PRO-Garde III

Un jeu de PROGrammation III:

Les contrôles pour le jeu sont les flèches pour se déplacer (WASD ou Haut, Bas, Gauche, Droite). Lorsqu'on pèse sur la barre d'espace durant un mouvement le personnage saute dans la même direction. On appuie sur le bouton de la souris gauche pour attaquer du personnage vers le pointeur de la souris. On peut appuyer sur les icônes des personnages pour rapidement changer de joueur. On doit récupérer les trois clefs pour pouvoir gagner le jeu. Nos personnage on de plus en plus faim, lorsque la barre de faim tombe à zéro, le personnage perd de la vie périodiquement jusqu'à sa mort ou s'il se nourrit avant. Lorsque le personnage manque de vie, il peut la générer lorsque sa barre de faim n'est pas au minimum.