#### Mikan Video

## Criado por: Jéssica Regina dos Santos

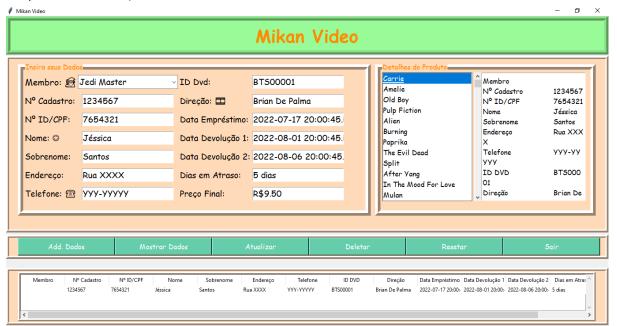


Objetivo da aplicação: um sistema de armazenamento para uma locadora.

Nesta aplicação é possível inserir vários tipos de dados, tanto do cliente quanto do produto. Por exemplo, para o cliente, pode-se registrar seu nome, endereço, telefone, etc; já para o produto (DVD), seu código, data de empréstimo e de devolução, preço final, etc. Escolhi criar essa aplicação pois amo cinema desde criança e lembro da locadora do meu bairro registrar os empréstimos e devoluções apenas no papel.

A tela é única, contendo um título fictício para a locadora e "caixas" onde pode-se inserir os dados do cliente e ler os dados do produto escolhido. Além disso, existem botões (para salvar os dados, mostrar os dados compactados na tela, deletar, etc) e uma cópia do banco de dados.

O projeto foi feito na linguagem Python. Também foi necessário utilizar um banco de dados (MySQL e MySQL Workbench).



# Screenshots do código fonte (no VSCode)

```
from tkinter import*

from tkinter import ttk
from webbrowser import get
import mysql.connector
from tkinter import messagebox
import tkinter
import datetime

from tkinter import set
import datetime

from tkinter import messagebox
import datetime

from tkinter import messagebox
import datetime

from tkinter import get

Essa é a parte inicial do trabalho.
Utilizo essa parte para chamar todas as extensões
necessárias para criar o layout e o banco de dados.
```

```
class SistemaLocadora:
    def __init__(self,root):
         self.root=root
         self.root.title("Mikan Video")
         self.root.geometry("1550x800+0+0")
                                                    trabalho está todo compactado dentro da classe
istemalocadora
         # = Variaveis =
         self.member_var=StringVar()
         self.cad var=StringVar()
         self.idcpf_var=StringVar()
         self.name var=StringVar()
         self.address_var=StringVar() <--- Estas são algumas das variáveis que utilizo no self.address_var=StringVar() trabalho todo. Elas são muito importantes, pois guar self.phonenumber_var=StringVar() cada informação inserida.
         self.dvdid_var=StringVar()
         self.director_var=StringVar()
         self.date1_var=StringVar()
```

Aqui estão alguns exemplos de labels. As labels são container boxes onde podemos colocar textos ou imagens. Em (\*\*\*) coloquei uma combobox. Numa combobox você consegue selecionar uma opção entre inúmeras.

Quis demonstrar que a combobox é uma possibilidade de widget do Tkinter, mas tive problemas em inserir o valor escolhido no banco de dados (o banco não reconhece o valor). ← Problema solucionado inserindo a variáve textol (textvariable=self.member var)!!!

```
# = Caixa 1 direita =

DataFrameRight=LabelFrame(frame,text="Detalhes do Produto",bg="peachpuff",fg="darkorange",bd=12,relief=F

DataFrameRight.place(x=810,y=5,width=500,height=350)

self.txtBox=Text(DataFrameRight,font=("comic sans ms",12),width=23,height=12,padx=2,pady=6)
self.txtBox.grid(row=0,column=2)

listScrollbar=Scrollbar(DataFrameRight)
listScrollbar.grid(row=0,column=1,sticky="ns")

listMovies=['Carrie','Amelie','Old Boy','Pulp Fiction','Alien','Burning','Paprika','The Evil Dead','Spli
```

Alguns exemplos de como criar o bloco onde ficam as labels e como criar uma scrollbar para ir e voltar (direita e esquerda da tela) no acesso aos dados.

Na última linha está a lista de filmes. Seria como o catálogo da locadora.

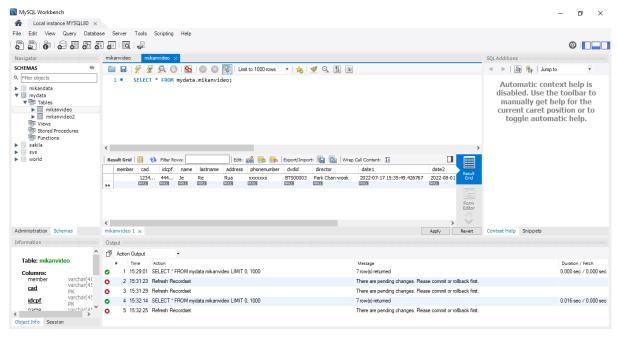
```
value=str(listBox.get(listBox.curselection()))
x=value
if (x=="Carrie"):
    self.dvdid_var.set("BTS00001")
    self.director_var.set("Brian De Palma")
   d1=datetime.datetime.today()
   self.date1_var.set(d1)
   d2=datetime.timedelta(days=15)
   d3=d1+d2
    self.date2_var.set(d3)
   d4=datetime.timedelta(days=20)
   d5=d1+d4
   self.date3_var.set(d5)
   ld=("5 dias")
   self.latedays_var.set(ld)
    fp=("R$9.50")
   self.finalprice_var.set(fp)
```

