

# Objetivos

- **Implementar un sistema integral de gestión de usuarios y pedidos** que permita a los clientes registrarse con datos personales y de pago, iniciar sesión de forma segura, explorar un menú con fotos, nombres y precios de platillos, y gestionar sus pedidos mediante un carrito donde puedan personalizar platillos, ajustar cantidades o eliminar elementos.
- **Desarrollar funcionalidades de personalización e interacción con el menú** que permitan a los clientes seleccionar platillos, personalizarlos según sus preferencias (añadiendo o eliminando ingredientes), y modificar o eliminar elementos del carrito antes de confirmar el pedido.
- **Garantizar un proceso de pago, seguimiento y soporte eficiente** que facilite transacciones seguras con una tarjeta de crédito o débito preconfigurada en la administración de cuenta, muestre una confirmación de compra, permita seguir el estado del pedido en tiempo real (como “Pendiente” o “Entregado”), active notificaciones, y ofrezca contacto con soporte en caso de problemas.
- **Permitir retroalimentación y revisión de pedidos anteriores** mediante el envío de reseñas sobre pedidos completados y el acceso a un historial de pedidos para consultar compras pasadas.
- **Diseñar una interfaz de usuario sencilla, intuitiva y visualmente coherente** que refleje la identidad del restaurante mediante su paleta de colores, logotipo y estilo gráfico, con texto legible, botones de tamaño adecuado, respuesta rápida a las acciones del usuario, y compatibilidad con navegadores web modernos y dispositivos móviles.
- **Aplicar metodologías de análisis y diseño de software** para modelar el sistema mediante diagramas (como casos de uso), implementar una base de datos eficiente para gestionar usuarios, pedidos, personalizaciones y seguimiento, y demostrar habilidades de organización y desarrollo en un proyecto académico escalable.