encontram-se concluídos que são:

- Planejamento e análise de requisitos (2 semanas)
- Identificar as funcionalidades necessárias para o software de planejamento de viagens
- Criar o Product Backlog e definir as prioridades
- Sprint 1: Desenvolvimento do cadastro de usuário e pesquisa de destinos (2 semanas)
- Desenvolver as funcionalidades de cadastro de usuário e login
- Implementar a pesquisa de destinos com diferentes critérios

como consta na imagem a seguir:

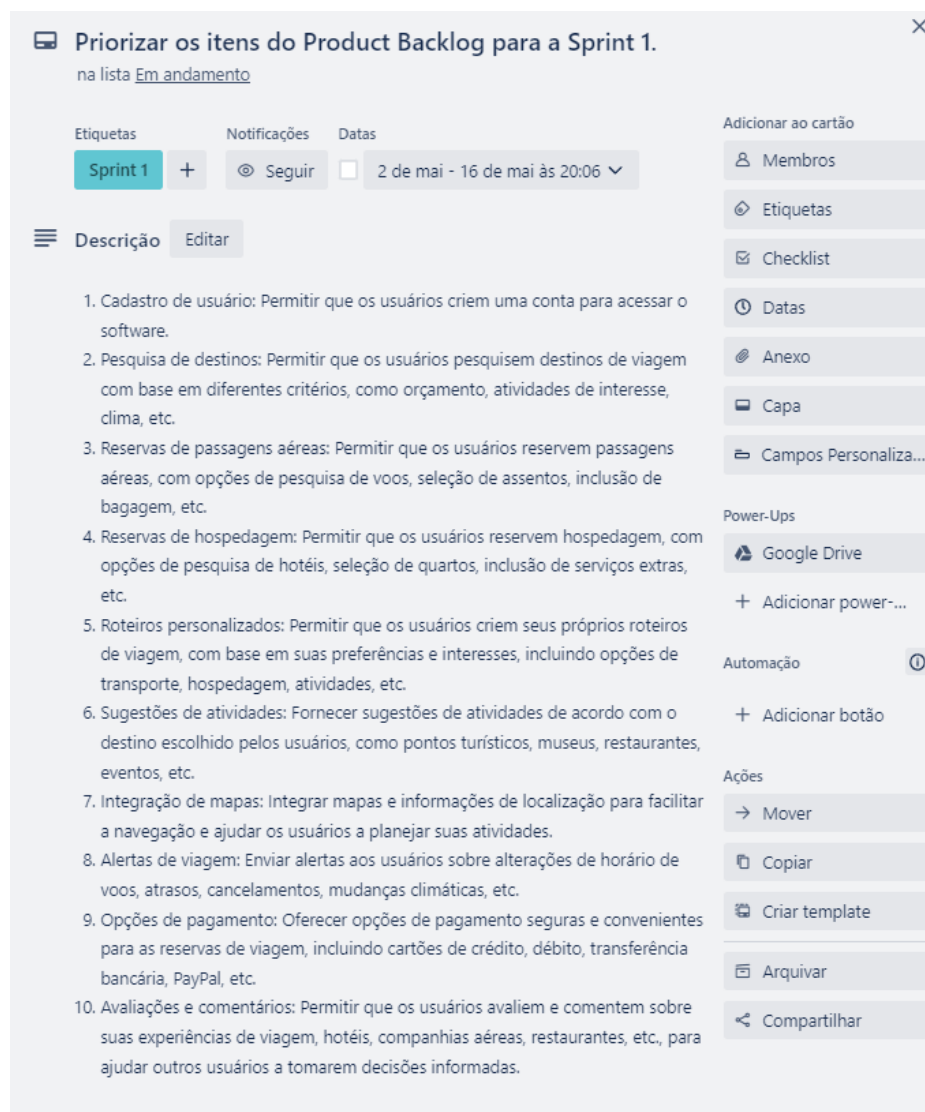
Figura 5 - planejamento inicial do projeto, incluindo o cronograma, sprints e entregas



