Universidade do Minho Mestrado Integrado em Engenharia Informática



TP1: Protocolos da Camada de Transporte

Comunicações por Computador

Grupo 1 – PL5



Carla Cruz A80564



Ana Ribeiro A82474



Jéssica Lemos A82061

Questões e Resposta

1. Inclua no relatório uma tabela em que identifique, para cada comando executado, qual o protocolo de aplicação, o protocolo de transporte, porta de atendimento e overhead de transporte, como ilustrado no exemplo seguinte:

Comando usado (aplicação)	Protocolo de aplicação (se aplicável)	Protocolo de transporte (se aplicável)	Porta de atendimento (se aplicável)	Overhead de transporte em bytes (se aplicável)
ping	PING	-	-	-
traceroute	TRACEROUTE	UDP	33437*	33.3 %
telnet	TELNET	TCP	23	33.3 %
ftp	FTP	TCP	21	43.48 %
Tftp	TFPT	UDP	69	27.78 %
Browser/http	HTTP	TCP	80	11.4 %
nslookup	DNS	UDP	53	3.8 %
ssh	SSHv2	TCP	22	5.7 %

^{*}Este valor é apenas um exemplo de uma porta de atendimento, dado que esta contém um conjunto de portas.

PING

25 5.013470	10.0.2.15	192.168.100.254	DNS	86 Standard query PTR 240.9.136.193.in-addr.arpa
26 5.016510	192.168.100.254	10.0.2.15	DNS	377 Standard query response PTR marco.uminho.pt
27 6.011392				98 Echo (ping) request id=0x0bec, seq=7/1792, ttl=64
28 6.013751	193.136.9.240	10.0.2.15	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0bec, seq=7/1792, ttl=61
29 6.014028	10.0.2.15	192.168.100.254	DNS	86 Standard query PTR 240.9.136.193.in-addr.arpa

Figura 1 - Captura de Tráfego Ping

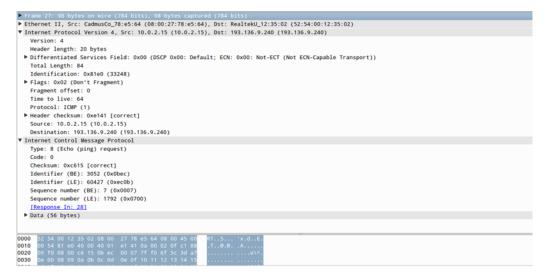


Figura 2 - Trama exemplo

Foi possível verificar que o protocolo de aplicação utilizado é o PING. Como este comando, trabalha diretamente com a camada de rede, o protocolo de transporte não é aplicável, pelo que não existe uma porta de atendimento. Para além disto, também não existe overhead de transporte.

TRACEROUTE

11 0.	006391	10.0.2.15	193.136.19.254	UDP	74 Source port: 59794 Destination port: 33436
12 0.	006488	10.0.2.2	10.0.2.15	ICMP	70 Time-to-live exceeded (Time to live exceeded i
13 0.					
14 0.	006644	10.0.2.15	193.136.19.254	UDP	74 Source port: 34743 Destination port: 33438
15 0.	006751	10.0.2.15	193.136.19.254	UDP	74 Source port: 55741 Destination port: 33439

Figura 3 - Captura de Tráfego

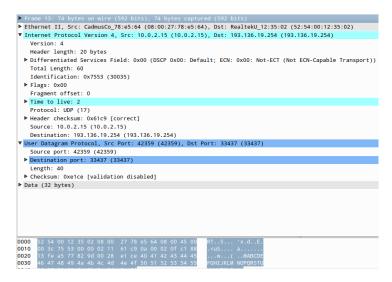
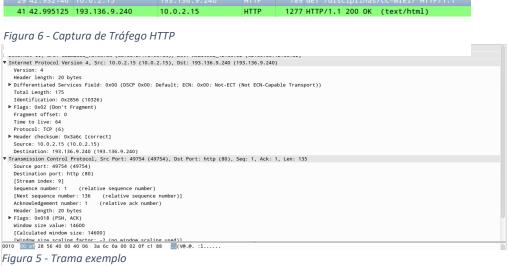


