



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga

Ingeniería en TIC'S

Materia:

ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

Unidad II.

Little Man Computer

¿Cómo usarlo?

Alumno: Jonathan de Jesús García Rodríguez

14 de octubre del 2024

PASO 1: Poner “Adding 2 inputs”

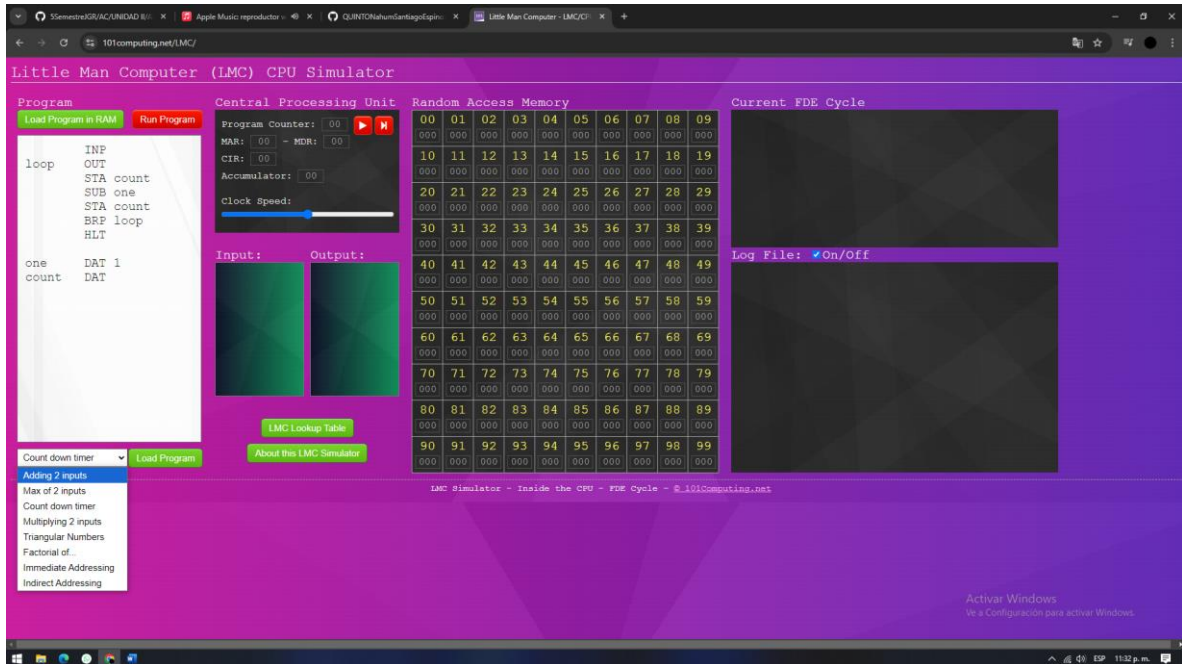


Ilustración 1. pantalla LMC

PASO 2: darle a load program y aceptar la notificación.