2 . Sprint 1 - Em andamento

Na primeira etapa foi definido a Priorizar os itens do Product Backlog para a Sprint 1 na qual são as 10 listagens do Sprint 0 , onde vai se manter até o final do Sprint 4 como acontece na figura a seguir :

Figura 6 - Itens Product Backlog



Na segunda etapa está sendo Realizado o Sprint Planning, com a equipe definindo como serão implementadas as funcionalidades da Sprin:

- Configurar banco de dados para armazenamento de usuários e informações de cadastro
- Implementar formulário de cadastro de usuário com validação de campos e armazenamento no banco de dados
- Desenvolver tela de login com autenticação e validação de usuário
- Implementar pesquisa de destinos por critérios como localização, período da viagem, número de pessoas, tipo de acomodação, entre outros
- Integrar com APIs de terceiros para obter informações atualizadas sobre destinos, acomodações e voos
- Definir o layout e design das páginas de cadastro e pesquisa de destinos
- Testar as funcionalidades de cadastro e pesquisa de destinos, realizando testes unitários, de integração e de aceitação.

Onde podemos observar que a Sprint 1 se encontra em andamento, sendo assim os itens riscados a seguir já foram realizados.

Realizar o Sprint Planning, com a equipe definindo como serão implementadas as funcionalidades da Sprint.

na lista [Em andamento](#)

Etiquetas

Sprint 1 +

Notificações

Seguir

Datas

☐ 2 de mai - 16 de mai às 20:06 ▾

Descrição

Editar

Duração da Sprint: 2 semanas

Objetivo da Sprint: Implementar as funcionalidades de cadastro de usuário e pesquisa de destinos

Product Backlog items:

- Desenvolver a funcionalidade de cadastro de usuário com login
- Implementar a pesquisa de destinos com diferentes critérios
- Definir layout e design das páginas de cadastro e pesquisa de destinos
- Realizar testes de integração com APIs de terceiros para a busca de destinos

☒ Checklist

Ocultar itens marcados

Excluir

43%

☒ Configurar banco de dados para armazenamento de usuários e informações de cadastro

☒ Implementar formulário de cadastro de usuário com validação de campos e armazenamento no banco de dados

☒ Desenvolver tela de login com autenticação e validação de usuário

☐ Implementar pesquisa de destinos por critérios como localização, período da viagem, número de pessoas, tipo de acomodação, entre outros

☐ Integrar com APIs de terceiros para obter informações atualizadas sobre destinos, acomodações e voos

☐ Definir o layout e design das páginas de cadastro e pesquisa de destinos

☐ Testar as funcionalidades de cadastro e pesquisa de destinos, realizando testes unitários, de integração e de aceitação.

Adicionar um item

Adicionar ao cartão

Membros

Etiquetas

Checklist

Datas

Anexo

Capa

Campos Personaliza...

Power-Ups

Google Drive

+ Adicionar power...

Automação

+ Adicionar botão

Ações

Mover

Copiar

Criar template

Arquivar

Compartilhar

Na terceira etapa foi a vez de implementar as funcionalidades de planejamento de viagem, como seleção de destino, datas, orçamento e preferências do usuário na qual foram divididos em Checklists para facilitar na visualização das tarefas.

- Crie uma interface para o usuário
- Crie uma página para que o usuário possa inserir as informações da viagem, como destino, datas, orçamento e preferências.
- A interface deve ser fácil de usar e intuitiva, para que o usuário possa inserir as informações facilmente.
- Valide as informações inseridas pelo usuário
- Antes de prosseguir com o planejamento da viagem, valide as informações inseridas pelo usuário.
- Certifique-se de que as datas estão corretas, que o orçamento inserido é viável e que as preferências estão coerentes com o destino escolhido.
- Selecione o destino da viagem
- Com as informações inseridas pelo usuário, selecione o destino da viagem com base nas opções disponíveis no banco de dados ou em APIs de terceiros.
- Considere as preferências do usuário, como o tipo de clima, as atividades que ele gostaria de fazer, a localização e a disponibilidade de acomodações.
- Defina as datas da viagem
- Com o destino selecionado, defina as datas da viagem com base nas opções disponíveis no banco de dados ou em APIs de terceiros.