Figura 4 - Trama exemplo

O protocolo de aplicação utilizado foi o TRACEROUTE. No campo Protocol da Figura 4, podemos verificar que o protocolo de transporte utilizado foi o UDP. A porta de atendimento para a trama exemplo é a 33437, como é observado no campo DST Port. Contudo, existe um conjunto de portas de atendimento, como pode ser observado na Figura 3, onde as outras tramas recorrem a portas diferentes. Uma vez que o Header length é 20 bytes e o Total length é 60, concluímos que o overhead de transporte é 20/60 = 0.333.

BROWSER/HTTP



Como podemos verificar pela Figura 5, o protocolo de aplicação é HTTP. O protocolo de transporte usado é o TCP, como verificamos no campo *Protocol*. A porta de atendimento é a 80, visualizada na *Dst Port*. Dado que a *Header length* é 20 bytes e o *Total Length* é 175, concluímos que o overhead é 20/175 = 0.114.

NSLOOKUP

1 0.000000 10.0.2.15 192.168.100.254 DNS 73 Standard query A www.uminho.pt 2 0.001734 192.168.100.254 10.0.2.15 DNS 544 Standard query response A 193.137.9.	No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
2.0 001734 192 168 100 254 10.0 2.15 DNS 544 Standard query response 4 193 137 9		1 0.000000	10.0.2.15	192.168.100.254	DNS	73	Standard query A www.uminho.pt
20.001734 132.100.100.234 10.0.2.13 bits 344 Scandard query response in 133.137.3		2 0.001734			DNS		Standard query response A 193.137.9.114

Figura 7 - Captura de tráfego

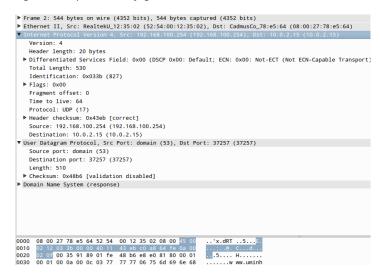


Figura 8 - Trama exemplo

Como podemos visualizar na figura 7, o protocolo de aplicação utilizado é o DNS. Na figura 8, verificamos no campo *Protocol* que o protocolo de transporte é o UDP. Constamos que a porta de atendimento é a 53. Como o *Header length* é 20 e o *Total length* é 530, o overhead é 20/530 = 0.038.

FTP

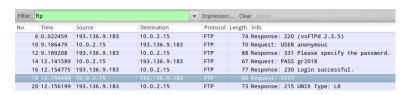


Figura 9 - Captura de tráfego

```
Frame 18: 60 bytes on wire (480 bits) 60 bytes captured (480 bits)

Ethernet II, Src: CadmusCo_78:e5:64 (08:00:27:78:e5:64), Ost: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)

Version: 4
Header length: 20 bytes

Differentiated Services Field: 0x10 (DSCP 0x04: Unknown DSCP; ECN: 0x00: Not-ECT (Not ECN-Capable Transport))
Total Length: 46
Identification: 0x2:88 (11400)

Flags: 0x02 (Don't Fragment)
Fragment offset: 0
Time to live: 64
Protocol: TCP (6)

Header checksum: 0x36e4 [correct]
Source: 10.0.2.15 (10.0.2.15)
Destination: 193.136, 9.133 (193.136.9.183)

Version: 193.136, 9.133 (193.136.9.183)

Destination: 193.136, 9.133 (193.136.9.183)

Destination: 193.136, 9.133 (193.136.9.183)

Destination port: ftp (21)
[Stream index: 1]
Sequence number: 30 (relative sequence number)
[Mext sequence number: 36 (relative sequence number)]
Acknowledgement number: 78 (relative sequence number)
Header length: 20 bytes
Flags: 0x018 (PSH, ACK)
Window size value: 14600

[Calculated window size: 14600]

[Mindow size value: 14600]

[Mindow size va
```

Figura 10 - Trama exemplo

Na Figura 9 verificamos que o protocolo de aplicação utilizado é o FTP. Posteriormente, na Figura 8 verificamos que o protocolo de transporte é o TCP. No *Dst Port* a porta de atendimento é a 21. O *Header length* é 20 e o *Total length* é 46, o overhead é 20/46 = 0.4348.

