



UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL
CAMPUS DE CHAPECÓ
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

DOCENTE: DENIO DUARTE
DISCENTE: JÉSSICA BRITO DA SILVA

REQUISITOS DE USUÁRIO
BANCO DE DADOS I

CHAPECÓ
Maio de 2025

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	2
2	PROPOSTA DE IMPLEMENTAÇÃO	3
2.1	REQUISITOS DE USUÁRIO DERIVADOS	3

1 INTRODUÇÃO

A Planeta Cobblemon é uma empresa dedicada à criação e gerenciamento de servidores personalizados de Minecraft com o mod Cobblemon, oferecendo uma experiência única que une o universo Pokémon à liberdade e criatividade do Minecraft. Com uma comunidade ativa e engajada, a Planeta Cobblemon realiza torneios semanais que incentivam a competição saudável e a estratégia entre os jogadores, mantendo o ambiente sempre dinâmico e desafiador.

Para garantir a integridade e evolução das jornadas dos treinadores, a empresa necessita armazenar dados essenciais como nickname, ID, tempo total dentro do jogo, além de informações detalhadas sobre os Pokémon do jogador: o time atual (limitado a 6 Pokémon ativos) e seu PC pessoal, com capacidade para 50 boxes contendo até 25 Pokémon cada, totalizando 1.250 espaços.

A economia do servidor é diversificada e fundamentada em três moedas principais:

1. Pokécoins, utilizadas na loja principal para itens e conveniências gerais;
2. Pontos, adquiridos através da Torre de Batalha, onde jogadores enfrentam desafios crescentes;
3. Almas, obtidas nas Raids Globais, eventos cooperativos que ocorrem diariamente e incentivam o trabalho em equipe.

Além disso, a Planeta Cobblemon oferece sistemas exclusivos que ampliam a imersão no universo competitivo, como os passes especiais para acesso ao Safari Zone e à Elite 4, conteúdo avançado voltado para os jogadores mais dedicados.

A empresa também conta com um site oficial, onde são comercializados cosméticos, chaves, lures de Pokémon e planos VIP, que oferecem vantagens especiais dentro do jogo, garantindo maior personalização e benefícios exclusivos aos jogadores que desejam apoiar o servidor e aprimorar sua experiência.

2 PROPOSTA DE IMPLEMENTAÇÃO

A Planeta Cobblemon planeja expandir ainda mais a experiência dos jogadores com a implementação de um modo PvP estruturado, que permitirá confrontos personalizados, ranqueados e com recompensas específicas. No entanto, antes de adicionar esse novo módulo ao ecossistema do servidor, é necessário refinar e estruturar adequadamente os dados já existentes, garantindo integridade e organização no armazenamento das informações dos jogadores e suas jornadas.

2.1 REQUISITOS DE USUÁRIO DERIVADOS

Com base na proposta apresentada e nos sistemas atuais da Planeta Cobblemon, é possível extrair os seguintes requisitos de usuário, que servirão de base para a construção do modo PvP e para a melhoria da infraestrutura existente:

Tabela 1 – Requisitos Funcionais – Administrador

ID	Requisito Funcional	Usuário	Descrição
RF01	Acessar dados de login	Administrador	O administrador deve poder consultar o nickname, UUID, ID.
RF02	Monitorar tempo de jogo	Administrador	O administrador deve poder consultar o tempo total jogado de cada jogador.
RF03	Gerenciar moedas	Administrador	O administrador pode consultar, alterar ou restaurar o saldo de Pokécoins, Pontos e Almas dos jogadores.
RF04	Validar trocas entre jogadores	Administrador	O sistema deve registrar trocas realizadas entre jogadores para auditoria.
RF05	Moderar GTS e STS	Administrador	O administrador pode remover ou alterar anúncios da GTS e transações da STS quando necessário.
RF06	Gerenciar raids globais	Administrador	O administrador pode criar, configurar e encerrar eventos de raid.
RF07	Controlar acesso a conteúdos especiais	Administrador	O administrador pode conceder ou revogar acesso a passes como Safari Zone e Elite 4.
RF08	Gerenciar VIPs e loja online	Administrador	O administrador pode configurar produtos disponíveis no site e benefícios VIP no servidor.

Tabela 2 – Requisitos Funcionais – Jogador

ID	Requisito Funcional	Usuário	Descrição
RF09	Gerenciar time ativo	Jogador	O jogador deve poder organizar seu time com até 6 Pokémon ativos.
RF10	Armazenar e remover Pokémon no PC	Jogador	O jogador deve poder armazenar e remover Pokémon em um PC com até 50 boxes de 25 Pokémon cada.
RF11	Participar de raids globais	Jogador	O jogador deve poder participar de raids diárias junto a outros jogadores.
RF12	Utilizar moedas in-game	Jogador	O jogador pode utilizar Pokécoins, Pontos e Almas para adquirir itens e serviços no jogo.
RF13	Trocar Pokémon com outros jogadores	Jogador	O jogador deve poder realizar trocas diretas de Pokémon com outros jogadores dentro do jogo.
RF14	Utilizar loja GTS	Jogador	O jogador pode anunciar e comprar Pokémon ou itens no mercado público (GTS).
RF15	Utilizar loja STS	Jogador	O jogador pode vender Pokémon diretamente ao servidor por um valor fixo baseado em status e nível.
RF16	Utilizar passes especiais	Jogador	O jogador pode utilizar passes para acessar conteúdos como Safari Zone ou Elite 4.
RF17	Acessar loja online	Jogador	O jogador pode comprar cosméticos, chaves, lures e VIPs com benefícios via site oficial.