# CPUs de Consolas de 8va Generación - 2

Práctica de Mercado

**DIGITAL HOUSE** MAR 30, 2021 10:19AM

# **Características**

### # Núcleos

¿Cuántos núcleos tiene el procesador?

### Frecuencia base

Velocidad básica del reloj.

#### Frecuencia máxima

Velocidad del reloj cuando se lo overclockea.

### Subprocesos

Cantidad de hilos que puede ejecutar a la vez.

### Caché

Velocidad de la memoria interna del CPU

### Imagen representativa



# **PlayStation 4**

### Núcleos

8 núcleos

#### Frecuencia base

1,66 GHz

### Frecuencia máxima

2,75 GHz

### **Subprocesos**

8

### Caché

800 MHz

#### **CPU**



# Wii U

### **Núcleos**

1 nucleo

#### Frecuencia base

550 MHz

## Frecuencia máxima

800 MHz

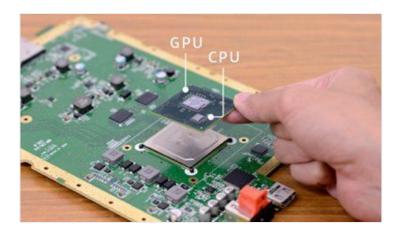
# **Subprocesos**

1

## Caché

1.24 GHz

## **CPU**



# **Xbox One**

## **Núcleos**

8 nucleos

## Frecuencia base

1,6 GHz

## Frecuencia máxima

1,75 GHz

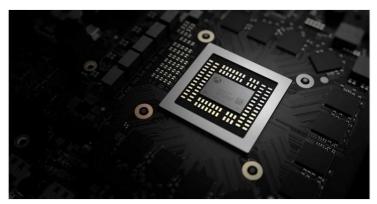
# **Subprocesos**

8

## Caché

2 x 2MB

# Imagen representativa



\*\*\*\*\*