



DAI

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET

Práctica 10: Implementación funcionalidades front-end con JavaScript

Autor: Jesus Medina Taboada

Correo: jemeta@correo.ugr.es

Profesor: José Ma. Guirao Miras

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE
TELECOMUNICACIÓN

Curso 2020 - 2021



Índice general

1. Nuevas implementaciones	1
1.1. Objetivo	1
1.2. Opciones y alternativas	2
1.3. Errores durante la práctica	2

Capítulo 1

Nuevas implementaciones

1.1. Objetivo

Para esta práctica he reutilizado la práctica 7 de la asignatura hecha con el framework Django y le he añadido varias funcionalidades nuevas al front-end con la ayuda de JavaScript.

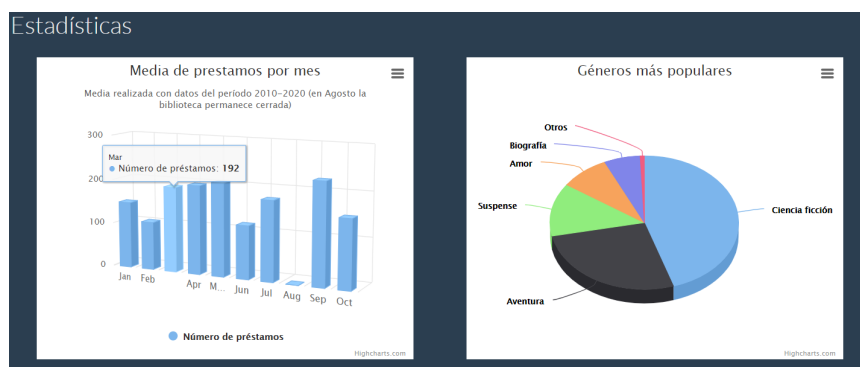
La aplicación que en su día hicimos trataba de una biblioteca en la que podíamos registrarnos, ver los libros disponibles y hacer préstamos.

Las nuevas incorporaciones se dividen en dos bloques:

1. Estadísticas

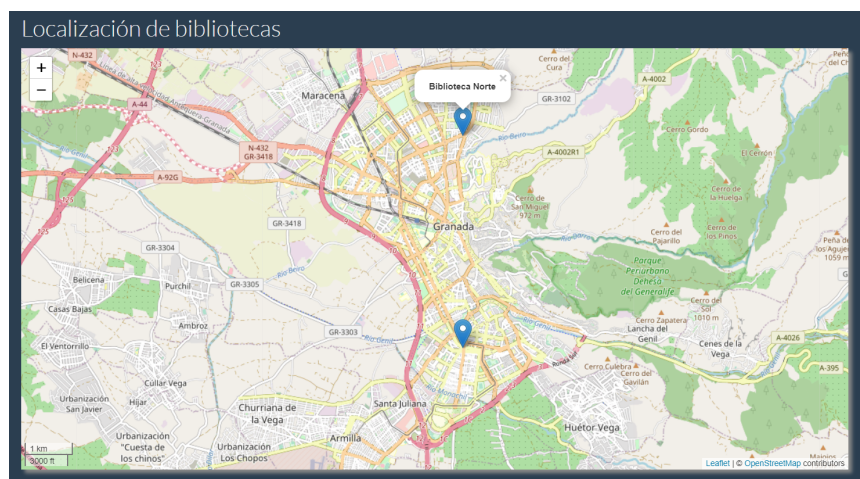
En esta parte incorporo 2 gráficos interactivos de <https://www.highcharts.com/demo>, el primero es de barras sobre "Número medio de préstamos" el segundo es un gráfico de tarta sobre "géneros favoritos".

Para lograrlo tenemos que modificar el css de nuestra aplicación y añadir unos scripts que nos proporciona la página highchart. Por último modificamos los datos de los gráficos para que concuerden con nuestra aplicación.



2. Ubicación

En esta parte incorporo un mapa interactivo de Google donde podemos ver donde están situadas las bibliotecas.



1.2. Opciones y alternativas

Estuve investigando diferentes efectos en <https://javascript.info/> para ver si había alguno interesante que añadir en conjunto con los gráficos. También estuve estudiando y leyendo la documentación de la otra página aparte de highcharts que se nos presentaba en el guión, <https://d3js.org/>, pero me decanté por la primera opción porque tenía un diseño mas sofisticado y acorde con el estilo de mi página. Además los diseños me gustaban más, pero no sería mala alternativa en otra ocasión.

En cuanto al mapa es bien conocido que Google tiene un dominio del monopolio casi absoluto, tiene muy buena documentación, pero la funcionalidad que quería se ajustaba mas con la otra alternativa que se nos proponía, <https://leafletjs.com/>. Con esta pude crear la ventana del mapa y señalar en el la localizaciones de las bibliotecas.

1.3. Errores durante la práctica

Durante la práctica me atasqué al principio en la implementación de las gráficas ya que no me reconocía el css de la carpeta static. Lo solucione ajustando bien el path donde se servían los archivos estáticos, fue un error fácil de solucionar.

En la parte del mapa siguiendo los pasos del tutorial me daba un error que era que no se me mostraba el mapa en si, lograba el cuadro y las notificaciones pero no se veían las calles ni nada.

Primero pensé que era un problema de las librerías que no estaban bien puestas, luego pensé que podría ser que la id estuviera mal escrita o referenciada. Finalmente resultó que tenía mal declarado una variable que hacía referencia al mapa, ya que es muy larga y tiene muchos parámetros me confundí.