TELNET

Filter:			•	Expression	Clear Apply
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	1 0.000000	10.0.2.15	192.168.100.254	DNS	75 Standard query AAAA gr2018.ddns.net
	2 0.001606	192.168.100.254	10.0.2.15	DNS	135 Standard query response
	3 0.001714	10.0.2.15	192.168.100.254	DNS	91 Standard query AAAA gr2018.ddns.net.sa.di.uminho.pt
	4 0.003199	192.168.100.254	10.0.2.15	DNS	136 Standard query response, No such name
	5 0.004212	10.0.2.15	192.168.100.254	DNS	75 Standard query A gr2018.ddns.net
	6 2.055043	192.168.100.254	10.0.2.15	DNS	348 Standard query response A 193.136.9.183
	7 2.055731	10.0.2.15	193.136.9.183	TCP	74 44785 > telnet [SYN] Seq=0 Win=14600 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=239449 TSecr=0 WS=16
	8 3.055542	10.0.2.15	193.136.9.183	TCP	74 44785 > telnet [SYN] Seq=0 Win=14600 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=239699 TSecr=0 WS=16
	9 5.010684	CadmusCo_78:e5:64	RealtekU_12:35:02	ARP	42 Who has 10.0.2.2? Tell 10.0.2.15
1	0 5.011180	RealtekU_12:35:02	CadmusCo_78:e5:64	ARP	60 10.0.2.2 is at 52:54:00:12:35:02
1	1 5.058746	10.0.2.15	193.136.9.183	TCP	74 44785 > telnet [SYN] Seq=0 Win=14600 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=240200 TSecr=0 WS=16
1	2 9.067867	10.0.2.15	193.136.9.183	TCP	74 44785 > telnet [SYN] Seq=0 Win=14600 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=241202 TSecr=0 WS=16
1	4 33.123839	10.0.2.15	193.136.9.183	TCP	74 44785 > telnet [SYN] Seq=0 Win=14600 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=247216 TSecr=0 WS=16

Figura 11 - Captura de tráfego

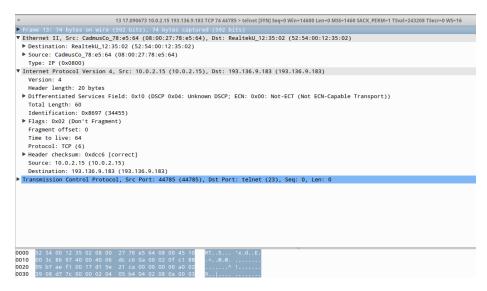


Figura 12 - Trama exemplo

O protocolo de aplicação utilizado é o TELNET. Na Figura 12 o campo *Protocol* indica-nos que o protocolo de transporte é o TCP. Com o *Dst Port* verificamos que a porta de atendimento é a 23. O overhead é de 0.333 pois o *Header length* é 20 e o *Total length* é 60.

SSH

Filter:	ssh				Expression Clear Apply			
No.	Time	Source	Destination		Protocol	Length	Info	
1	0 2.161478	193.136.9.183	10.0.2.15		SSHv2	95	Server Protocol: SSH-2.0-OpenSSH_5.9p1 Debian-5ubuntu1.4\r	
1	2 2.162254	10.0.2.15	193.136.9.183		SSHv2	96	Client Protocol: SSH-2.0-OpenSSH_5.9p1 Debian-5ubuntu1.10\r	
1	4 2.166162	193.136.9.183	10.0.2.15		SSHv2	1038	Server: Key Exchange Init	
1	5 2.168261	10.0.2.15	193.136.9.183		SSHv2	1326	Client: Key Exchange Init	
1	7 2.174363	10.0.2.15	193.136.9.183		SSHv2	134	Client: Diffie-Hellman Key Exchange Init	
2	1 17.086424	10.0.2.15	193.136.9.183		SSHv2	70	Client: New Keys	

