## **Bootcamp Python**

/código[s]

stone tech/

how<sub>tech</sub>

FEVEREIRO						
DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

	FEVEREIRO						Dia	Atividade
MC	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB	15	Introdução - Onboarding
		1	2	3	4	5	17	Início do Módulo 1: Sintaxe, E/P/S
6	7	8	9	10	11	12	22	Tipos, E/P/S
3	14	15	16	17	18	19	24	Controle de fluxo
20	21	22	23	24	25	26	28	Feriado: Carnaval
27	28							

MARÇO						
DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Dia	Atividade
1 - 2	Feriado: Carnaval e Quarta-feira de Cinzas
8	Controle de fluxo
10	Funções
15	Módulos, pacotes e virtualenv
17	Módulos, pacotes e virtualenv
22	Stone: Soft Skills: Inteligência Emocional + Gestão de Projetos
24	Biblioteca padrão
29	Biblioteca padrão
31	Projetos práticos e Portfólio

	ABRIL					
DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Dia	Atividade
5	Fim do módulo 1: Projetos práticos e Portfólio
6	Stone: Code Wars I
7	Início do módulo 2: Orientação a Objetos
12	Orientação a Objetos
14	Orientação a Objetos
15	Feriado: Paixão de Cristo
19	Orientação a Objetos
21	Feriado: Tiradentes
26	Orientação a Objetos
28	Orientação a Objetos

			MAIO			
DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Dia	Atividade
1	Feriado: Dia Mundial do Trabalho
3	Orientação a Objetos
4	Stone: Painel de Líderes Stone
5	Tratamento de erros e exceções
10	Persistência e serialização
12	Stone: Soft Skills: Carreira e mercado tech + Comunicação e Posicionamento
17	Testes unitários
19	Testes unitários
24	Testes unitários
26	Testes unitários
31	Arquitetura

	JUNHO					
DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Dia	Atividade
2	Arquitetura
7	Banco de Dados - SQL
9	Banco de Dados - SQL
14	Banco de Dados - SQL
16	Feriado: Corpus Christi
21	Django
22	Stone: Code Wars II
23	Django
28	Django
30	Django

	JULHO					
DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Dia	Atividade
5	Django
7	Django
12	Django
13	Stone: Living Code + Stone
14	Stone: Soft Skills: Data Storytelling + Data Visualization
19	Encontro final