- Considere a época do ano, a disponibilidade de voos e acomodações e o orçamento do usuário.
- Calcule o orçamento da viagem
- Com o destino e as datas definidas, calcule o orçamento da viagem com base nas opções disponíveis no banco de dados ou em APIs de terceiros.
- Considere as atividades que o usuário gostaria de fazer, as acomodações disponíveis e o preço médio de alimentos e transporte no destino escolhido.
- Ofereça sugestões personalizadas
- Com o destino, datas e orçamento definidos, ofereça sugestões personalizadas de atividades, acomodações, voos e restaurantes com base nas preferências do usuário.
- Personalize as sugestões com base na localização, na duração da viagem, nas preferências alimentares e nas atividades escolhidas pelo usuário.
- Permita que o usuário ajuste as preferências e o planejamento
- Permita que o usuário ajuste as preferências, caso as sugestões oferecidas não estejam de acordo com suas expectativas.
- Permita que o usuário faça alterações no planejamento da viagem, como datas, destinos, atividades e acomodações.

Como podemos observar a seguir, há itens sinalizados como concluídos e outros não, pois esta etapa do sprint 0 encontra-se em andamento com prazo de 2 semanas como vemos a seguir:

Figura 8 - implementação as funcionalidades de planejamento de viagem

Implementar as funcionalidades de planejamento de viagem, como seleção de destino, datas, orçamento e preferências do usuário.

na lista [Em andamento](#)

Etiquetas

Sprint 1 +

Notificações

Seguir

Datas

☐ 2 de mai - 16 de mai às 20:06 ▾

Adicionar ao cartão

Membros

Etiquetas

Checklist

Datas

Anexo

Capa

Campos Personaliza...

Power-Ups

Google Drive

+ Adicionar power-...

Automação ⓘ

+ Adicionar botão

Ações

Mover

Copiar

Criar template

Arquivar

Compartilhar

Descrição

Adicione uma descrição mais detalhada...

Checklist

Ocultar itens marcados

Excluir

38%

☒

Crie uma interface para o usuário

☒

Crie uma página para que o usuário possa inserir as informações da viagem, como destino, datas, orçamento e preferências.

☒

A interface deve ser fácil de usar e intuitiva, para que o usuário possa inserir as informações facilmente.

☒

Valide as informações inseridas pelo usuário

☒

Antes de prosseguir com o planejamento da viagem, valide as informações inseridas pelo usuário.

☒

Certifique-se de que as datas estão corretas, que o orçamento inserido é viável e que as preferências estão coerentes com o destino escolhido.

☒

Selecione o destino da viagem

☒

Com as informações inseridas pelo usuário, selecione o destino da viagem com base nas opções disponíveis no banco de dados ou em APIs de terceiros.

☐

Considere as preferências do usuário, como o tipo de clima, as atividades que ele gostaria de fazer, a localização e a disponibilidade de acomodações.

☐

Defina as datas da viagem

☐

Com o destino selecionado, defina as datas da viagem com base nas opções disponíveis no banco de dados ou em APIs de terceiros.



A screenshot of a web application interface for a travel planner. It features a list of tasks, each with a checkbox and a description. The third task is highlighted with a grey background and includes additional icons (a clock, a person, and a three-dot menu). At the bottom of the list is a button labeled 'Adicionar um item'.