Figura 13 - Captura de tráfego

Figura 14 - Trama exemplo

Constatado pela captura de tráfego realizada, SSHv2 é o protocolo de aplicação utilizado. Foi verificado que o protocolo de transporte é o TCP e que a porta de atendimento é a 22. Dado que o *Header length* é 20 e o *Total length* é 352, o overhead é 20/352 = 0.057.

TFTP

7 0.058501	10.0.2.15	193.136.9.183	TFTP	86 Read Request, File: file1, Transfer type: octet, tsize\000=0\000, blksize\000=512\000, timeout\000=6
8 6.066196	10.0.2.15	193.136.9.183	TFTP	86 Read Request, File: file1, Transfer type: octet, tsize\000=0\000, blksize\000=512\000, timeout\000=6
11 12.073931	10.0.2.15	193.136.9.183	TFTP	86 Read Request, File: file1, Transfer type: octet, tsize\000=0\000, blksize\000=512\000, timeout\000=6
12 18.086232	10.0.2.15	193.136.9.183	TFTP	86 Read Request, File: file1, Transfer type: octet, tsize\000=0\000, blksize\000=512\000, timeout\000=6
14 30.099618	10.0.2.15	193.136.9.183	TFTP	86 Read Request, File: file1, Transfer type: octet, tsize\000=0\000, blksize\000=512\000, timeout\000=6

Figura 15 - Captura de tráfego TFTP

```
Ethernet II, Src: CadmusCo_78:e5:64 (08:00:27:78:e5:64), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)
▼ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15 (10.0.2.15), Dst: 193.136.9.183 (193.136.9.183)
   Version: 4
   Header length: 20 bytes
 ▶ Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP 0x00: Default; ECN: 0x00: Not-ECT (Not ECN-Capable Transport))
   Total Length: 72
Identification: 0x9cd1 (40145)
 ▶ Flags: 0x02 (Don't Fragment)
   Fragment offset: 0
   Time to live: 64
Protocol: UDP (17)
 ▶ Header checksum: 0xc685 [correct]
Source: 10.0.2.15 (10.0.2.15)
 Destination: 193.136.9.183 (193.136.9.183)
User Datagram Protocol, Src Port: 35409 (35409), Dst Port: tftp (69)
    Source port: 35409 (35409)
   Destination port: tftp (69)
   Length: 52
 ▶ Checksum: 0xd793 [validation disabled]
▶ Trivial File Transfer Protocol
```

Figura 16 - Trama exemplo

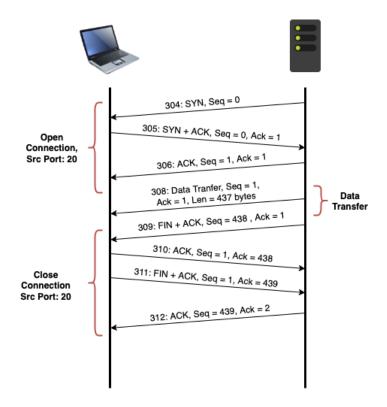
Na Figura 15, podemos constatar que o protocolo de aplicação é o TFTP. Através do campo *Protocol* na Figura 16, verificamos que o protocolo de transporte usado foi o UDP. A porta de atendimento é a 69. O overhead é obtido fazendo 20/72 = 0.2778.

2. Uma representação num diagrama temporal das transferências da file1 por FTP e TFTP respetivamente. Se for caso disso, identifique as fases de estabelecimento de conexão, transferência de dados e fim de conexão. Identifica também claramente os tipos de segmentos trocados e os números de sequência usados quer nos dados como nas confirmações.

