Eventos y Bootstrap



Objetivo de la sesión

- Hablaremos sobre los eventos y que es un Listener
- Veremos las diferentes formas de agregar un Listener para escuchar eventos
- Repasaremos un poco sobre
 Bootstrap y veremos los eventos con los que Bootstrap nos ayuda







DEV.F.:

Eventos

¿A quién picaste?

Evento

Es una interacción que ocurre entre el usuario o JavaScript con algún elemento HTML del DOM.

No necesariamente se actúa ante todos los eventos.

En JavaScript, un evento puede representar una de las decenas de acciones que puede realizar el usuario o incluso el propio código de JavaScript.





¿Cuántos eventos hay? ¡¡¡MUCHOS!!!

abort

change

load

click

mouseenter

mouseleave

mouseover

mouseout

keydown



Los que más utilizamos

- **(on)change**: Cuando algo de nuestro elemento HTML cambia.
- (on)click: Cuando el usuario da clic con su ratón en el elementoHTML.
- **(on)mouseover**: Cuando nuestro cursor pasa por encima del elemento HTML.
- (on)mouseout: Cuando nuestro cursor sale de un elemento HTML.
- **(on)keydown**: Cuando se presiona cualquier tecla.
- (on)load: Cuando termina de cargar el elemento.



Existen muchos más

De manera predeterminada los navegadores crean elementos HTML escuchando algunos eventos por defecto. Por ejemplo:

- Desplazar la página con nuestro mouse/ratón
- Dar click a elementos BUTTON
- Colocar en pantalla las letras que presionamos cuando seleccionamos un INPUT
- Cuando desplazamos el mouse/ratón sobre algún componente seleccionable y cambia el ícono de nuestro cursor
- Muchos más que no nos damos cuenta



DEV.F.:

Listeners

Nos espían...

Listener

Es un proceso que se dedica a estar revisando hasta que ocurra algún evento que se le designó para "escuchar".

En JavaScript, se designa a qué elemento y qué evento estará escuchando.





¿Cómo los programamos?

Una forma es declarar nuestro Listener desde HTML:

```
<input type="text" onchange="modificarDiv('texto')">
```

Otra opción es definir la función en JavaScript desde las propiedades que guarda el DOM:

```
document.getElementById("elemento").onclick = function(evento){
    // Codigo
}
```

Y finalmente, es agregar directamente el Listener desde el método "addEventListener"

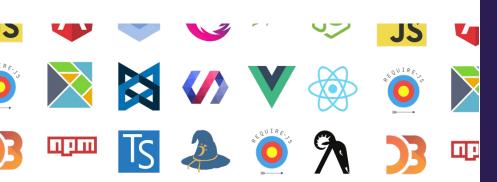
```
document.querySelector("#miefecto").addEventListener("mouseover", (evento)=>{
    // Codigo
})
```



DEV.F.:

Bootstrap

Haciendo la vida fácil desde tiempos inmemoriables

























































Un entorno de trabajo (del inglés framework), o marco de trabajo es un conjunto estandarizado de:

- Conceptos
- Prácticas
- Criterios para enfocar un tipo de problemática particular que sirve como referencia.

Un framework está construido para enfrentar y resolver nuevos problemas de índole similar.



¿Qué es Bootstrap?

Framework de CSS creado por Twitter y liberado en 2011.

Su uso es destinado para la creación de sitios web de una manera más rápida y estandarizada.

Versión actual: 5.3.0 - 24 de diciembre de 2022

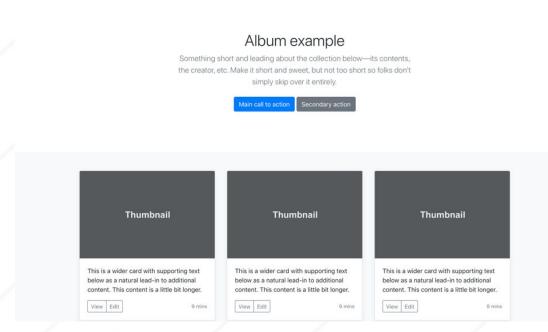
https://www.bootstrapcdn.com/





Ventajas de Bootstrap

- Fácil de instalar
- Soporte de múltiples navegadores
- Fácil de Integrar
- Personalizable
- Bien estructurado
- Multidispositivo



(a) Album



Container

CONTAINER-FLUID TEXT 1 IMAGE

CONTAINER

TEXT 2 TEXT 3
TEXT 5

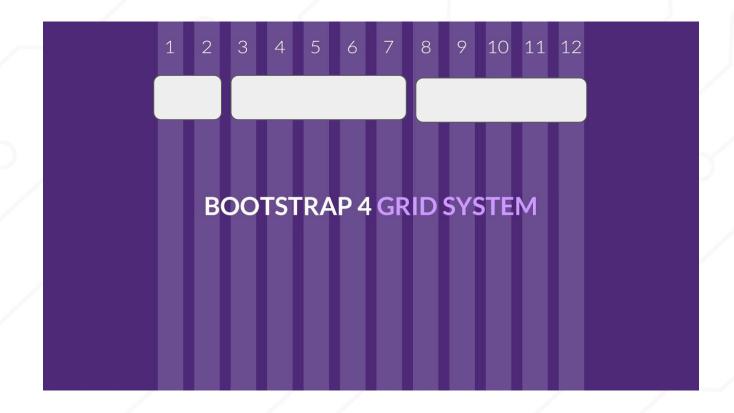


Grid

BOOTSTRAP 3 BOOTSTRAP 4 DEVICE CLASS **CLASS** DEVICE Extra Small col-xs-Extra Small (less than 34em) col-xsless than 768px Small (34em and up) col-sm-Small Medium col-smcol-md-768px and up 48em and up Medium Large col-mdcol-lg-992px and up 62em and up Large Extra Large col-xlcol-lg-1200px and up 75em and up



Sistema de 12 Columnas





¿Con qué eventos nos ayuda Bootstrap?

onclick

Dropdown button ▼

Action

Another action

Something else here

Click to toggle popover

Popover title

And here's some amazing content. It's very engaging. Right?



¿Con qué eventos nos ayuda Bootstrap?

onmouseover

Custom tooltip

This top tooltip is themed via CSS variables.



¿Con qué eventos nos ayuda Bootstrap?

onresize - usando media queries

BOOTSTRAP 3		BOOTS	BOOTSTRAP 4	
DEVICE	CLASS	DEVICE	CLASS	
Extra Small less than 768px	col-xs-	Extra Small (less than 34em) Small (34em and up)	col-xs- col-sm-	
Small 768px and up	col-sm-	Medium 48em and up	col-md-	
Medium 992px and up	col-md-	Large 62em and up	col-lg-	
Large 1200px and up	col-lg-	Extra Large 75em and up	col-xl-	