- ☐ Defina as datas da viagem
- ☐ Com o destino selecionado, defina as datas da viagem com base nas opções disponíveis no banco de dados ou em APIs de terceiros.
- ☒ Considere a época do ano, a disponibilidade de voos e acomodações e o orçamento do usuário. ⌚ 👤 ⋮
- ☐ Calcule o orçamento da viagem
- ☐ Com o destino e as datas definidos, calcule o orçamento da viagem com base nas opções disponíveis no banco de dados ou em APIs de terceiros.
- ☐ Considere as atividades que o usuário gostaria de fazer, as acomodações disponíveis e o preço médio de alimentos e transporte no destino escolhido.
- ☐ Ofereça sugestões personalizadas
- ☐ Com o destino, datas e orçamento definidos, ofereça sugestões personalizadas de atividades, acomodações, voos e restaurantes com base nas preferências do usuário.
- ☐ Personalize as sugestões com base na localização, na duração da viagem, nas preferências alimentares e nas atividades escolhidas pelo usuário.
- ☐ Permita que o usuário ajuste as preferências e o planejamento
- ☐ Permita que o usuário ajuste as preferências, caso as sugestões oferecidas não estejam de acordo com suas expectativas.
- ☐ Permita que o usuário faça alterações no planejamento da viagem, como datas, destinos, atividades e acomodações.

Adicionar um item

Na quarta etapa foram realizados os testes de funcionalidades dos itens citados acima, onde constam como concluído os mesmos itens acima.

3. **Sprint 2** - A fazer

Na primeira etapa foi definido a priorizar os itens do Product Backlog para a Sprint 2 na qual são as 10 listagens do Sprint 0 , onde vai se manter até o final do Sprint 4.

Já na Segunda etapa foi definido a Implementar as funcionalidades de busca de acomodações, como seleção de tipo de acomodação, localização, avaliações e preços :

- Integre APIs de busca de acomodações
- Integre APIs de terceiros que permitam a busca de acomodações, como hotéis, pousadas e aluguel de apartamentos.
- Certifique-se de que as APIs ofereçam informações precisas e atualizadas sobre as acomodações, incluindo endereço, tipo de acomodação, comodidades, avaliações e preço.
- Crie uma interface para a busca de acomodações
- Crie uma página no software para que o usuário possa pesquisar por acomodações.
- A interface deve permitir que o usuário insira informações relevantes para a busca, como localização, tipo de acomodação, preço e data.
- Valide as informações inseridas pelo usuário
- Antes de prosseguir com a busca, valide as informações inseridas pelo usuário.
- Certifique-se de que a localização é válida, que o tipo de acomodação é coerente com as opções disponíveis nas APIs e que a data é válida.
- Realize a busca de acomodações
- Com as informações inseridas pelo usuário validadas, realize a busca de acomodações com base nas opções disponíveis nas APIs integradas.
- Considere as preferências do usuário, como o preço, as avaliações e a distância do local em relação aos pontos turísticos desejados.
- Exiba os resultados da busca

- Apresente os resultados da busca ao usuário de forma clara e organizada, permitindo que ele possa comparar as opções e escolher a melhor acomodação para sua viagem.
- Inclua informações sobre as acomodações, como endereço, tipo de acomodação, comodidades, avaliações e preço.
- Permita que o usuário reserve as acomodações escolhidas
- Permita que o usuário reserve as acomodações escolhidas diretamente no software de planejamento de viagens, por meio de integrações com as APIs das empresas responsáveis pelas acomodações.
- Certifique-se de que o processo de reserva seja seguro e fácil de usar.

Como consta na imagem a seguir:

Figura 9 - Implementar as funcionalidades de busca de acomodações, como seleção de tipo de acomodação, localização, avaliações e preços

Implementar as funcionalidades de busca de acomodações, como seleção de tipo de acomodação, localização, avaliações e preços.

na lista [A fazer](#)

Etiquetas

Sprint 2 +

Notificações

Seguir

Datas

☐ 16 de mai - 30 de mai às 20:06 ▼

Adicionar ao cartão

Membros

Etiquetas

Checklist

Datas

Anexo

Capa

Campos Personaliza...

Power-Ups

Google Drive

+ Adicionar power...

Automação

+ Adicionar botão

Ações

Mover

Copiar

Criar template

Arquivar

Compartilhar

Descrição

Adicione uma descrição mais detalhada...

