

# Análise e desenvolvimento de sistemas

## Fundamentos de Desenvolvimento de Software – Telepresencial

Jéssica Vasques Batista

– RU 5015640

## Passo a Passo Maquiagem.

- 1- Separar suas maquiagens em uma bancada;
- 2- Pegue um espelho da sua preferência;
- 3- Arrume seus pincéis separados na bancada;
- 4- Pegar um hidratante de sua preferência
- 5- Passar hidratante em todo o rosto com batidinhas;
- 6- Espere secar;
- 7- Pegue seu primer;
- 8- Espalhe uma pequena quantidade nas áreas de sua preferência;
- 9- Pegue um pincel;
- 10- Escolha uma base da sua cor, caso não tenha, pode misturar dois tons até que se iguale a cor do seu pescoço.
- 11- Espalhe a base pelo rosto inteiro até que fique no seu agrado;
- 12- Pegar um corretivo mais escuro;
- 13- Pegar outro pincel;
- 14- Passar o pincel no corretivo e aplicar na maçã do rosto levemente;

## Lista1

### I

Instruções de entrega:

Copiar e colar o código abaixo do enunciado.

Entregar a **Lista 1 e a Lista 2** no mesmo PDF  
Utilizar o modelo de capa

Postar no AVA as atividades em formato pdf : <nome>\_RU.  
Em < nome > substitua pelo seu nome.

1. Implemente um programa que permita ler a idade de uma pessoa. O programa deve calcular e apresentar a existência desta pessoa em número de dias, em número de horas, em número de minutos e em número de segundos.

idade: inteiro

dias, horas, minutos, segundos: inteiro

Inicio

// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...

Escreva("digite a sua idade")

leia(idade)

```
dias <- idade * 365
horas <- dias * 24
minutos <- horas * 60
segundos <- minutos * 60

escreval("voce tem", dias, "dias")
escreval( "horas", horas)
escreval ("minutos", minutos)
escreval( "segundos", segundos)

Fimalgoritmo
```

**2.** Receba do usuário o nome de um mês. Exiba o número equivalente.

Var

// Seção de Declarações das variáveis

mes: caractere

Inicio

// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...

Escreva("Digite o nome de um mes: ")

leia(mes)

// Converte a entrada para maiúsculas para evitar problemas com  
maiúsculas/minúsculas

mes <- maiusc(mes)

Escolha mes

Caso "janeiro"

Escreva("Resultado: 1")

Caso "fevereiro"

```
        Escreva("Resultado: 2")
    Caso "marco"
        Escreva("Resultado: 3")
    Caso "abril"
        Escreva("Resultado: 4")
    Caso "maio"
        Escreva("Resultado: 5")
    Caso "junho"
        Escreva("Resultado: 6")
    Caso "julho"
        Escreva("Resultado: 7")
    Caso "agosto"
        Escreva("Resultado: 8")
    Caso "setembro"
        Escreva("Resultado: 9")
    Caso "outubro"
        Escreva("Resultado: 10")
    Caso "novembro"
        Escreva("Resultado: 11")
    Caso "dezembro"
        Escreva("Resultado: 12")
```

FimEscolha

FimAlgoritmo

3. Faça um programa que calcule e exiba a comissão de 10% de um garçom num restaurante a partir do valor da despesa de um cliente.

Var

// Seção de Declarações das variáveis

```
comissao: real
conta_cliente: real
resultado: real
```

Inicio

// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...

```
Escreva("digite o valor das despesas do cliente")
leia(conta_cliente)

comissao <- conta_cliente * 10 / 100
resultado <- comissao + conta_cliente

Escreval ("A comissao do garçom no caso é", comissao)
Escreval ("O valor total da conta com a comissao do garcom será", resultado)
```

fimalgoritmo

4. Faça um programa que recebe o salário atual de um funcionário. Calcule e mostre o aumento salarial do funcionário. Por padrão, o aumento será de 15%. Entretanto, deve ser aplicada uma regra diferente para cada faixa salarial. Regras:
- para 1.500,00 <= salarioAtual < 1.750,00: aumento igual a 12%
  - para 1.750,00 <= salarioAtual < 2.000,00: aumento igual a 10%
  - para 2.000,00 <= salarioAtual < 3.000,00: aumento igual a 7%
  - para acima de 3.000,00: aumento igual a 5%. \*\*\*\*\*

Var

// Seção de Declarações das variáveis

```
salarioAtual, aumento, novoSalario: real

percentual: inteiro
```

