

Mestre do Algoritmo

O Guia para Dominar a Lógica Nerd

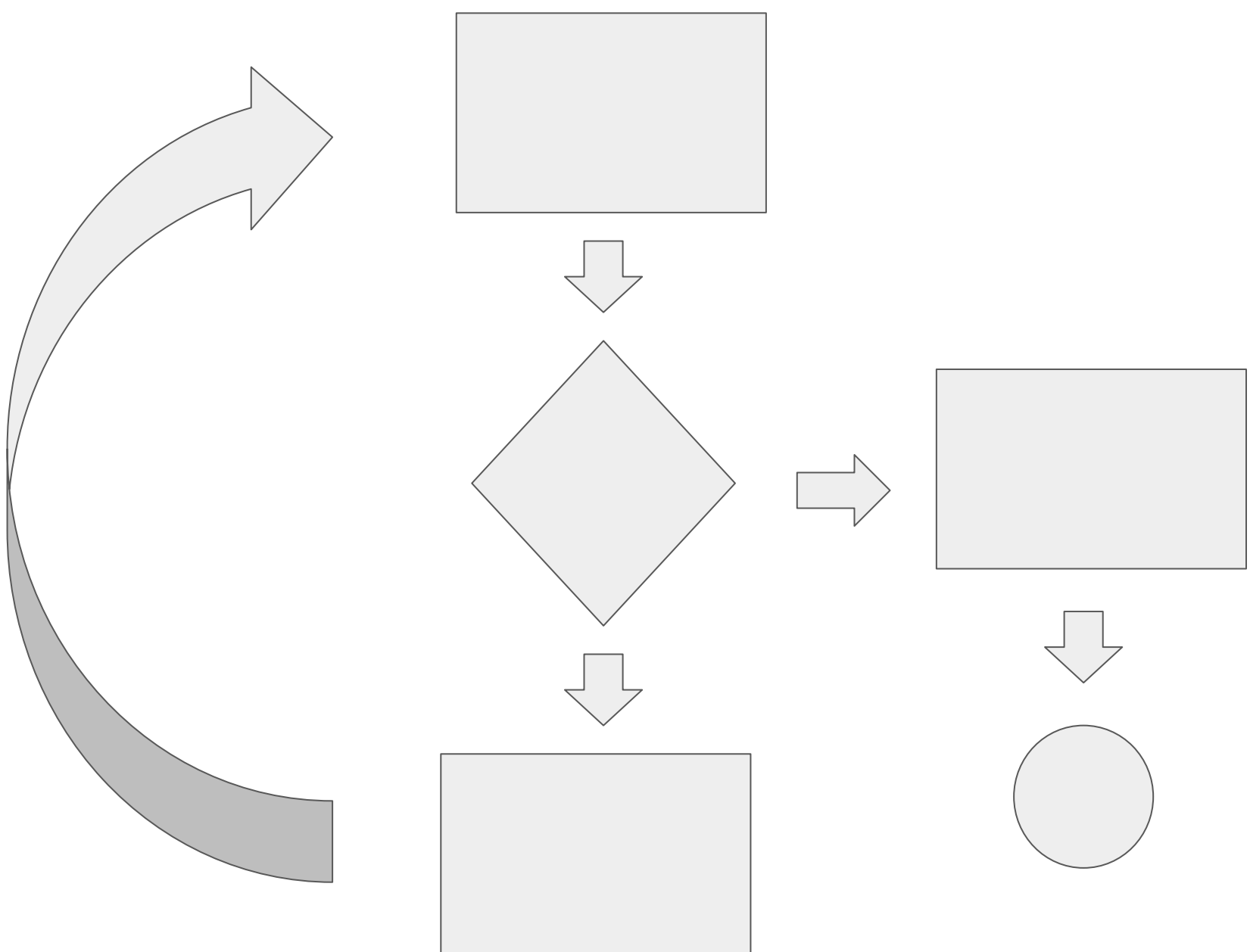


Jéssica Lira

Gula Rápido de Algoritmos:

Sequência, Seleção e Repetição

Os algoritmos são a base da lógica de programação e ajudam a resolver problemas de forma organizada. Eles se dividem em três estruturas principais: Sequência, Seleção e Repetição. Vamos entender cada uma com explicações simples e exemplos práticos!



01

Sequência: O Passo a Passo Organizado

SEQUENCIA: O PASSO A PASSO ORGANIZADO

A Sequência é a estrutura mais básica dos algoritmos. Nela, as instruções são executadas em uma ordem fixa, do início ao fim.

Exemplo no mundo real: Fazer um café.

- Coloque água na cafeteira.
- Adicione o pó de café.
- Ligue a cafeteira.
- Espere o café ficar pronto.

Exemplo em pseudocódigo:

Passo 1: Pegar dois números.
Passo 2: Somar os números.
Passo 3: Exibir o resultado.

02

***Seleção: Tomando
Decisões***

SELEÇÃO: TOMANDO DECISÕES

A Seleção permite que o algoritmo escolha um caminho com base em uma condição.

Exemplo no mundo real: Escolher o que vestir.

- "Se estiver frio, vista um casaco."
- "Se estiver calor, use uma camiseta."

Exemplo em pseudocódigo:

Passo 1: Perguntar a temperatura.

Passo 2: Se a temperatura for menor que 20 graus, exibir "Vista um casaco".

Passo 3: Caso contrário, exibir "Vista uma camiseta".

03

***Repetição: Fazendo
Mais com Menos***

REPETIÇÃO: FAZENDO MAIS COM MENOS

A Repetição é usada para executar uma ação diversas vezes, economizando código e tempo.

Exemplo no mundo real: Fazer 10 flexões.

- "Enquanto o número de flexões realizadas for menor que 10, continue fazendo."

Exemplo em pseudocódigo:

Passo 1: Definir contador = 0.

Passo 2: Enquanto contador < 10, faça:

- Exibir "Flexão realizada".
- Incrementar contador em 1.

Passo 3: Exibir "Série concluída!".