Checklist

Excluir

0%

- ☐ Integre APIs de busca de acomodações
- ☐ Integre APIs de terceiros que permitam a busca de acomodações, como hotéis, pousadas e aluguel de apartamentos.
- ☐ Certifique-se de que as APIs ofereçam informações precisas e atualizadas sobre as acomodações, incluindo endereço, tipo de acomodação, comodidades, avaliações e preço.
- ☐ Crie uma interface para a busca de acomodações
- ☐ Crie uma página no software para que o usuário possa pesquisar por acomodações.
- ☐ A interface deve permitir que o usuário insira informações relevantes para a busca, como localização, tipo de acomodação, preço e data.
- ☐ Valide as informações inseridas pelo usuário
- ☐ Antes de prosseguir com a busca, valide as informações inseridas pelo usuário.
- ☐ Certifique-se de que a localização é válida, que o tipo de acomodação é coerente com as opções disponíveis nas APIs e que a data é válida.
- ☐ Realize a busca de acomodações
- ☐ Com as informações inseridas pelo usuário validadas, realize a busca de acomodações com base nas opções disponíveis nas APIs integradas.
- ☐ Considere as preferências do usuário, como o preço, as avaliações e a distância do local em relação aos pontos turísticos desejados.
- ☐ Exiba os resultados da busca
- ☐ Apresente os resultados da busca ao usuário de forma clara e organizada, permitindo que ele possa comparar as opções e escolher a melhor acomodação para sua viagem.
- ☐ Inclua informações sobre as acomodações, como endereço, tipo de acomodação, comodidades, avaliações e preço.
- ☐ Permita que o usuário reserve as acomodações escolhidas
- ☐ Permita que o usuário reserve as acomodações escolhidas diretamente no software de planejamento de viagens, por meio de integrações com as APIs das empresas responsáveis pelas acomodações.
- ☐ Certifique-se de que o processo de reserva seja seguro e fácil de usar.

Adicionar um item

Na terceira etapa foi realizado o Sprint Planning, com a equipe definindo como serão implementadas as funcionalidades da Sprint na qual foi citada na Figura 7 .

Já na quarta etapa foi a implementar as funcionalidades de busca de transporte, como passagens aéreas, trens, ônibus e aluguel de carros como vemos a seguir:

Figura 10 - funcionalidades de busca de transporte, como passagens aéreas, trens, ônibus e aluguel de carros

Implementar as funcionalidades de busca de transporte, como passagens aéreas, trens, ônibus e aluguel de carros.

na lista [A fazer](#)

Etiquetas

Sprint 2

+

Notificações

Seguir

Datas

☐

16 de mai - 30 de mai às 20:06

▼

Adicionar ao cartão

Membros

Etiquetas

Checklist

Datas

Anexo

Capa

Campos Personaliza...

Power-Ups

Google Drive

+ Adicionar power...

Automação

+ Adicionar botão

Ações

Mover

Copiar

Criar template

Arquivar

Compartilhar

Descrição

Adicione uma descrição mais detalhada...

Checklist

Excluir

0%

☐ Integre APIs de busca de transporte

☐ Integre APIs de terceiros que permitam a busca de passagens aéreas, trens, ônibus e aluguel de carros.

☐ Certifique-se de que as APIs oferecem informações precisas e atualizadas sobre os preços, horários e disponibilidade dos transportes.

☐ Crie uma interface para a busca de transporte

☐ Crie uma página no software para que o usuário possa pesquisar por passagens aéreas, trens, ônibus e aluguel de carros.

☐ A interface deve permitir que o usuário insira as informações necessárias para a busca, como origem, destino, datas e preferências de classe e tipo de transporte.

☐ Valide as informações inseridas pelo usuário

☐ Antes de prosseguir com a busca de transporte, valide as informações inseridas pelo usuário.

☐ Certifique-se de que as datas estão corretas, que as informações de origem e destino são válidas e que as preferências de classe e tipo de transporte são coerentes com a disponibilidade dos transportes.

☐ Realize a busca de transporte

☐ Com as informações inseridas pelo usuário validadas, realize a busca de transporte com base nas opções disponíveis nas APIs integradas.