Inicio

```
// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
```

```
// Entrada do usuário
```

```
escreval("Digite o salário atual do funcionário: R$ ")
```

```
leia(salarioAtual)
```

```
// Aplicação das regras
```

```
se (salarioAtual >= 1500.00) e (salarioAtual < 1750.00) entao
```

```
    percentual <- 12
```

```
senao
```

```
    se (salarioAtual >= 1750.00) e (salarioAtual < 2000.00) entao
```

```
        percentual <- 10
```

```
senao
```

```
    se (salarioAtual >= 2000.00) e (salarioAtual < 3000.00) entao
```

```
        percentual <- 7
```

```
senao
```

```
    se (salarioAtual >= 3000.00) entao
```

```
        percentual <- 5
```

```
senao
```

```
    percentual <- 15 // Para salários abaixo de 1500,00
```

```
fimse
```

```
fimse
```

```
fimse
```

```
fimse
```

```
// Cálculo do aumento e novo salário
```

```
aumento <- salarioAtual * percentual / 100
```

```
novoSalario <- salarioAtual + aumento
```

// Saída dos resultados

escreval("Salário Atual: R\$ ", salarioAtual:0:2)

escreval("Percentual de aumento aplicado: ", percentual, "%")

escreval("Valor do aumento: R\$ ", aumento:0:2)

escreval("Novo salário: R\$ ", novoSalario:0:2)

Fimalgoritmo

5. Criar um programa que solicite a quantidade de homens e de mulheres de uma turma da faculdade. Em seguida mostre as opções de visualização segundo a tabela abaixo. Em seguida o programa deve exibir o percentual (separadamente) de homens e mulheres desta turma de acordo com a opção escolhida.

Opção	%
1	Mulher
2	Homem

Var

// Seção de Declarações das variáveis

mulheres, homens: inteiro

porcentagemhomens, porcentagemmulheres, total: real

Inicio

// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...

Escreva("digite aqui o numero de homens na turma: ")

leia(homens)

Escreva("digite aqui o numero de mulheres na turma ")

leia(mulheres)

total <- homens + mulheres

porcentagemhomens <- homens / total \* 100



```
porcentagemulheres <- mulheres / total * 100
```

```
Escreva("a porcentagem de homens na turma é de " ,porcentagemhomens, "%")
```

```
Escreva("a porcentagem de mulheres na turma é de " ,porcentagemmulheres, "%")
```

Fimalgoritmo

6. Faça um programa que exiba todos os números pares de 10 a 200.

Var

// Seção de Declarações das variáveis

numerospares: inteiro

pares: inteiro

Inicio

// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...

para numerospares de 2 ate 200 passo 2 faca

escreva(numerospares, " ")

fimpara

Fimalgoritmo

7. Desenhe a seguinte pirâmide de asteriscos. O usuário determina a quantidade de linhas.

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

Var

// Seção de Declarações das variáveis

n, i, j: inteiro

Inicio

// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...

```
escreva("Digite o número de linhas: ")
```

```
leia(n)
```

```
para i de 1 ate n passo 1 faça
```

```
    para j de 1 ate i passo 1 faça
```

```
        escreva("**")
```

```
    fimpara
```

```
escreval("")
```

```
fimpara
```

```
Fimalgoritmo
```

- 8.** Considere um bilhete de loteria instantânea que contém seis valores numéricos. Se três desses valores forem iguais, o jogador receberá o valor que apareceu repetido, caso contrário receberá zero. Escreva um programa que simule os valores do bilhete da loteria instantânea com um array (vetor) de inteiros, e calcule o prêmio para o vencedor. Por exemplo, se o array for (1,5,10,500,5,5), o vencedor deverá receber cinco reais, e se o array encapsulado for (10,5,10,100,1,5) o vencedor não deverá receber nada.

Var

// Seção de Declarações das variáveis

bilhete: vetor[1..6] de inteiro

i,j,contador,premio:inteiro

Inicio

// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...

escreval("Digite os 6 números do bilhete")

para i de 1 ate 6 faca

leia(bilhete[i])

fimpara

premio <- 0

para i de 1 ate 6 faca

contador <- 1

para j de i + 1 ate 6 faca

se bilhete[i] = bilhete[j] entao

contador <- contador + 1

fimse

fimpara

se contador = 3 entao

premio <- bilhete[i]

interrompa

fimse

fimpara

se premio > 0 entao

escreval(" Você ganhou R\$ ", premio, ".")

senao

escreval(" você não ganhou nada.")

fimse

Fimalgoritmo

## Teste de mesa

**9.** Considere o seguinte pseudocódigo:

Var

```
Pares,impares, num:inteiro
```

```
para num de 1 ate 5 faca:
```

```
    se num % 2 = 0 então
```

```
        pares <- pares + 1
```

```
    senão
```

```
        impares <- impares + 1
```

```
    fimse
```

```
fimpara
```

Construa a tabela do teste de mesa, mostrando as variáveis e o que ocorre em cada etapa. (Se tiver feito manuscrito pode apenas colar uma imagem aqui com o teste de mesa)

Iteração	num	num % 2 = 0	pares	impares
1	1	não	0	1
2	2	sim	1	0
3	3	não	0	2
4	4	sim	2	0
5	5	não	0	3

A iteração de 1 até 5, termina com 2 pares e 3 impares.

