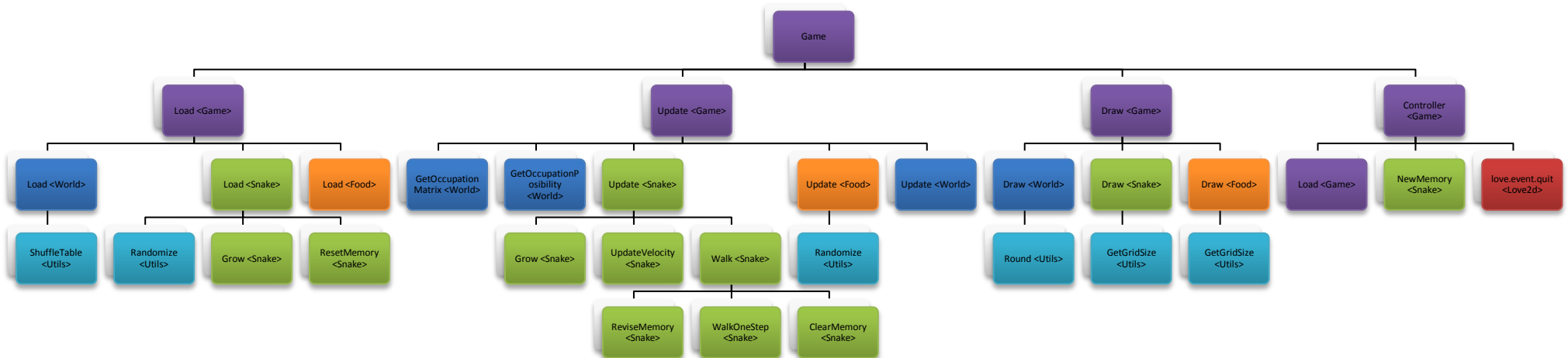


## Diagrama da Arquitetura do Projeto Snake2Love

Versão 1.0	Rastro entre arquitetura e o código desenvolvido.	15 de abril de 2015
------------	---	---------------------



### Legenda

Arquivo Game.lua		Arquivo World.lua	
Arquivo Snake.lua		Arquivo Food.lua	
Arquivo Utils.lua		Função do Framework	

### Observações:

Outras funções do framework não estão sendo representadas neste diagrama:

Funções de *graphics* (representação gráfica), chamadas nas funções **draw** (World.draw, Snake.draw e Food.draw).

Callbacks *load*, *update*, *draw* e *keypressed* acionam as funções Load, Update, Draw e Controller, respectivamente, do modulo Game.

Entre <...> encontram-se os arquivos .lua em que estão as funções descritas.