1. 模式定义

适配器模式(Adapter Pattern) ：将一个接口转换成客户希望的另一个接口，适配器模式使接口不兼容的那些类可以一起工作。

适配器模式既可以作为类结构型模式，也可以作为对象结构型模式

定义中所提及的接口是指广义的接口，它可以表示一个方法或者方法的集合

类适配器：



对象适配器：



**二、**模式动机

引入适配类，解决接口不兼容问题

三、例子

MySql和SQLServer等多种类型数据库的访问接口的统一

四、优缺点

优点：

* 将目标类和适配者类解耦，通过引入一个适配器类来重用现有的适配者类，无须修改原有结构
* 增加了类的透明性和复用性，提高了适配者的复用性，同一个适配者类可以在多个不同的系统中复用
* 灵活性和扩展性非常好
* 类适配器模式：置换一些适配者的方法很方便
* 对象适配器模式：可以把多个不同的适配者适配到同一个目标，还可以适配一个适配者的子类

缺点：

* + 类适配器模式：
    - (1) 一次最多只能适配一个适配者类，不能同时适配多个适配者
    - (2) 适配者类不能为最终类
    - (3) 目标抽象类只能为接口，不能为类
  + 对象适配器模式：在适配器中置换适配者类的某些方法比较麻烦

五、示例代码