

**Organizador / Professor:** Junio Figueiredo

**Revisora / Diagramadora / Aluna:** Jéssica Raissa Pessoa

---

# Lista Java 04

## Array

---

- 01.** Escreva um programa que leia 04 números e mostra cada um e sua posição no array.
- 02.** Escreva um programa que leia 3 notas, calcule a média e, ao final, exiba as três notas e a média.
- 03.** Escreva um programa que receba um vetor de 5 elementos e, em seguida, multiplique os elementos pares por 3 e adicionando 1 aos elementos ímpares. Mostre o vetor alterado.
- 04.** Declarar e ler um vetor de 5 números inteiro e, após, exibir o vetor na ordem inversa dos elementos digitados.
- 05.** Faça um programa para gerar um array de 30 elementos, onde cada elemento corresponde ao quadrado de sua posição. Depois imprima os elementos resultantes.
- 06.** Criar um vetor A com 5 elementos inteiros e um vetor B com mesmo tipo, tamanho e elementos do vetor A.
- 07.** Criar um vetor A com 10 elementos inteiros. Construir um vetor B de mesmo tipo e tamanho, sendo que cada elemento do vetor B deverá ser o respectivo elemento do vetor A multiplicado pelo índice. Ou seja,  $\text{vetorB}[\text{indice}] = \text{vetorA}[\text{indice}] * \text{indice}$ . Exiba os elementos do vetor A e do vetor B.
- 08.** Criar dois vetores (A e B), cada um com 10 elementos inteiros. Após, construir um vetor C, no qual cada elemento é o resultado da multiplicação dos respectivos elementos em A e B. Ou seja,  $C[\text{indice}] = A[\text{indice}] * B[\text{indice}]$ .
- 09.** Faça um programa para criar um vetor de 20 posições: as 10 primeiras são números informados pelo usuário e as 10 seguintes são os mesmos números em ordem inversa.
- 10.** Crie dois vetores (A e B). A com 10 números inteiros e B com 15 números inteiros. Em seguida, crie um terceiro vetor (C), que deverá ser a junção dos dois primeiros vetores (A e B). Exiba os vetores criados.