

## PARA IMPLEMENTAR LA METODOLOGÍA SCRUM EN UN PROYECTO SE DEBE TOMAR EN CUENTA;

- **RESPONSABLE DEL PRODUCTO:** ALGUIEN CON VISIÓN CLARA DEL PROYECTO, QUE ENTIENDA LOS RIESGOS Y RECOMPENSAS, Y PUEDA TOMAR DECISIONES SOBRE LAS PRIORIDADES.
- **EQUIPO:** EQUIPO PEQUEÑO DE TRES A NUEVE PERSONAS CON TODAS LAS HABILIDADES NECESARIAS PARA LLEVAR A CABO LA VISIÓN DEL PRODUCTO.
- **SCRUM MASTER:** CAPACITARÁ AL EQUIPO EN SCRUM Y AYUDARÁ A ELIMINAR OBSTÁCULOS QUE PUEDAN RETRASAR EL PROGRESO.
- **CREA Y PRIORIZA UNA BITÁCORA DEL PRODUCTO:** ELEMENTOS NECESARIOS PARA HACER REALIDAD LA VISIÓN DEL PRODUCTO, EN ORDEN DE IMPORTANCIA.
- **BITÁCORA DEL PRODUCTO:** ESTIMAR CUÁNTO ESFUERZO REQUERIRÁ CADA ELEMENTO, USANDO LA SERIE DE FIBONACCI PARA ASIGNAR VALORES RELATIVOS.
- **PLANEACIÓN DEL SPRINT:** EL EQUIPO, SCRUM MASTER Y EL RESPONSABLE DEL PRODUCTO PLANIFICAN EL TRABAJO PARA EL SIGUIENTE SPRINT, ACORDANDO UNA META.
- **VUELVE VISIBLE EL TRABAJO:** TABLAS O DIAGRAMAS PARA HACER VISIBLE EL PROGRESO DEL EQUIPO DURANTE EL SPRINT.
- **PARADA DIARIA O SCRUM DIARIO:** REUNIONES DIARIAS CORTAS EN LAS QUE EL EQUIPO COMPARTE LO QUE HIZO EL DÍA ANTERIOR, LO QUE HARÁ ESE DÍA Y SI HAY OBSTÁCULOS QUE IMPIDEN EL PROGRESO.
- **REVISIÓN DEL SPRINT O DEMOSTRACIÓN DEL SPRINT:** AL FINALIZAR EL SPRINT, EL EQUIPO MUESTRA LO QUE HA LOGRADO A TODAS LAS PARTES INTERESADAS.
- **RETROSPECTIVA DEL SPRINT:** DESPUÉS DE LA REVISIÓN, EL EQUIPO REFLEXIONA SOBRE QUÉ FUNCIONÓ BIEN, QUÉ PODRÍA MEJORAR Y DEFINE UNA MEJORA QUE IMPLEMENTARÁN EN EL SIGUIENTE SPRINT.
- **COMIENZA EL SIGUIENTE SPRINT:** EL SIGUIENTE CICLO DE TRABAJO, TENIENDO EN CUENTA LAS LECCIONES APRENDIDAS Y LAS MEJORAS DEL PROCESO.

- Equipo Scrum se reúne para crear una tienda de hamburguesas. El Responsable del Producto (PO) lidera el proyecto con una visión clara de ofrecer hamburguesas de alta calidad y opciones de personalización. El equipo Scrum, compuesto por un Scrum Master y siete miembros, comienza el desarrollo en sprints semanales.
- En el primer sprint, diseñan el menú y crean un sistema de pedidos en línea. Durante el proceso, el equipo se comunica diariamente en reuniones cortas para compartir avances y superar obstáculos.
- Al finalizar el sprint, el equipo presenta el menú diseñado y una versión inicial del sistema de pedidos. Luego, reflexionan sobre su trabajo en una retrospectiva y definen mejoras para el siguiente sprint.
- El equipo continúa avanzando en el desarrollo, manteniendo el enfoque en la visión del producto y adaptándose según las necesidades. A través de la colaboración y la adaptabilidad, logran crear una tienda de hamburguesas exitosa que satisface las expectativas de sus clientes.

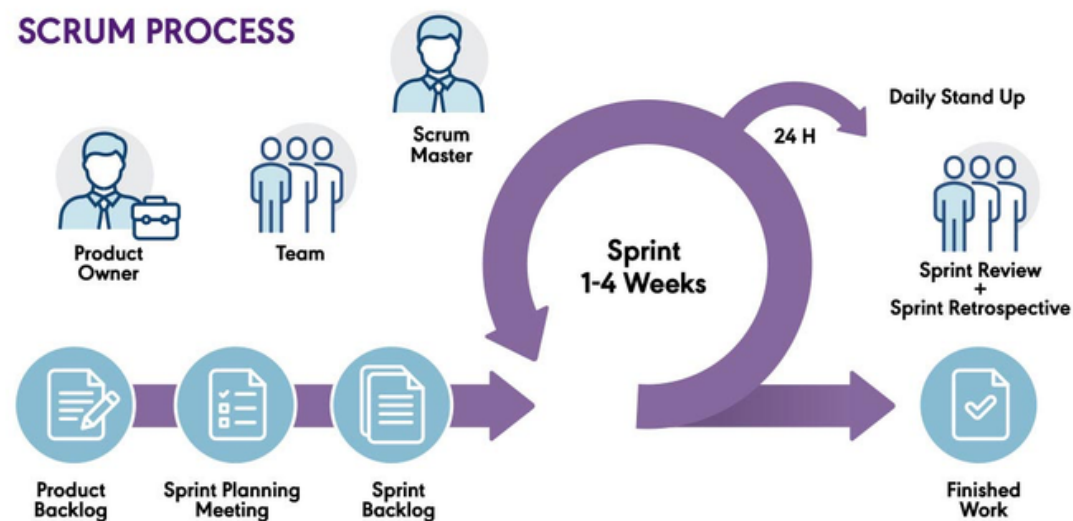


Imagen :<https://www.pm-partners.com.au/the-agile-journey-a-scrum-overview/>