FTP

303 429.552422 10.4.4.1			78 Request: RETR file1
304 429.552540 10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	74 ftp-data > 40045 [SYN] Seq=0 Win=14600 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=161156 TSecr=0 WS=16
305 429.552695 10.4.4.1	10.1.1.1	TCP	74:40045 > ftp-data [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=14480 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=161156 TSecr=10
306 429.552828 10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	66[ftp-data > 40045 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=14608 Len=0 TSval=161156 TSecr=161156
307 429.552872 10.1.1.1	10.4.4.1	FTP	130 Response: 150 Opening BINARY mode data connection for file1 (437 bytes).
308 429.552880 10.1.1.1	10.4.4.1	FTP-DAT	503 FTP Data: 437 bytes
309 429.552881 10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	66 ftp-data > 40045 [FIN, ACK] Seq=438 Ack=1 Win=14608 Len=0 TSval=161156 TSecr=161156
310 429.553114 10.4.4.1	10.1.1.1	TCP	66:40045 > ftp-data [ACK] Seq=1 Ack=438 Win=15552 Len=0 TSval=161156 TSecr=161156
311 429.553240 10.4.4.1	10.1.1.1	TCP	66:40045 > ftp-data [FIN, ACK] Seq=1 Ack=439 Win=15552 Len=0 TSval=161156 TSecr=161156
312 429.553547 10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	66 ftp-data > 40045 [ACK] Seq=439 Ack=2 Win=14608 Len=0 TSval=161156 TSecr=161156

Figura 17 - Captura de tráfego

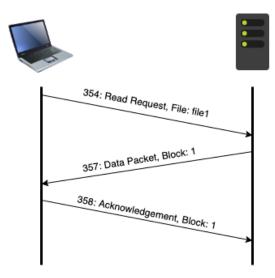


Inicialmente o servidor começa a conexão através da porta 20, enviando um pacote SYN cujo número de sequência é 0. O utilizador responde com um SYN+ACK. De seguida, o servidor envia um ACK de volta ao utilizador. Após enviar os dados pretendidos, o servidor inicia a fase de encerramento de conexão, que contém quatro etapas. É importante realçar que a flag FIN indica que se pretende terminar a conexão, ficando à espera de uma resposta ACK. Tal pode ser verificado através do diagrama temporal apresentado que foi construído com base na captura de tráfego observada na Figura 17.

TFTP

354 598.175626 10.4.4.1			
357 598.176112 10.1.1.1	10.4.4.1	TFTP	483 Data Packet, Block: 1 (last)
358 598.176327 10.4.4.1	10.1.1.1	TFTP	46 Acknowledgement, Block: 1

Figura 18 - Captura de tráfego



O utilizador envia um Read Request para o servidor que irá conter diversas informações, entre as quais o nome do ficheiro. O servidor irá responder com um pacote de dados. Após a receção dos dados por parte do utilizador este irá enviar um pacote ACK.

3. Com base nas experiências realizadas, distinga e compare sucintamente as quatro aplicações de transferência de ficheiros que usou nos seguintes pontos (i) uso da camada de transporte; (ii) eficiência na transferência; (iii) complexidade; (iv) segurança;

	SFTP	FTP	TFTP	НТТР
Uso da camada de transporte	Protocolo TCP	Protocolo TCP	Protocolo UDP	Protocolo TCP
Eficiência na transferência	A fiabilidade da transferência de dados compromete a sua eficiência.	Fiável o que conduz a um maior overhead.	Não se responsabiliza pela entregua dos dados, pelo que possui um menor overhead.	Um protocolo com uma grande eficiência.
Complexidade	Como disponibiliza inúmeras funcionalidades, é muito complexo.	Complexo, dado que garante segurança na transferência de dados.	O protocolo de transporte utilizado é o UDP e as funcionalidades existentes são mais reduzidas. Sendo assim, é uma versão simplificada do FTP.	Pouco complexo.
Segurança	Seguro, pois recorre à autenticação e à encriptação dos dados.	Utiliza autenticação, contudo é pouco seguro.	Sem mecanismos de autenticação ou encriptação de dados, sendo pouco seguro.	Nesta versão é pouco seguro, uma vez que não utiliza encriptação. Apenas recorre à autenticação.

