

## Desafio de projeto

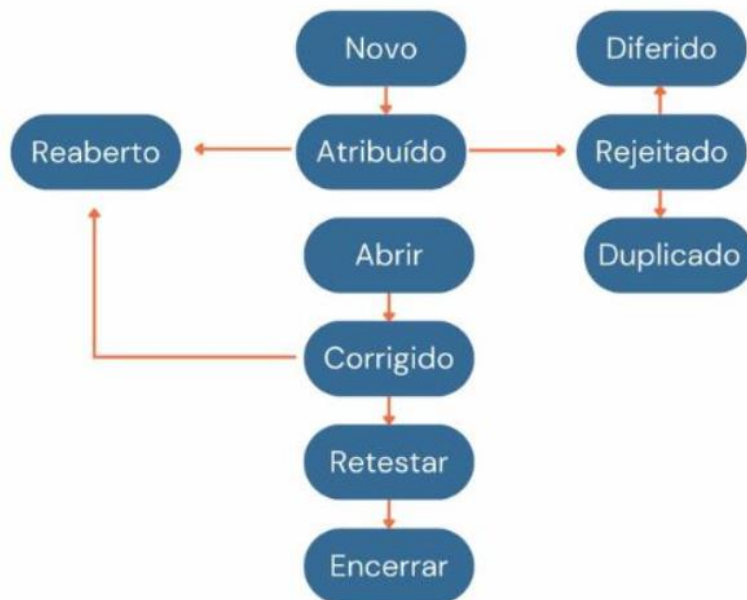
*O Dia a Dia de um QA: A Prática de Testes Manuais Funcionais*

QA: Jessica Fidencio

### 1. Ciclo de vida de um Bug:

O Ciclo de Vida do Defeito, também conhecido como Ciclo de Vida do Bug, é um ciclo de defeitos pelo qual ele passa percorrendo os diferentes estados em toda a sua vida. Isso começa assim que qualquer novo defeito é encontrado por um testador e termina quando um testador fecha esse defeito garantindo que ele não será reproduzido novamente.

- *Estados de um BUG:*



**Novo:** Quando um defeito é registrado e postado pela primeira vez. Seu estado é dado como novo.

**Atribuído:** Uma vez que o bug é publicado pelo testador, o líder do testador aprova o bug e o atribui à equipe de desenvolvedores. Pode haver dois cenários, primeiro que o defeito pode atribuir diretamente ao desenvolvedor, que possui a funcionalidade do defeito. Em segundo lugar, ele também pode ser atribuído ao Dev Lead e, uma vez aprovado com o Dev Lead, ele ou ela pode mover o defeito para o desenvolvedor.

**Aberto:** É o estado em que o desenvolvedor começa a analisar e trabalhar na correção do defeito.

**Corrigido:** quando o desenvolvedor faz as alterações necessárias no código e verifica as alterações, ele pode definir o status do bug como 'Corrigido'. Isso também é uma indicação para o líder de desenvolvimento de que os defeitos no status Fixo são os defeitos que estarão disponíveis para o testador testar na próxima compilação.

**Retestar:** Nesta fase, o testador faz o reteste do código alterado que o desenvolvedor lhe deu para verificar se o defeito foi corrigido ou não.

Depois que a compilação mais recente é enviada para o ambiente, o líder de desenvolvimento move todos os defeitos corrigidos para testar novamente. É uma indicação para a equipe de teste de que os defeitos estão prontos para teste.

**Reaberto:** Se o bug ainda existir mesmo após o bug ser corrigido pelo desenvolvedor, o testador altera o status para “reaberto”. O bug passa pelo ciclo de vida mais uma vez.

**Adiado:** O bug alterado para o estado adiado significa que o bug deve ser corrigido nas próximas versões. Os motivos para alterar o bug para esse estado têm muitos fatores. Alguns deles são a prioridade do bug pode ser baixa, falta de tempo para o lançamento ou o bug pode não ter grande efeito no software.

**Rejeitado:** Se o desenvolvedor achar que o bug não é genuíno, o desenvolvedor rejeita o bug. Em seguida, o estado do bug é alterado para "rejeitado".

**Duplicado:** Se o bug for repetido duas vezes ou os dois bugs mencionarem o mesmo conceito do bug, então o status do bug recente/mais recente é alterado para “duplicado”.

**Fechado:** Uma vez corrigido o bug, ele é testado pelo testador. Se o testador achar que o bug não existe mais no software, o testador altera o status do bug para “fechado”. Este estado significa que o bug foi corrigido, testado e aprovado.

**Não é um bug/melhoria:** o estado dado como “Não é um bug/melhoria” se não houver alteração na funcionalidade do aplicativo. Por exemplo: Se o cliente solicitar alguma alteração na aparência e no campo do aplicativo, como alteração da cor de algum texto, isso não é um bug, mas apenas uma alteração na aparência do aplicativo.