☐ Considere as preferências do usuário, como a duração do voo, a classe de assento, o tipo de trem ou ônibus, e o tipo de carro.

☐ Exiba os resultados da busca

☐ Apresente os resultados da busca ao usuário de forma clara e organizada, permitindo que ele possa comparar as opções e escolher a melhor para sua viagem.

☐ Inclua informações sobre os preços, horários, duração do transporte, tipo de assento ou carro, e outras informações relevantes para ajudar o usuário a tomar a decisão.

☐ Permita que o usuário reserve o transporte

☐ Permita que o usuário reserve o transporte escolhido diretamente no software de planejamento de viagens, por meio de integrações com as APIs das empresas de transporte.

☐ Certifique-se de que o processo de reserva seja seguro e fácil de usar.

Adicionar um item

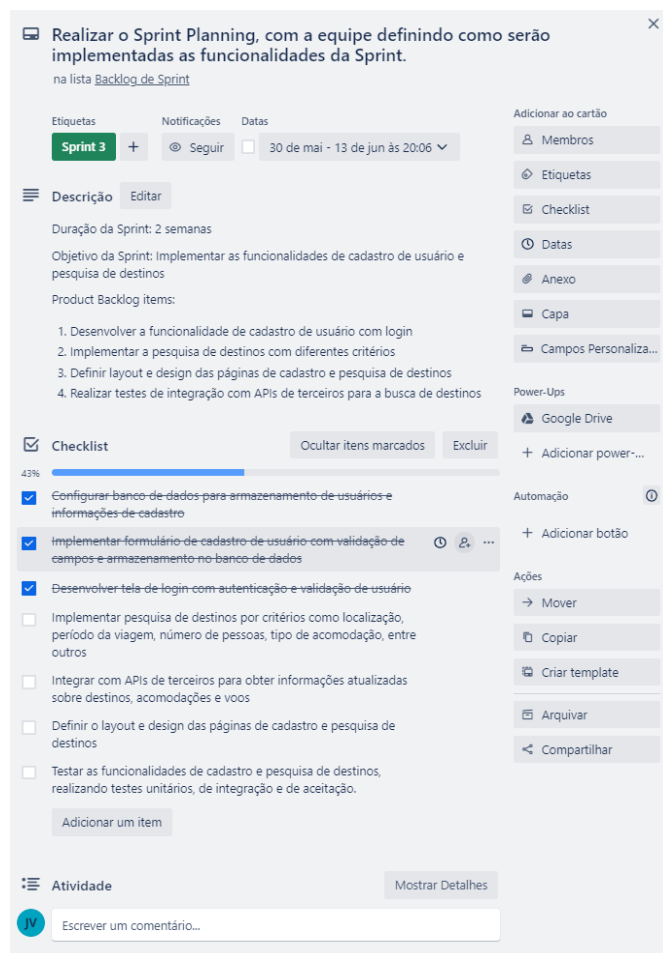
Na quinta etapa será realizado o testes das implementações citadas acima.

4 . Sprint 3 - Backlog da Sprint

Na primeira etapa foi definido a priorizar os itens do Product Backlog para a Sprint 3 na qual são as 10 listagens do Sprint 0 , onde vai se manter até o final do Sprint 4.

Já na segunda etapa será realizado o Sprint Planning, com a equipe definindo como serão implementadas as funcionalidades da Sprint na qual estão citados na imagem abaixo:

Figura 11 - Sprint Planning Sprint 3



Na terceira etapa foi definido a Implementar as funcionalidades de busca de atividades e pontos turísticos, como museus, monumentos, parques e eventos locais onde consta na imagem a seguir:

Figura 12 - Implementar as funcionalidades de busca de atividades e pontos turísticos, como museus, monumentos, parques e eventos locais



Na quarta etapa da Sprint 3 foi Implementar as funcionalidades de recomendações personalizadas com base nas preferências do usuário na qual as etapas a seguir estão na imagem a seguir :

Figura 13 - funcionalidades de recomendações personalizadas com base nas preferências do usuário



5. Sprint 4 - Backlog do Projeto

Na primeira etapa foi definido a priorizar os itens do Product Backlog para a Sprint 4 na qual são as 10 listagens do Sprint 0 , onde vai se manter até o final do Sprint 4.

