

**PLANO DE CURSO – 2018.1**

**DISCIPLINA:** Programação de Computadores II  
**CURSO:** Sistemas de Informação  
**PROFESSOR:** Luciano Garcia Mangueira

**EMENTA:**

Funções. Variáveis globais e locais. Passagem de parâmetros por valor e referência. Ponteiros. Registros. Recursividade. Arquivos.

**OBJETIVOS DA DISCIPLINA:**

Desenvolver a capacidade do aluno em implementar programas na linguagem C e C++ com o uso de funções, recursividade, ponteiros, arquivos, registros e orientação a objetos.

CONTEÚDOS CURRICULARES		TOTAL DE 36 ENCONTROS (72 aulas)
UNIDADE	CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	Nº DE AULAS
1	Linguagem de Programação C	4
2	Funções	3
3	Coesão e Acoplamento	1
4	Variáveis Globais e Locais	1
5	Passagem de parâmetros por valor e referência	1
6	Noções de Ponteiros	4
7	Registros	2
8	Recursividade	4
9	Arquivos	6
10	Trabalhos práticos	8
11	Revisão para a avaliação N1	2
12	Avaliação N1	2
13	Linguagem de programação C++	4
14	Orientação a Objetos	10
15	Trabalhos práticos	14
16	Revisão para avaliação N2	2
17	Avaliação N2	2
18	Avaliação Final	2

**METODOLOGIA PARA DESENVOLVIMENTO DO CURSO:**

As aulas serão expositivas e dialogas com desenvolvimento de trabalhos práticos e exercícios de fixação. As avaliações serão baseadas em trabalhos práticos em sala de aula e em provas presenciais.

**PROPOSTA DE AVALIAÇÃO:**

Exercícios práticos valendo (0,5) ponto cada para somar com as notas das provas N1 e N2.

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA:**

DAMAS, Luís. Linguagem C. 10. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em Linguagem C – Módulo Profissional. São Paulo: Makron Books do Brasil, 1993.

SCHILDT, Herbert. C: Completo e Total. São Paulo: Pearson Makron Books, 2009

**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:**

ALBANO, Ricardo; ALBANO, Silvie. Programação em Linguagem C. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna, 2010.

MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina. Algoritmos e Programação: Teoria e Prática. São Paulo: Novatec Editora, 2005.

MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em Linguagem C – Módulo 1. São Paulo: Makron Books do Brasil, 1990.

WALNUM, Clayton. O mais completo guia sobre princípios de programação. São Paulo: Berkeley, 2002.

Macaé, 21 de Fevereiro de 2018.

---

PROFESSOR