**Contrôle qualité**

**Fiche D’Observation (tests techniques)**

**Nom du projet :** Anti-Gravity **Version :** 1.0.0Beta **Date : 2019-02-19**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| √ | Description d’un élément ou d’un ensemble à tester ou à vérifier  (au besoin, indiquer le contexte requis par le test) | Commentaires au moment des tests techniques (observations, remarques au sujet du contexte, etc.) |
|  | Tester les déplacements. (Intuitivité et compréhension) |  |
|  | Tester le double saut. (Intuitivité et compréhension) |  |
|  | Tester d’attaquer un ennemi avec l’énergie des bottes. |  |
|  | Tester de récolter de l’intelligence. (Score) |  |
|  | Compréhension du score par le joueur. |  |
|  | Compréhension des divers dangers par le joueur. |  |
|  | Compréhension des sons par le joueur. |  |
|  | Compréhension de la limite de temps par le joueur. |  |
|  | Tester de changer de direction dans les airs. |  |
|  | Tester la variation de vitesse des mouvements. |  |
|  | Est-ce que le joueur a envie de rejouer ? (Rejouabilité) |  |
|  | Est-ce que le style visuel est approprié ? |  |
|  | Est-ce que le jeu est fluide ? (Performance, jouabilité, etc.). |  |
|  | Essayer de se rendre le plus loin possible (Difficulté) |  |
|  | Est-ce que le jeu est répétitif ? |  |
|  | Est-ce le jeu à besoin d’une sorte de tutoriel ? |  |

Signature des testeurs : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ et \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Noms des testeurs : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ et \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_