Na segunda etapa será realizado o Sprint Planning, com a equipe definindo como serão implementadas as funcionalidades da Sprint na qual estão citados na **Figura 11**.

Na terceira etapa serão implementadas as integrações com serviços de reserva de acomodações, transporte e atividades conforme mostra a imagem a seguir:

Figura 14 - integrações com serviços de reserva de acomodações, transporte e atividades.

Implementar as integrações com serviços de reserva de acomodações, transporte e atividades.

na lista [Backlog de Projeto](#)

Etiquetas

Sprint 4

+

Notificações

Seguir

13 de jun - 27 de jun às 20:08

▼

Datas

Adicionar ao cartão

Membros

Etiquetas

Checklist

Datas

Anexo

Capa

Campos Personaliza...

Power-Ups

Google Drive

+ Adicionar power-...

Automação

+ Adicionar botão

Ações

Mover

Copiar

Criar template

Arquivar

Compartilhar

Descrição

Adicione uma descrição mais detalhada...

Checklist

Excluir

0%

☐

Pesquise e selecione os serviços de reserva de acomodações, transporte e atividades

☐

Pesquise e selecione os serviços de reserva de acomodações, transporte e atividades que melhor se adequam às necessidades do software e dos usuários.

☐

Certifique-se de que as APIs dos serviços escolhidos ofereçam informações precisas e atualizadas sobre as acomodações, transporte e atividades, incluindo endereço, horário de funcionamento, preços e avaliações.

☐

Realize a integração com as APIs dos serviços escolhidos

☐

Realize a integração com as APIs dos serviços escolhidos, seguindo as documentações e as instruções fornecidas pelos provedores dos serviços.

☐

Certifique-se de que as integrações sejam seguras e confiáveis, garantindo a proteção dos dados dos usuários e a integridade das informações.

☐

Crie uma interface para a reserva de acomodações, transporte e atividades

☐

Crie páginas no software para que o usuário possa reservar as acomodações, transporte e atividades escolhidos.

☐

A interface deve permitir que o usuário insira informações relevantes para a reserva, como as datas de check-in e check-out, as informações de pagamento e as preferências pessoais.

☐

Valide as informações inseridas pelo usuário

☐

Antes de prosseguir com a reserva, valide as informações inseridas pelo usuário.

☐

Certifique-se de que as informações de pagamento sejam válidas e que as datas de reserva sejam coerentes com as disponibilidades do serviço escolhido.

☐

Realize a reserva de acomodações, transporte e atividades

☐

Com as informações inseridas pelo usuário validadas, realize a reserva de acomodações, transporte e atividades com base nas opções disponíveis nas APIs integradas.

☐

Considere as preferências do usuário, como o preço, as avaliações e a distância do local em relação às outras escolhas de viagem.

☐

Confirme a reserva com o usuário

☐

Apresente uma confirmação da reserva ao usuário de forma clara e organizada, permitindo que ele possa revisar as informações e confirmar a reserva.