## 10. Observe o pseudocódigo abaixo:

```
inicialize vetor = [3, 7, 1, 9, 4]
```

```
inicialize soma = 0
```

```
inicialize maior = vetor[0]
```

```
para i de 0 até o tamanho do vetor - 1 faça:
```

```
    soma <- soma + vetor[i]
```

```
    se vetor[i] > maior então
```

```
        maior <- vetor[i]
```

```
    fimse
```

```
fimpara
```

Construa a tabela do teste de mesa para acompanhar o valor de soma e maior a cada iteração.

(Se tiver feito manuscrito pode apenas colar uma imagem aqui com o teste de mesa)

Iteração	i	vetor[i]	soma = soma + vetor[i]	maior
0	0	3	3	3
1	1	7	10	7
2	2	1	11	7
3	3	9	20	9
4	4	4	24	9

**LISTA 2 Feito em dupla com Bruno Henrique Dalla Vechia da Silva RU 5029693**

**Código html**

**<html>**

**<body>**

**<div>**

**<h1> Bruno Henrique Dalla Vechia da silva </h1>**

****

**<h2> Sobre Bruno Henrique D.V da Silva </h2>**

**<p>Bruno Henrrique é natural de Santos/SP, 24 anos e apaixonado por tecnologia, atualmente trabalha com e-sports, atuando na área de gestão de pessoas.</p>**

**<h2> Hobbies </h2>**

**<ul>**

**<li> Jogar futebol </li>**

`<li> Assistir filmes </li>`

`<li> Escutar músicas </li>`

`</ul>`

`</head>`

`<body>`

`<p id="frase">Clique e veja mais redes sociais!</p>`

`<button id="ver-mais-redes-sociais">Ver mais redes sociais</button>`

`<button id="Voltar">Voltar</button>`

`<script src="script.js"></script>`

`</body>`

`</html>`

`</br> </br> </br> <a href="https://www.linkedin.com/in/bruno-henrique-dalla-vechia/" target="_blank">Link para acesso ao Perfil do Linkedin</a>`

`</div>`

`</body>`

`</html>`

### **Código css**

`// body {background-color: lightblue;} a {color: black;}`

`a:visited { color: black; text-align: center; }`

`a: hover { color: blue; }`

`/* texto */ h1 { font-family: "Helvetica"; text-align: center; font-size: 50px; border: 5px; padding: 20px; background-color: #F5F5DC }`

`h2 { font-family: "Palatino"; text-align: center; font-size: 40px;`

```

    }

    p { font-family: "Georgia"; text-align: center; font-size: 30px; }

    li { font-family: "Georgia"; text-align: center; font-size: 30px; }

a { font-family: "Georgia"; font-size: 25px; text-decoration: none; color: #007bff; border:
    5px; padding: 20px; background-color: #F5F5DC }

/* imagem */ img { height: 150px; width: 150px; display: block; margin-left: auto;
    margin-right: auto; }

/* Estilo */ ul { text-align: center; list-style-position: inside; list-style-type: none;
    padding: 20px; }

    ul li { margin-bottom: 15px; }

/* Corpo */ body { height: 100%; margin: 20px; display: flex; flex-direction: column;
    align-items: center; font-family: Arial, sans-serif; }

    /* Centralização geral */ div { text-align: center; }

    button { color: black; }

```

### **Código Java**

```

document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () { const frase =
document.getElementById("frase"); const botao = document.getElementById("ver-
    mais-redes-sociais");

    botao.addEventListener("click", function () { frase.textContent = "Instagram:
    bh_vecchia/Facebook bh_vecchia"; frase.style.color = "black"; });

    // botão resetar const botaoResetar = document.getElementById("Voltar");

botaoResetar.addEventListener("click", function () { frase.textContent = "Clique e veja
    mais redes sociais!"; frase.style.color = "black"; }); });

```

### **Link para acesso:**

**<https://codepen.io/uppzupoe-the-flexboxer/pen/ZYzQbjJ?editors=0011>**