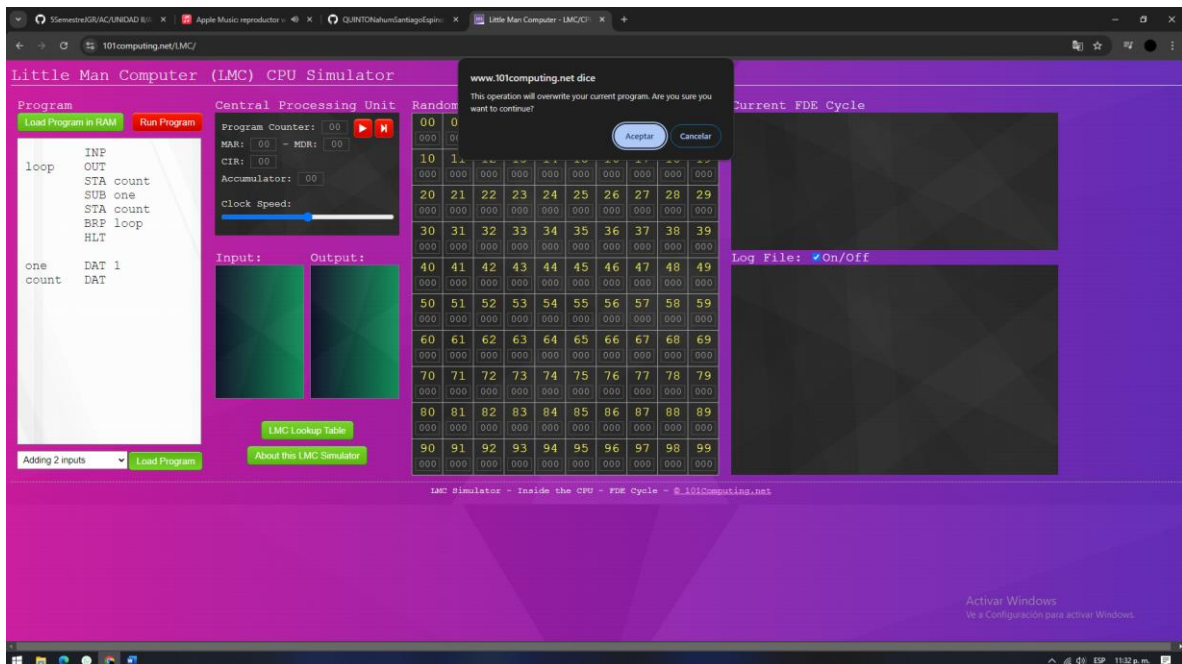


Ilustración 2. LMC con notificación.

PASO 3: Darle Run Program y darle un user input, en mi caso 10.

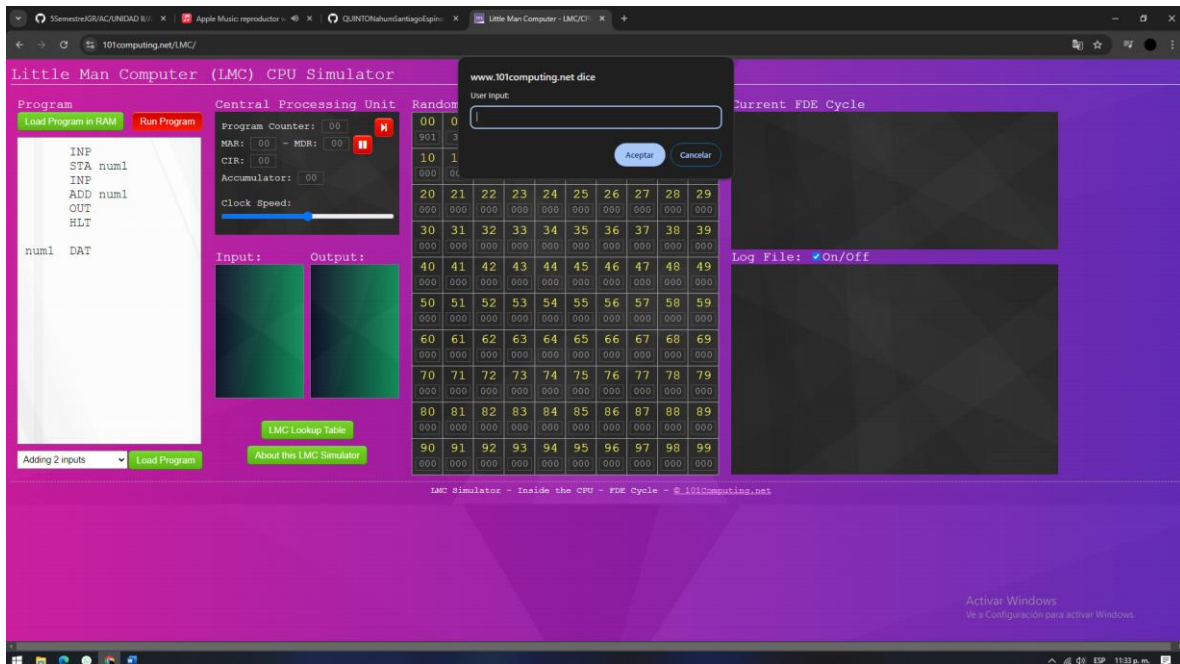


Ilustración 3. primer output.

PASO 4: Darle otro input, en mi caso 25.