4. As características das ligações de rede têm uma enorme influência nos níveis de Transporte e de Aplicação. Discuta, relacionando a resposta com as experiências realizadas, as influências das situações de perda ou duplicação de pacotes IP no desempenho global de Aplicações fiáveis (se possível, relacionando com alguns dos mecanismos de transporte envolvidos).

```
root@Alfa: /tmp/pycore.40793/Alfa.conf
                                         icmp_req=4 ttl=61 time=5.48
                                        icmp_req=5 ttl=61 time=5,44 ms
icmp_req=6 ttl=61 time=5,30 ms
icmp_req=7 ttl=61 time=6,31 ms
icmp_req=7 ttl=61 time=6,32 ms
icmp_req=9 ttl=61 time=6,39 ms
 bytes from
                                                                                                    (DUP!)
 bytes from
                                        icmp_req=10 ttl=61 time=6.65 ms
icmp_req=10 ttl=61 time=6.66 ms
icmp_req=11 ttl=61 time=5.28 ms
           from
 bytes from
                                        icmp_req=12 ttl=61 time=6.61 ms
icmp_req=12 ttl=61 time=6.61 ms
           from
  oytes from
                                                                                                      (DUP!)
                                         icmp_req=13 ttl=61 time=6.07 ms
                                                                             time=5.
time=5.
           from
                                         icmp_req=14 ttl=61
  oytes from
                                        icmp_req=17 ttl=61
icmp_req=18 ttl=61
           from
 bytes from
                                                                             time=6.
- 10.1.1.1 ping statistics ---
packets transmitted, 19 received, +3 duplicates, 5% packet loss, time 19037ms
t min/avg/max/mdev = 5.273/6.159/11.541/1.289 ms
ot@Alfa:/tmp/pycore.40793/Alfa.conf# |
```

Figura 19 - Ping

Como podemos observar na Figura 19, no ping realizado na LAN3, 5% dos pacotes foram perdidos e 3 foram duplicados. Tal deve-se ao facto de existirem problemas ao nível da ligação de rede. Os protocolos de transporte UDP e TCP tratam esta situação de formas distintas. O primeiro não dispõe de mecanismos de deteção e recuperação de perdas de pacotes, pelo que se forem perdidos, os protocolos que correm em cima do UDP poderão identificar e corrigir estas falhas. Para tal poderá ser atribuído um número de identificação ao pacote de modo a verificar a sua receção. Ao invés, o TCP possui tais mecanismos de deteção e recuperação, assim caso haja perda de pacote esse será retransmitido. É importante realçar que o TCP garante que todos os pacotes são entregues.

Em suma, aquando do uso do protocolo TCP verifica-se o reenvio de pacotes enquanto não chegarem ao seu destino, o que não se verifica no caso do UDP dado que os pacotes podem ser perdidos. Assim, no caso do host alfa apresentado na Figura 19 os pacotes podem ser recuperados através do reenvio no caso do TCP.

Conclusões

Neste trabalho, foi possível estudar o modo como as diversas aplicações recorrem aos serviços da camada inferior. Para tal, observámos os diferentes protocolos quer de aplicação quer de transporte utilizados pelas mesmas, bem como as portas de atendimento usadas e o overhead associado ao transporte.

Numa segunda fase do trabalho realizámos a instalação, configuração e utilização de serviços de transferência de ficheiros. Assim, foi possível transferir um mesmo ficheiro recorrendo a quatro serviços diferentes, nomeadamente SFTP, FTP, TFTP e HTTP. Elaborámos um diagrama temporal para o FTP e TFTP, identificando as fases de estabelecimento de conexão, transferência de dados e fim de conexão. De seguida, analisámos as diferentes características de cada um. Por fim, verificámos o modo como o TCP e o UDP lidam com a perda e duplicação de pacotes.

Em última instância, consideramos este trabalho importante, na medida em que nos permitiu consolidar os conhecimentos a cerca da camada de transporte.