

CONTRÔLE QUALITÉ

FICHE D'OBSERVATION (TESTS TECHNIQUES)

Nom du projet : Anti-Gravity

Version : 1.0.0Beta

Date : 2019-02-19

√	Description d'un élément ou d'un ensemble à tester ou à vérifier (au besoin, indiquer le contexte requis par le test)	Commentaires au moment des tests techniques (observations, remarques au sujet du contexte, etc.)
	Tester les déplacements. (Intuitivité et compréhension)	
	Tester le double saut. (Intuitivité et compréhension)	
	Tester d'attaquer un ennemi avec l'énergie des bottes.	
	Tester de récolter de l'intelligence. (Score)	
	Compréhension du score par le joueur.	
	Compréhension des divers dangers par le joueur.	
	Compréhension des sons par le joueur.	
	Compréhension de la limite de temps par le joueur.	
	Tester de changer de direction dans les airs.	
	Tester la variation de vitesse des mouvements.	
	Est-ce que le joueur a envie de rejouer ? (Rejouabilité)	

	Est-ce que le style visuel est approprié ?	
	Est-ce que le jeu est fluide ? (Performance, jouabilité, etc.).	
	Essayer de se rendre le plus loin possible (Difficulté)	
	Est-ce que le jeu est répétitif ?	
	Est-ce le jeu à besoin d'une sorte de tutoriel ?	

Signature des testeurs : _____ et _____

Noms des testeurs : _____ et _____