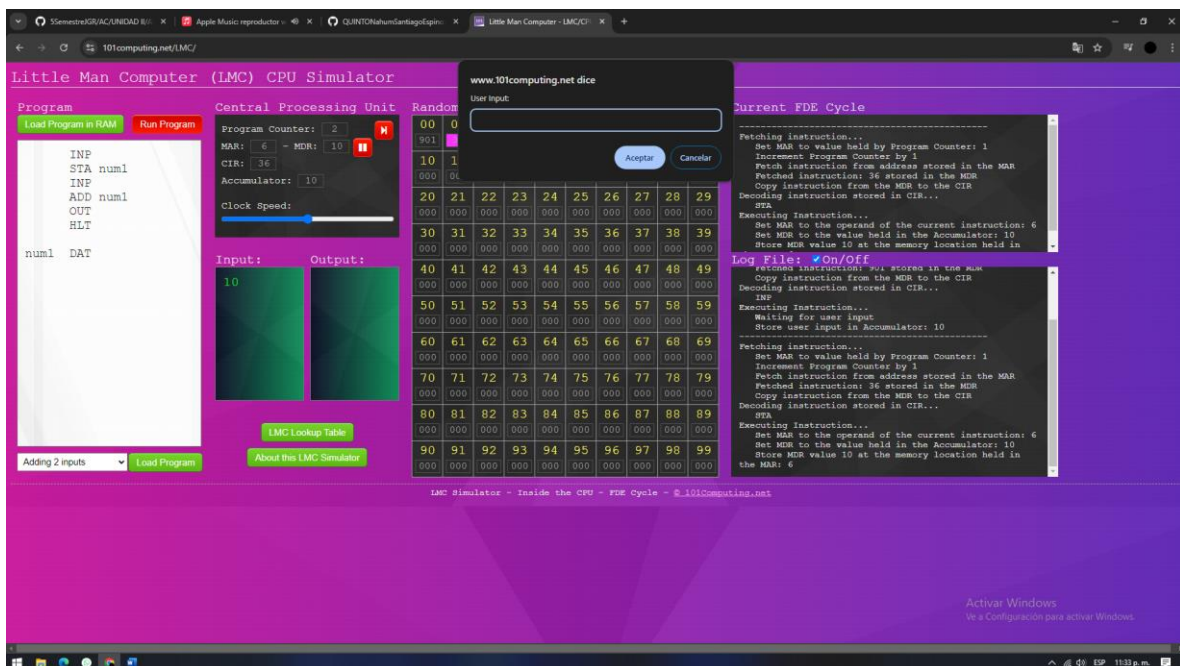


Ilustración 4. segundo output.

PASO 5: Nos da el resultado, más el log file, Output, Contador de programas etc.

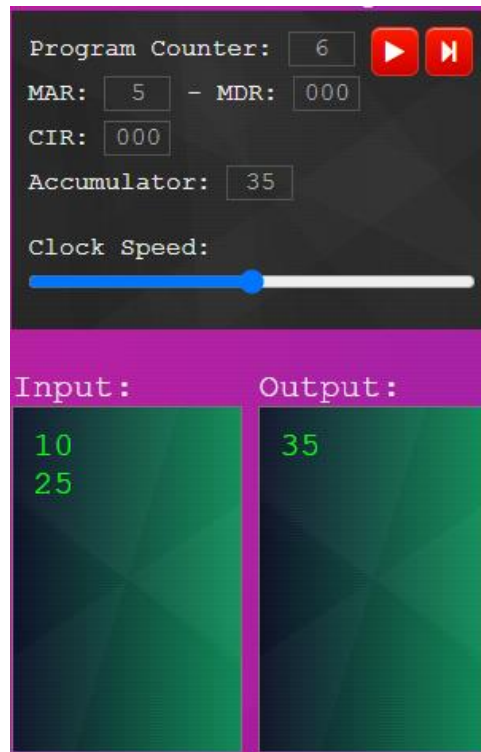


Ilustración 5. program counter, input, output.

PASO 6: En el lado derecho, es todo el resultado del simulador de CPU.

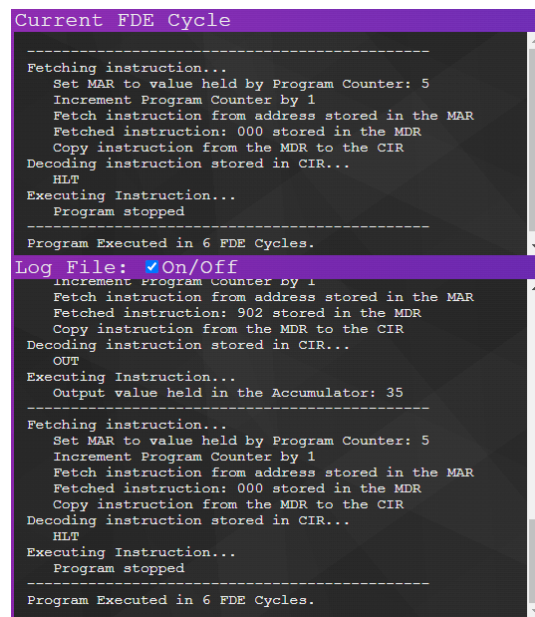


Ilustración 6. Current FDE Cycle y Log File.

TRADUCCION:

Buscando instrucción...

Establezca el registro de direcciones en el valor mantenido por el contador de programa: 0

Incrementar el contador de programa en 1

Obtener instrucciones de la dirección almacenada en el registro de direcciones de memoria

Instrucción obtenida: 901 almacenada en el registro de datos de memoria

Copiar instrucciones del registro de datos de memoria al Registro de Instrucción Actual

Instrucción de decodificación almacenada en el registro de instrucción actual...

Entrada

Ejecución de la instrucción... Esperando la entrada del usuario Almacenar la entrada del usuario en el acumulador: 2