**Contrôle qualité**

**Scénario pour les tests utilisateurs**

**Noms des équipiers :** \_Jessy Pouliot\_\_\_\_\_\_\_\_\_, **Date :** 10/02/2018  
\_Alex Modérie\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**PRÉPARATION**

1. **Accueil**
   1. *Bonjour, je m’appelle…*
   2. Remercier le participant
2. **Expliquer le contexte**
   1. *Nous testons un jeu qui s’appelle…*
   2. *Nous allons enregistrer le déroulement du test avec une webcam, nous avons besoin de votre autorisation*
   3. *Faire signer le document*
   4. *Nous souhaitons voir comment les utilisateurs interagissent avec le projet, il n’y a pas de mauvaise réponse!*
   5. *Pendant le test, nous allons vous demander de «penser à voix haute» pour nous aider.* 
      1. *Nous allons aussi vous poser des questions pendant le test.*
      2. *N’ayez pas peur de nous dire tout ce qui vous passe par la tête!*
      3. *Si vous avez des questions, vous pouvez les poser, mais il est probable que nous ne puissions pas y répondre sur-le-champ.*
3. **Installer le testeur (ajuster la chaise, les écouteurs, la caméra)**
4. **Déclencher l’enregistrement**

**TEST**

1. **Laisser le joueur explorer le jeu et comprendre par lui-même.**
2. **Faire tester le joueur la porte barrer (sans la clef) pour qu’il comprenne le concept.**
3. **Faire tester le joueur la vie pour qu’il puisse voir comment elle fonctionne.**
4. **…**

**SUITE**

1. **Arrêter l’enregistrement**
2. **Faire remplir le questionnaire par le testeur**
3. **Demander au testeur s’il a d’autres questions ou commentaires**
4. **Remercier le testeur de sa participation (récompense?)**