



## Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga

Ingeniería en TIC'S

Materia:

ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

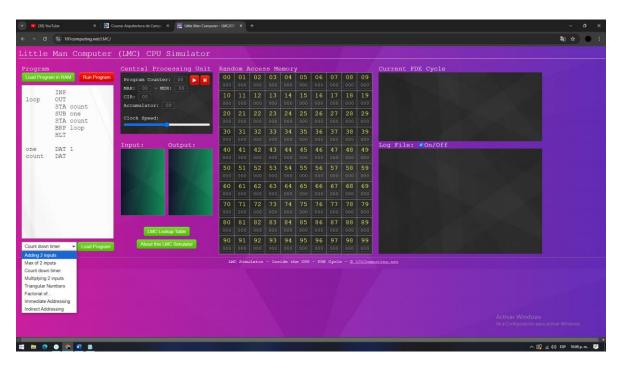
Unidad II.

## LITTLE MAN COMPUTER

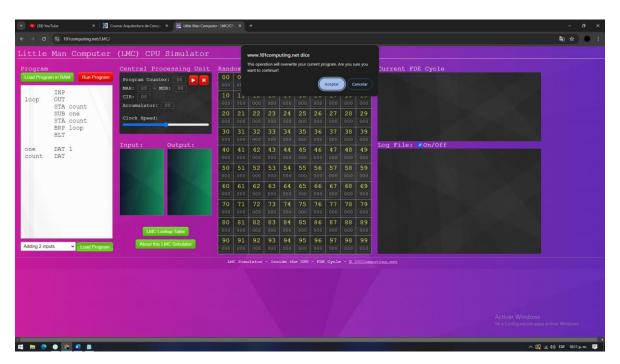
SIMULADOR DE CPU

Alumno: Jonathan de Jesús García Rodríguez

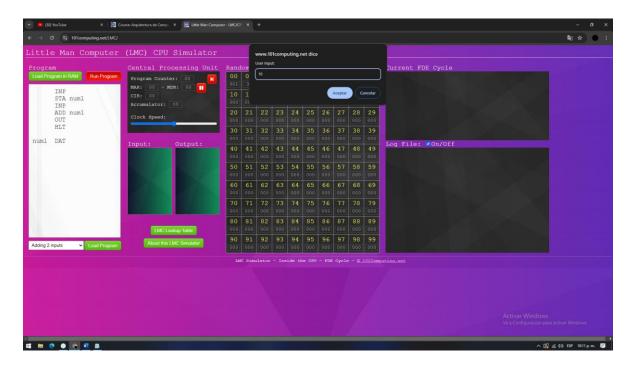
PASO 1: Poner "Adding 2 inputs"



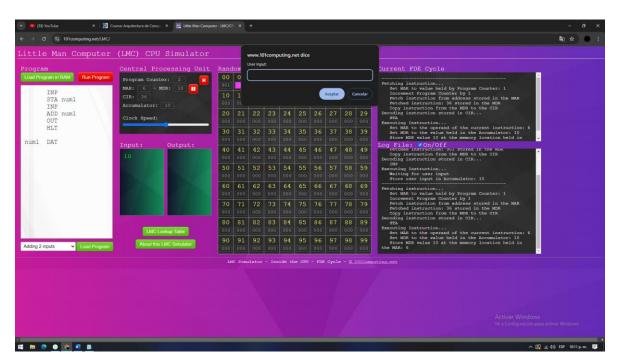
PASO 2: darle a load program y aceptar la notificación.



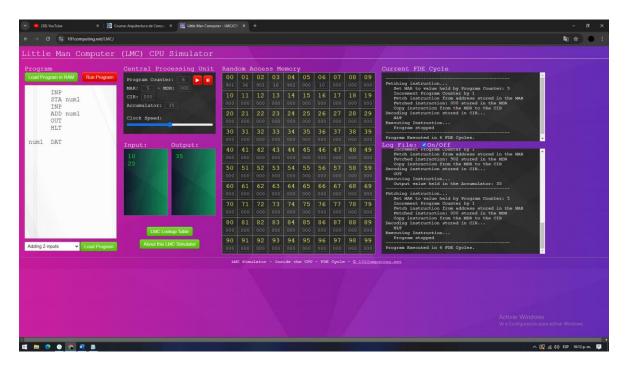
PASO 3: Darle Run Program y darle un user input, en mi caso 10.



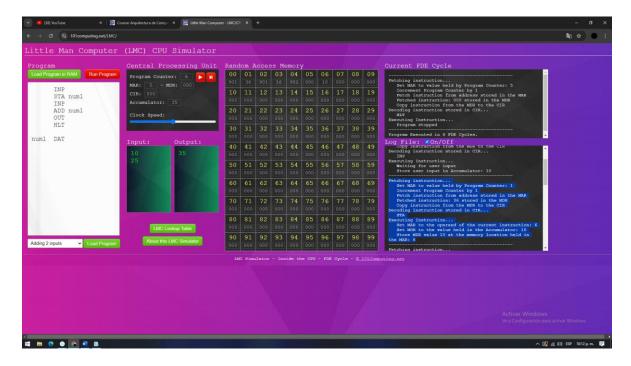
PASO 4: Darle otro input, en mi caso 25.



PASO 5: Nos da el resultado, mas el log file, Output, Contador de programas etc.



PASO 6: En el lado derecho, es todo el resultado del simulador de CPU.



## TRADUCCION:

Buscando instrucción...

Establezca el registro de direcciones en el valor mantenido por el contador de programa: 0

Incrementar el contador de programa en 1

Obtener instrucciones de la dirección almacenada en el registro de direcciones de memoria Instrucción obtenida: 901 almacenada en el registro de datos de memoria

Copiar instrucciones del registro de datos de memoria al Registro de Instrucción Actual Instrucción de decodificación almacenada en el registro de instrucción actual...

Entrada

Ejecución de la instrucción...

Esperando la entrada del usuario

Almacenar la entrada del usuario en el acumulador: 2