

SENAI

MODELAGEM DE SISTEMAS E DOCUMENTAÇÃO DE VISÃO DE NEGÓCIO.

SITE E-COMMERCE GAME MANIA

**Jéssica Dene
19/11/2021**

Finalidade:

Este documento tem como finalidade apresentar o design ,arquitetura e a visão do projeto do site e-commerce Game Mania, contendo as especificações e requisitos do produto, para manter o leitor e usuário informado sobre o sistema que foi desenvolvido.

Escopo:

Através do Briefing do cliente conseguimos levantar alguns requisitos que foram utilizados como base para o projeto;

- **Visão Geral**

- a. Público Alvo: Pessoas com idade que varia entre 14 e 40 anos. Consumidores na faixa etária entre 14 a 24 anos para PC gamer ou games em geral e na faixa 35 a 45 anos que utilizam produtos para computadores e notebooks para trabalho ou Hobby.
- b. Mercado: E-commerce de Jogos e informática em geral.
- c. Produto a ser desenvolvido: Site e-commerce com finalidade de vendas de jogos e informática.

- **Visão Geral do Produto**

- a. O que é? : Site de e-commerce especificamente para vendas de jogos de Playstation, Xbox , Nintendo e produtos de informática em geral.
- b. Benefícios:
 - Maior margem de lucro
 - Maior flexibilização de vendas
 - Baixo custo em contratação de funcionários
 - Melhor relacionamento com clientes
- c. Utilidade: sistema de venda online de produtos
- d. O porquê de estar sendo desenvolvido: Desenvolvido para melhorar a vendas de produtos da loja e fidelizar e trazer inovação para os clientes/usuários.
- e. Quem são seus usuários: Jovens e adultos que se interessam pelo mundo gamer.

- **Posicionamento no mercado**

Nome:	Game Mania
Público Alvo	Pessoas com idade que varia entre 14 e 40 anos. Consumidores na faixa etária entre 14 a 24 anos para PC gamer ou games em geral e na faixa 35 a 45 anos que utilizam produtos para computadores e notebooks para trabalho ou Hobby.
Objetivo	Atingir pessoas do mundo gamer e ampliar vendas neste ramo.

- **Oportunidade de negócios:** O projeto visa abrir uma nova oportunidade de negócios para a empresa que tem somente loja física, melhorando o lucro e fidelizando clientes que através do marketing do site pode também comprar na loja física;

DESCRIÇÃO DE PROBLEMAS:

Problema	Desenvolver um site do zero
Afeta	Jovens entre 14 a 30 anos que gostam de games
Impacto	Melhorar a divulgação do produto e agilidade na entrega
Solução	Site relacionado ao mundo gamer, voltado à venda de produtos.

DESCRIÇÃO DE EQUIPE DESENVOLVEDORA E CLIENTES

Nome	Descrição	Responsabilidades
Cliente	Responsável pela solicitação do projeto	Fornecer através do briefing informações para a equipe de desenvolvimento a fim de que o projeto seja feito de acordo com a sua necessidade; Realizar pagamento e verificar e solicitar melhorias se necessário.

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvidos
Usuário Final	Público entre 14 a 30 anos	Utilização do produto	Cadeia de vendas e pós-vendas

Representante	Jéssica Dene
Descrição	Responsável pela criação do front –end do site e-commerce e construção do documento de engenharia do sistema
Formação	Cursando Programação de front -end
Responsabilidade	Fornecer através da documentação dados para a construção do site e desenvolver a codificação e programação o front -end necessário;
Critérios de sucesso	Concluir o desenvolvimento da documentação e programação

Envolvimento	Dedicada integralmente ao projeto
Produtos Liberados	nenhum

ALTERNATIVAS E CONCORRÊNCIAS:

Concorrentes possuem lojas físicas próximas e alguns realizam somente vendas online.

RESTRIÇÕES: não há nenhuma restrição para este projeto

REQUISITOS DO PRODUTO:

Padrões:

Requisitos de sistema:

Navegadores

Compatíveis com as duas versões mais recentes dos navegadores a seguir (a menos que o contrário seja especificado). Os cookies e o JavaScript precisam estar ativados no navegador.

Chrome

Firefox

Somente Windows: Microsoft Edge

Somente Mac: Safari

É possível que outros navegadores sejam compatíveis, mas talvez nem todos os recursos estejam disponíveis.

Conexão de Internet banda larga com ou sem fio (3G ou 4G/LTE)

Requisitos de usabilidade e design: Através de temática e design minimalista o usuário não apresentará dificuldade em fazer a escolha do produto e pagamentos.

UX e UI desenvolvidos para que o cliente tenha uma interação simples e objetiva com o site; não havendo muitas informações de cores e ícones, a tipografia utilizada foi a Arial, pois a grafia da fonte é simples.

Site disponível também para opção mobile e tablet.

Requisitos de suporte: site será compatível com qualquer sistema operacional ou qualquer navegador desde que o Java esteja atualizado e funcionando, suporte será feito remotamente se acaso apresentar falha em algum componente.

MODELAGEM CASO DE USO

