

¿Cuál es la definición correcta de REQUERIMIENTO?

***Una condición que debe cumplir el sistema**

¿Cuál es la diferencia entre requerimientos funcionales y no funcionales?

Los **requerimientos funcionales** hacen referencia a **qué hace el sistema**, qué debe llevar a cabo sin tener en cuenta las restricciones físicas. Describen las transformaciones que el sistema realiza sobre las entradas para producir las salidas.

Mientras que los requerimientos **NO funcionales** hacen referencia a **cómo el sistema hace** lo que tiene que hacer. Está relacionado con las características que pueden limitar al sistema. Especifican propiedades del sistema.

Tilda la o las opciones correctas. Los requerimientos son importantes porque permiten...

- Realizar una delimitación del producto a construir
- Servir como base para poder iterar el proyecto
- Ayudar en la comprensión del problema
- Llegar a acuerdos con el cliente y los usuarios sobre el funcionamiento del sistema

¿Qué es la especificación de requerimientos?

Es la intersección que se produce entre el **dominio del problema**, es decir quién tiene las necesidades que van a dar origen al software y el **dominio de la solución**, el espacio donde se construyen los artefactos del software que van a satisfacer las necesidades del dominio del problema.

Enumera tres problemas comunes relacionados con los requerimientos

La mayoría de los problemas están vinculados a la comunicación y vínculos sociales de los involucrados. Los tres más comunes son:

- 1- Dificultad de establecer un esquema de comprensión común entre el equipo y el cliente.
- 2- Cambio de requerimientos como consecuencia del cambio de dominio.
- 3- Imposibilidad de identificar todos los requerimientos al inicio.

Una HISTORIA DE USUARIO es una descripción corta de una funcionalidad valuada por un usuario.

Contame cuales son las tres Cs de las historias de usuarios? Explica cada uno

- Carta: toda historia debe poder escribirse en una ficha de papel pequeña, sino está comunicando demasiado.
- Conversación: el cliente/usuario debe intercambiar información, pensamientos, opiniones y sentimientos cara a cara con el product owner para un mejor entendimiento.
- Confirmación: estas historias deben estar lo suficientemente explicada para que el equipo de desarrollo sepa qué debe construir y qué espera el product owner.

Según la sugerencia de Mike Cohn, podría escribirse una historia de usuario así: " Como madre, quiero que mi hijo pueda realizar las tareas escolares desde la tablet"

VERDADERO