DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE DISCIPLINA: Desenv. de Sist. Paralel. e Distrib.

PROFESSOR: Fernando dos Santos

Trabalho Final

OBJETIVO DO TRABALHO

Praticar o desenvolvimento de sistemas concorrentes e distribuídos através da implementação de um **sistema de chat** onde usuários possam gerenciar seus contatos e trocar mensagens. Exemplos de sistemas correlatos: Hangouts, Live Messenger, Skype, Whatsapp.

O trabalho pode ser feito **individual** ou em **dupla**.

Requisitos Funcionais

- O sistema deve autenticar o usuário para entrar no sistema de chat (autenticar no servidor)
- O sistema deve permitir que o usuário altere seus dados cadastrais (nome, telefone, etc)
- O sistema deve mostrar ao usuário uma lista com seus contatos, com distinção entre aqueles que estão online e offline.
- O sistema deve permitir que o usuário gerencie seus contatos (adicionar ou excluir)
- O sistema deve permitir que o usuário inicie um chat com um contato online. O chat deve permitir troca de mensagens texto e envio de arquivo. O envio/recebimento de arquivo não pode bloquear o envio/recebimento de mensagens de texto.
- O sistema deve permitir que o usuário inicie vários chats simultaneamente.
- O sistema deve manter atualizada a lista de contatos online e offline.
- O sistema deve permitir que o usuário faça uma chamada com áudio.
- [Opcional] O sistema deve permitir vídeo-chamadas.

Requisitos Não Funcionais

- O sistema deve ser distribuído.
- A aplicação servidor armazena os usuários cadastrados, seus contatos, e autentica usuários.
- A aplicação cliente (chat) carrega os contatos.
- A comunicação cliente/servidor só é permitida para:
 - o Autenticar o usuário e carregar a lista de contatos.
 - Manter o usuário online.
- Para o chat entre usuários, deve ser utilizada comunicação cliente/cliente.
- Os dados enviados entre cliente/servidor e cliente/cliente devem estar no formato <u>JSON</u> ou XML. Não se aplica para envio de arquivos e para os dados da chamada de áudio/vídeo.
- A aplicação cliente deve ter interface gráfica.

ARTEFATOS ENTREGÁVEIS E AVALIAÇÕES

Apresentação

- Aproveitamento do tempo (máximo 30 minutos por equipe).
- Exposição do projeto do sistema (diagramas), das técnicas/padrões de projeto utilizados, dificuldades encontradas e soluções adotadas.
- Obrigatório elaborar slides, que devem ser organizados, claros e legíveis (principalmente diagramas) para apresentar o trabalho.
- Demonstração do software desenvolvido.
 - Executar a implementação no laboratório utilizando no mínimo 4 máquinas + servidor.
- Linguagem verbal adequada, termos e expressões relacionados ao assunto.
- A nota será individualizada por aluno, em função da clareza, coerência, domínio do assunto e do software, e respostas às perguntas.

Projeto e Implementação (peso 65%)

- Projeto do sistema (Enterprise Architect) conforme modelo, contendo os elementos:
 - o Definição do projeto: contextualizar o sistema, nome dos alunos projetistas, etc.
 - Visão do Projeto (Design View)
 - Diagramas de classe.
 - Diagramas de sequência para detalhar protocolo de comunicação cliente/servidor.
 - o Visão de Dados (Data View), com modelo do banco de dados (se houver)
 - Visão de Distribuição (Deployment View), com instruções (em texto) de como executar o sistema servidor e cliente.



IBIRAMA CENTRO DE EDUCAÇÃO SUPERIOR DO ALTO VALE DO ITAJAÍ

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE DISCIPLINA: Desenv. de Sist. Paralel. e Distrib. PROFESSOR: Fernando dos Santos

- Implementação funcional e capaz de executar em ambiente distribuído.
- Ausência de erros.
- Adoção de técnicas de engenharia de software quando necessário ("ausência de gambiarras").

DATAS

01/06 até 12:30h - Entregar no Moodle

- Entregar no Moodle uma versão do documento do projeto contendo:
 - Especificação preliminar do diagrama de classes
 - Especificação preliminar do protocolo de comunicação
 - Mensagens que serão trocadas entre cliente/servidor e cliente/cliente.

24/06 até 19:00h - Entregar (zip) no Moodle contendo:

- Códigos fonte da implementação.
- "Executável" da implementação (ex: arquivos .class ou .jar) para que seja possível executar servidor e cliente sem ter que abrir projeto na IDE.
- Apresentação.
- Projeto do sistema.
- Obs: envio posterior a data de entrega implica desconto de 1.0 ponto por dia

As apresentações iniciarão em 24/06 às 20:40h conforme plano de ensino.