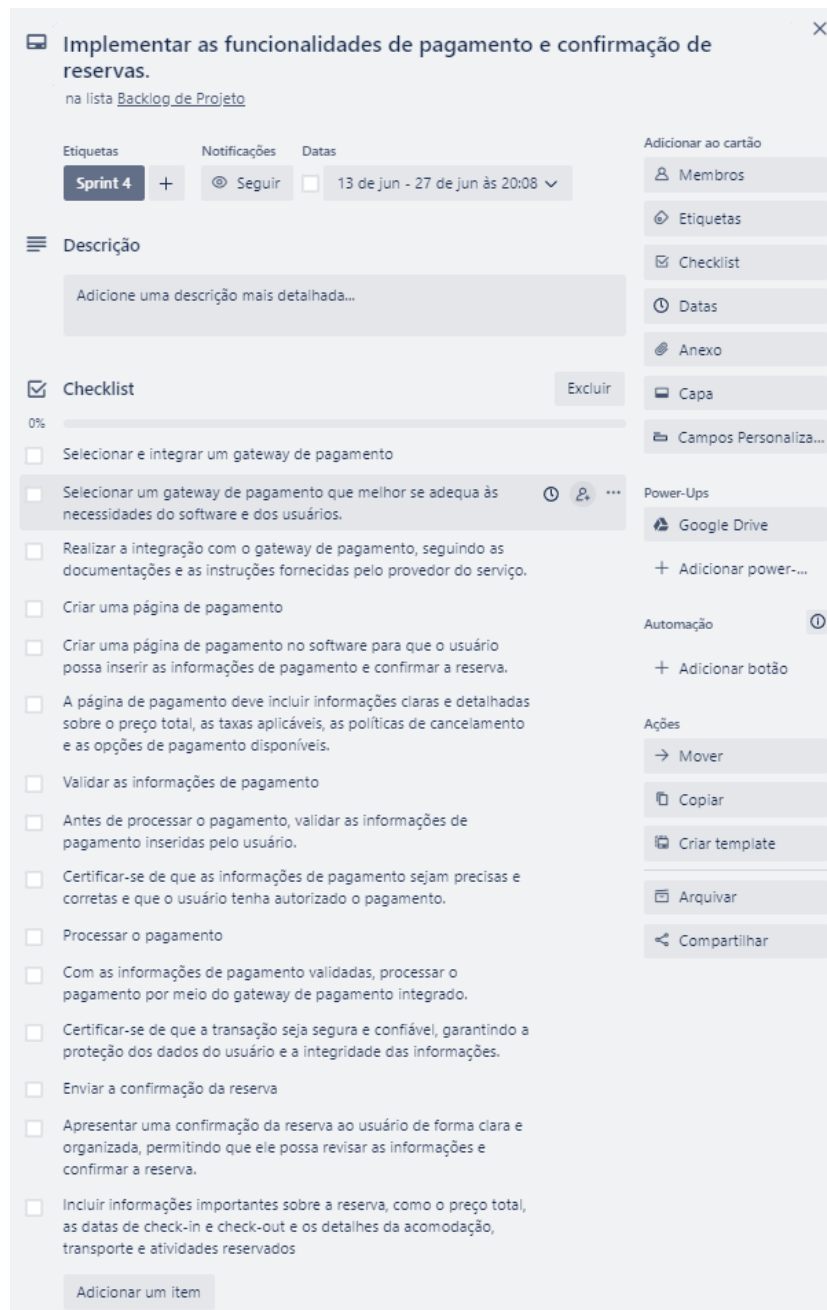
☐

Inclua informações importantes sobre a reserva, como o preço total, as datas de check-in e check-out e os detalhes da acomodação, transporte e atividades reservados.

Adicionar um item

Na quarta etapa será Implementar as funcionalidades de pagamento e confirmação de reservas como mostra a imagem a seguir:

Figura 15 - funcionalidades de pagamento e confirmação de reservas



Na quinta etapa será a finalização do desenvolvimento do Software, com ajustes finais e testes de aceitação.

Para finalizar será realizada a Entrega do Software de Planejamento de Viagens com o prazo máximo de 27 de junho de 2023.

Resultados

O projeto desenvolvido de planejamento de viagens se iniciou em 17 de abril e tem a data de finalização dia 27 de junho, totalizando um tempo de 10 semanas para a entrega do Software desenvolvido, com 2 semanas para a realização de cada Sprint, na qual o resultado a ser obtido no final do projeto é a satisfação do Product Owner e dos clientes com sua usabilidade.

O objetivo principal do software foi facilitar a vida dos viajantes com soluções fáceis para otimizar seu tempo em longas buscas para atingir o melhor resultado, este software organiza todas as soluções em uma só plataforma.

Referências

<https://trello.com/invite/b/vIkUUPpW/ATTIae20b5642a7a92998e209221e80361220938FAFC/scrum-de-software-de-planejamento-de-viagens>