Esse é o primeiro filme no catálogo, logo seu código é BTS0001 (dvdid\_var). Nesta parte do código consegue-se alterar tudo relacionado a datas; se ocorreu atraso ou não, quantos dias o cliente ficou com produto, taxa a pagar por dia de atraso (o preço fixo de cada DVD é 7 reais, a cada dia de atraso é cobrado 0,50 centavos), etc.

Como eu criei um catálogo de filmes relativamente grande, fiz essas alterações para os seis primeiros filmes. É possível remover, adicionar, alterar informações de um aluguel seguindo o mesmo padrão acima.

## Banco de Dados

## Onde e como salvar as informações



MySQL Workbench

O MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados, que utiliza a linguagem SQL como interface. É atualmente um dos sistemas de gerenciamento de bancos de dados mais populares da Oracle Corporation, com mais de 10 milhões de instalações pelo mundo. Entre os usuários do banco de dados MySQL estão: NASA, Friendster, Banco Bradesco, Dataprev, HP, Nokia, Sony, Lufthansa, U.S. Army, U.S. Federal Reserve Bank, Associated Press, Alcatel, Slashdot, Cisco Systems, Google, entre outros. (https://pt.wikipedia.org/wiki/MvSQL)

Tive que aprender como instalar o banco de dados e criar schemas e tables. Na minha opinião, essa é a parte mais importante do trabalho pois, sem o banco de dados, teríamos apenas informações sem um histórico ou um local para gerenciá-las.

```
xscroll.config(command=self.mikan_table.xview)
yscroll.config(command=self.mikan_table.yview)
self.mikan_table.heading("member",text="Membro")
self.mikan_table.heading("cad",text="Nº Cadastro")
self.mikan_table.heading("idcpf",text="Nº ID/CPF")
self.mikan_table.heading("name",text="Nome")
self.mikan_table.heading("lastname",text="Sobrenome")
                                                                        Criando os headings do banco de
dados através das variáveis.
self.mikan_table.heading("address",text="Endereço")
self.mikan_table.heading("phonenumber",text="Telefone")
self.mikan_table.heading("dvdid",text="ID DVD")
self.mikan_table.heading("director",text="Direção")
self.mikan_table.heading("date1",text="Data Empréstimo")
self.mikan_table.heading("date2",text="Data Devolução 1")
self.mikan_table.heading("date3",text="Data Devolução 2")
self.mikan_table.heading("latedays",text="Dias em Atraso")
self.mikan_table.heading("finalprice",text="Preço Final")
self.mikan_table["show"]="headings"
self.mikan table.pack(fill=BOTH,expand=1)
```

A função self foi essencial para criar esta parte do trabalho. O self serve para indicar que você está referenciando alguma coisa de algum objeto (sejam eles atributos ou métodos). Além disso o self, junto do comando command=self.(a variável aqui), também foi muito importante e muito usado (para o funcionamento dos botões Reset, Delete, Add. Dados,...);

Exemplos do funcionamento de 3 botões:

#### Botão Adicionar Dados

#### Botão Resetar

```
def reset(self):
    self.member_var.set(""),
    self.cad_var.set(""),
```

```
self.idcpf_var.set(""),
self.name_var.set(""),
self.lastname_var.set(""),
self.address_var.set(""),
self.phonenumber_var.set(""),
self.dvdid_var.set(""),
self.director_var.set(""),
self.date1_var.set(""),
self.date2_var.set(""),
self.date3_var.set(""),
self.latedays_var.set(""),
self.latedays_var.set(""),
self.finalprice_var.set("")
```

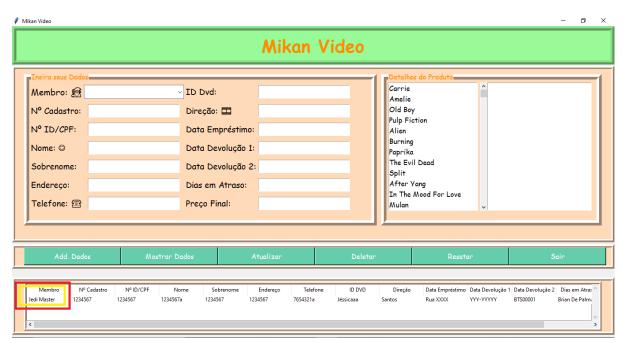
### Botão Sair da página

## Atualização botão Update!

Tive bastante problema com esse botão, pois a posição das variáveis no código é bastante importante para seu funcionamento. No código enviado no Moodle, quando dado um play no código, o botão não funcionava. Agora funciona:)

Consegui reorganizar as variáveis e agora o banco de dados reconhece a atualização (quando mudado, por exemplo, o nome ou cpf de uma pessoa quando um cadastro é realizado). Código:





Agora o banco de dados registra o Membro.